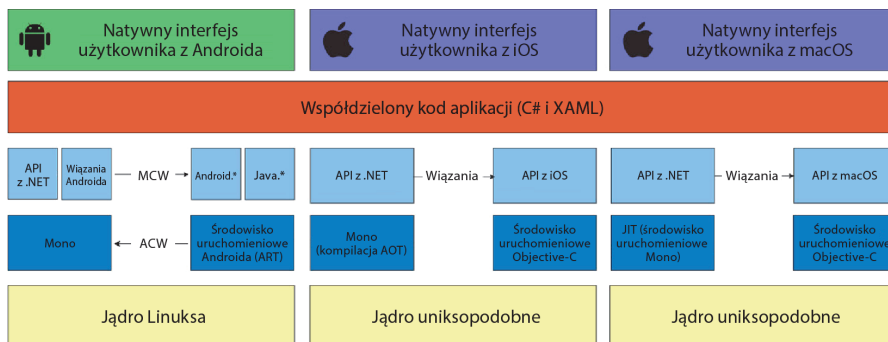
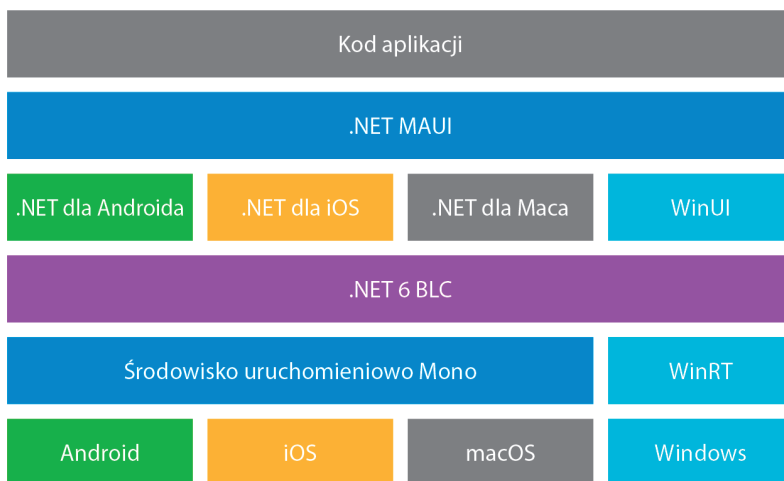


Kolorowe wersje rysunków w książce „Projektowanie aplikacji w .NET MAUI”

