

Powinieneś pamiętać, że konsumpcja przetworzonego mięsa (np. pieczonego) daje więcej punktów i pozwala szybciej się regenerować. Do przetworzenia jedzenia potrzebujesz stołu do craftingu lub pieca w zależności od tego, co chcesz uzyskać.

Po zadbaniu o zapasy powinieneś wrócić do domu. Jeżeli masz jeszcze czas, możesz go wykorzystać na ulepszanie swojego schronienia. W przypadku braku czasu kolejne zadania możesz wykonać następnego dnia. Powinieneś zadbać o to, aby w domu pojawiły się następujące elementy:

- stół do craftingu,
- łóżko,
- drzwi.

Zakładamy, że stół do craftingu już posiadasz. Pozostaje go tylko umieścić wewnątrz domu. Jeżeli stół stoi na zewnątrz, musisz go rozbić tak jak inne bloki, podnieść i ponownie ułożyć w nowym miejscu.

Kolejnym ważnym elementem, jaki musi znaleźć się w Twoim domu, jest łóżko. Dzięki temu meblowi w przypadku śmierci i odrodzenia znajdziesz się w swoim domu i nie będziesz musiał go szukać. Pamiętaj jednak, że najpierw musisz przespać się w swoim łóżku przynajmniej jeden raz. Drugą bardzo ważną cechą łóżka jest to, że możesz się w nim położyć wraz z nastaniem nocy. Dzięki temu noc szybko mija i zaczyna się znowu dzień.

Do wytworzenia łóżka potrzebujemy trzech sztuk desek oraz trzech sztuk wełny.

Po wytworzeniu łóżka musisz je ustawić w swoim domu. Omawiany mebel zajmuje obszar dwóch bloków. Dlatego musisz mieć odpowiedniej wielkości domek. W przypadku gdy nie masz gdzie postawić łóżka, koniecznie dobuduj do swojego domu sypialnię i tam ustaw łóżko. Na rysunku 3.6 przedstawiliśmy widok fragmentu domu z ustawionym łóżkiem.

Jedzenie może regenerować również pasek życia gracza. W pierwszej kolejności musisz zjeść tyle pokarmu, aby uzupełnić w stu procentach pasek głodu. Następnie musisz dalej jeść. Każdy spożyty pokarm przekłada się na regenerację paska życia.



Rysunek 3.6. Łóżko wewnątrz domu

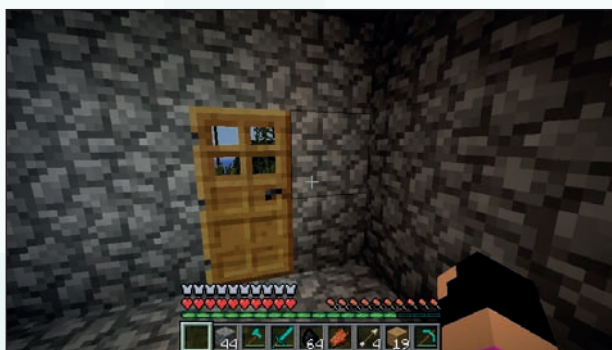
Aby przespać się w łóżku, wystarczy do niego podejść, wskazać celownikiem i przycisnąć prawy przycisk myszy. Po chwili automatycznie wstaniesz z łóżka, a za oknem będzie świtać.

Po wytworzeniu łóżka pora zabrać się za zabezpieczenie domu. Tutaj kluczowym elementem są drzwi, które będą chroniły dom przed najazdem mobów. W grze występują dwa rodzaje drzwi — drewniane oraz żelazne. Różnią się one wytrzymałością na wybuchy oraz sposobem otwierania.

Do wytworzenia drzwi potrzebujemy sześciu desek lub sześciu sztabek żelaza.

Gotowe drzwi mają wymiar 2 bloki na 1 blok i możemy je umieścić w otworze w ścianie naszego domu o takich samych wymiarach (rysunek 3.7). Wystarczy wskazać otwór celownikiem, na pasku ekwipunku wybrać drzwi i kliknąć prawym przyciskiem myszy.

Zamontowane drewniane drzwi otwieramy prawym przyciskiem myszy. Wystarczy wskazać celownikiem drzwi i kliknąć. Ponowne kliknięcie otwartych drzwi prawym przyciskiem myszy zamyka je.



Rysunek 3.7. Ściana z zamontowanymi drzwiami



W przypadku drzwi stalowych do ich otwierania i zamykania konieczny jest specjalny mechanizm, o którym nieco więcej napisaliśmy w kolejnym rozdziale niniejszej książki.

Dzień trzeci

Po wyczerpującym drugim dniu warto zacząć od uzupełnienia wyposażenia domu. Proponujemy, abyś w pierwszej kolejności zbudował piec. Dzięki temu zdobyte wcześniej jedzenie będziesz mógł wykorzystać bardziej efektywnie. Piec przyda się również podczas wytapiania innych materiałów.

Do budowy pieca potrzebny jest bruk. Możesz go zdobyć, rozbijając bloki kamienia za pomocą kilofa.

Gotowy piec powinieneś ustawić w swoim domu. Możesz go postawić obok stołu do craftingu (rysunek 3.8). Z czasem dobrym pomysłem może być