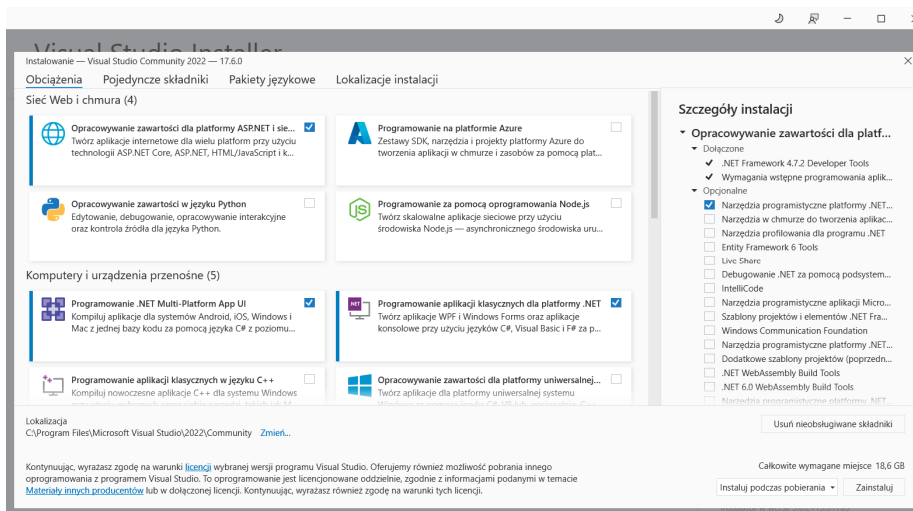
Rozdział 1. Wprowadzenie do .NET MAUI



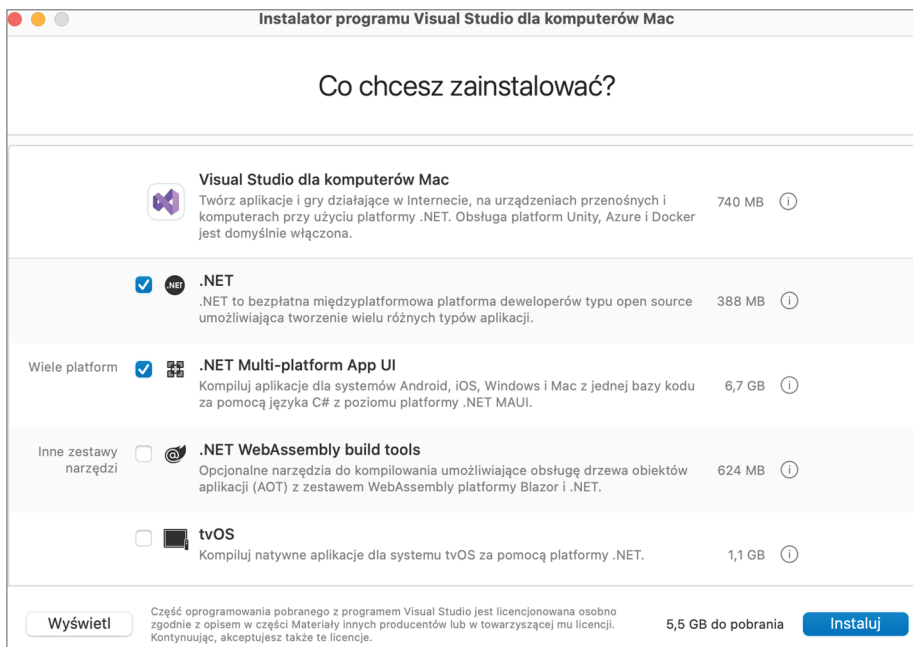
Rysunek 1.1. Implementacje Xamarina



Rysunek 1.2. Architektura .NET MAUI

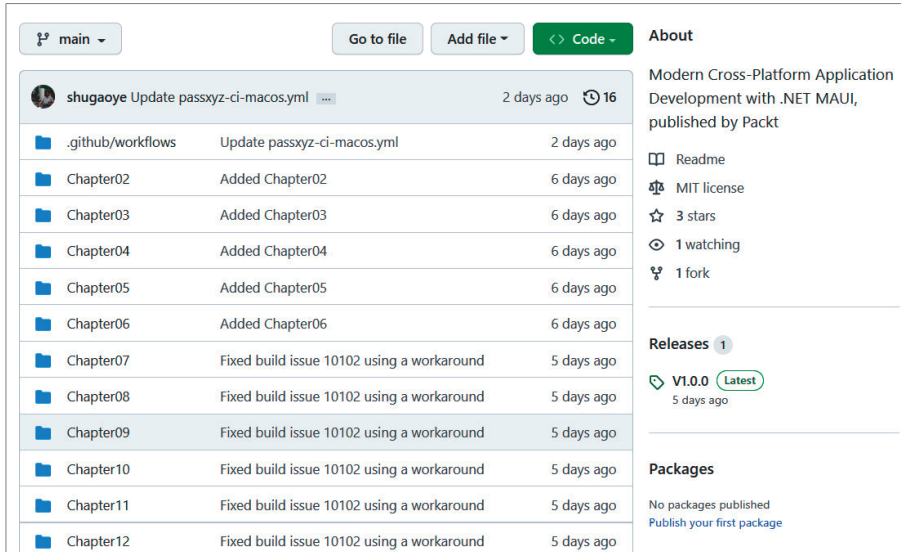


Rysunek 1.3. Instalowanie środowiska Visual Studio 2022

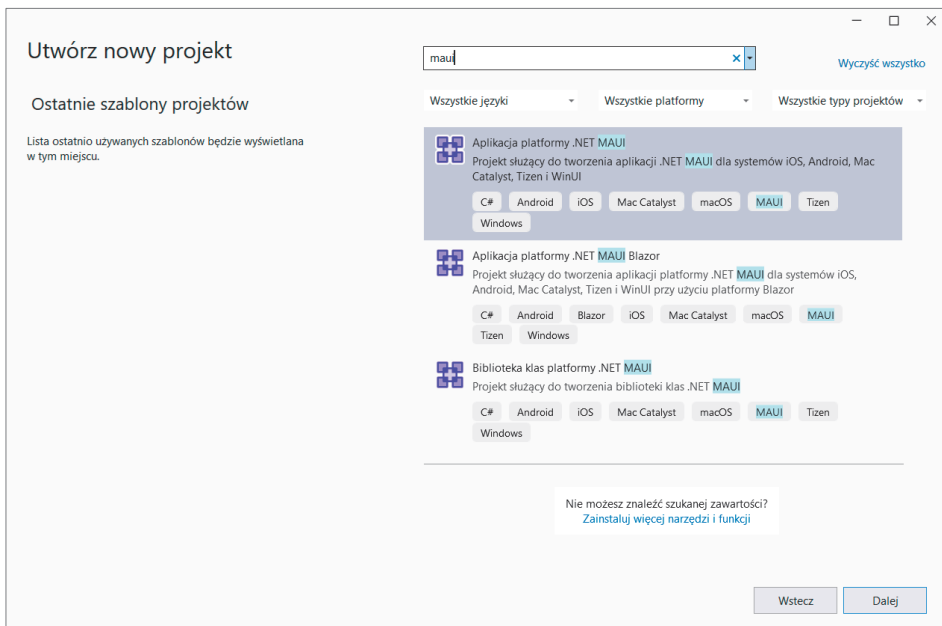


Rysunek 1.4. Instalowanie środowiska Visual Studio for Mac 2022

Rozdział 2. Tworzenie pierwszej aplikacji w .NET MAUI



Rysunek 2.1. Kod źródłowy w serwisie GitHub



Rysunek 2.2. Przygotowywanie nowego projektu — kreator Utwórz nowy projekt

Konfiguruj nowy projekt

Aplikacja platformy .NET MAUI

C#AndroidiOSMac CatalystmacOSMAUITizenWindows

Nazwa projektu

PassXYZ.Vault

Lokalizacja

C:\Users\walcz\source\repos

Nazwa rozwiązania ⓘ

PassXYZ.Vault

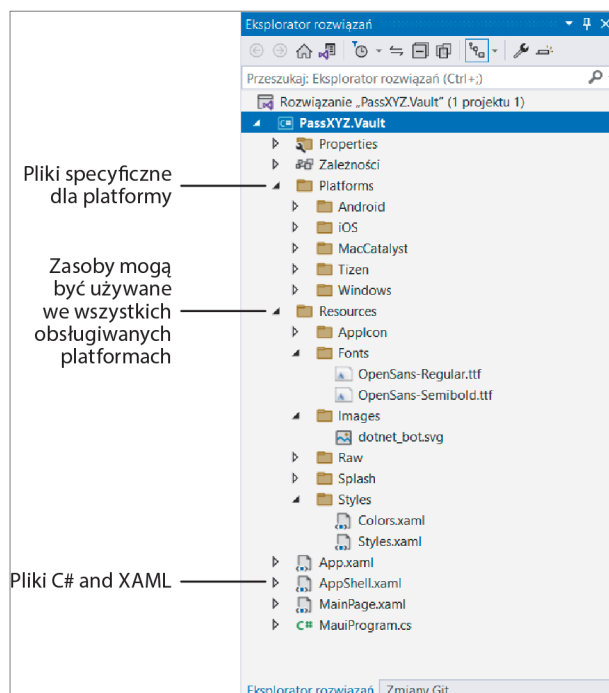
☐ Umieść rozwiązanie i projekt w tym samym katalogu

Projekt utworzymy w ścieżce „C:\Users\walcz\source\repos\PassXYZ.Vault\PassXYZ.Vault\”

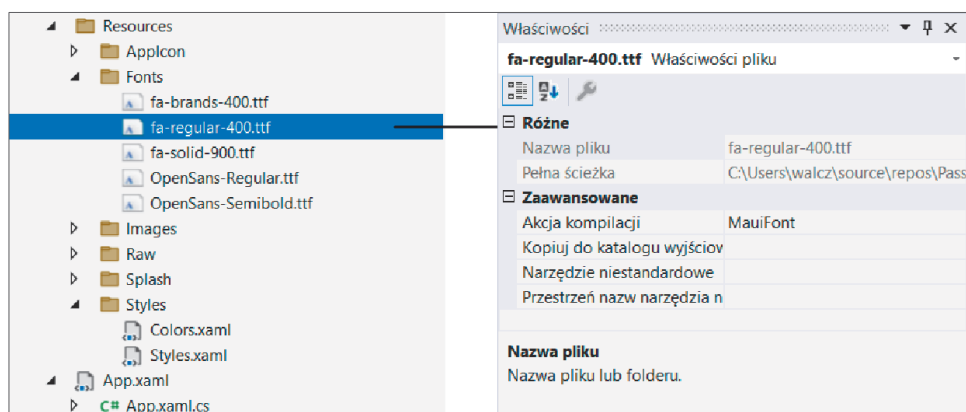
Wstecz

Dalej

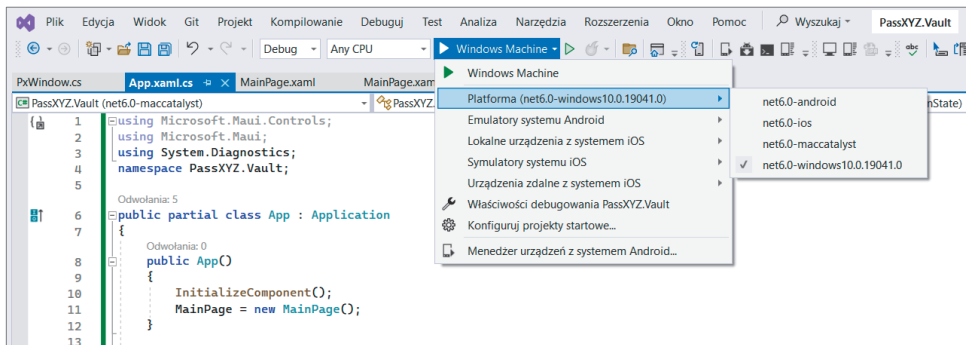
Rysunek 2.3. Przygotowywanie nowego projektu — okno Konfiguruj nowy projekt



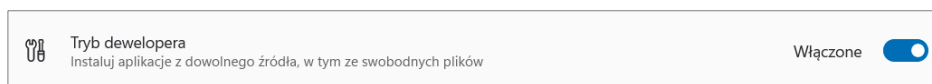
Rysunek 2.4. Struktura projektu .NET MAUI



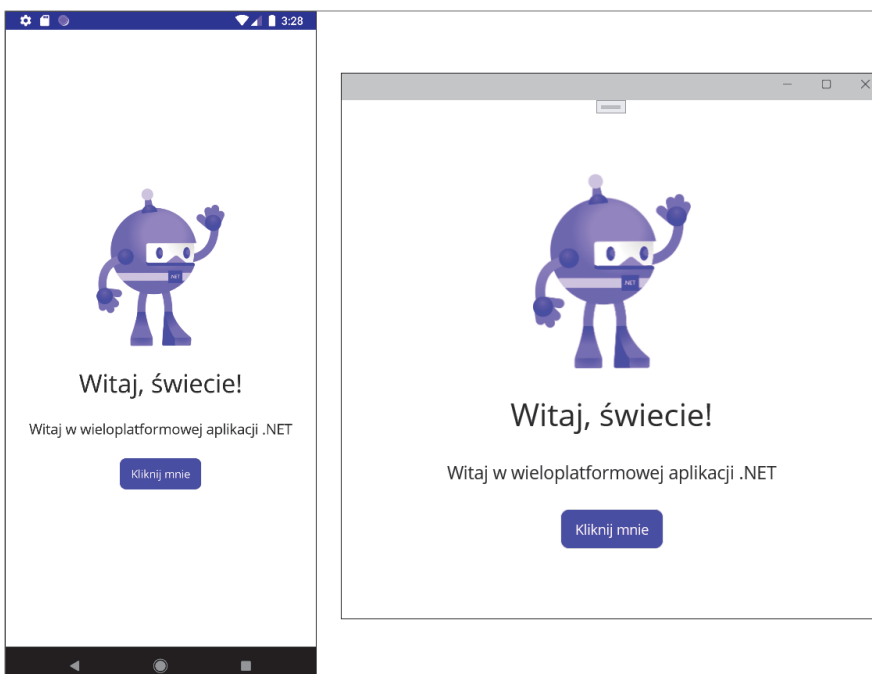
Rysunek 2.5. Zasoby w .NET MAUI



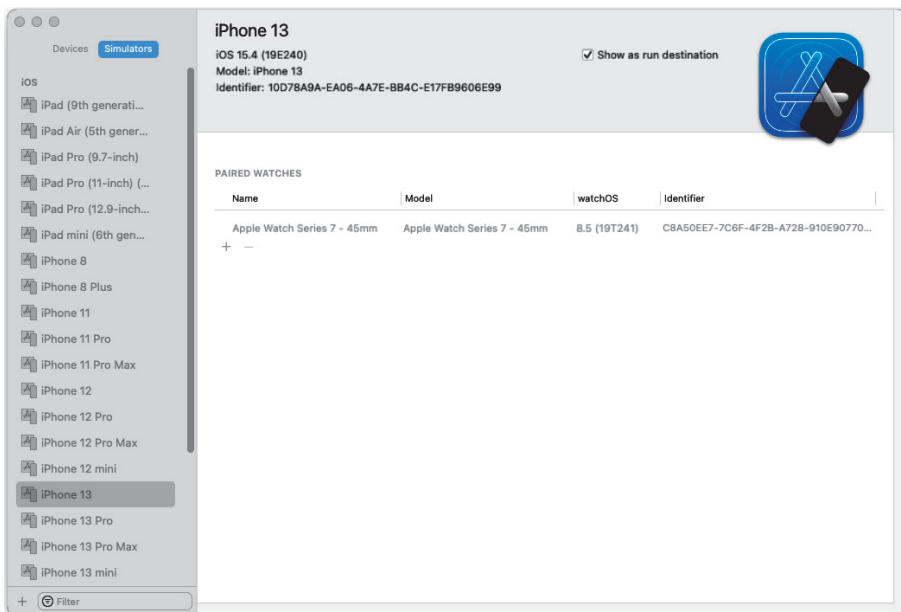
Rysunek 2.6. Kompilowanie i debugowanie



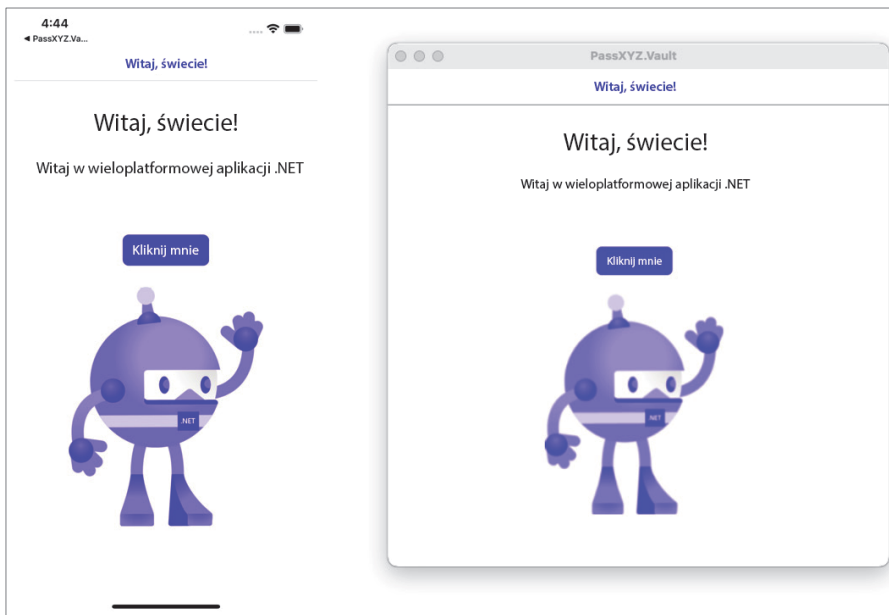
Rysunek 2.7. Tryb dewelopera



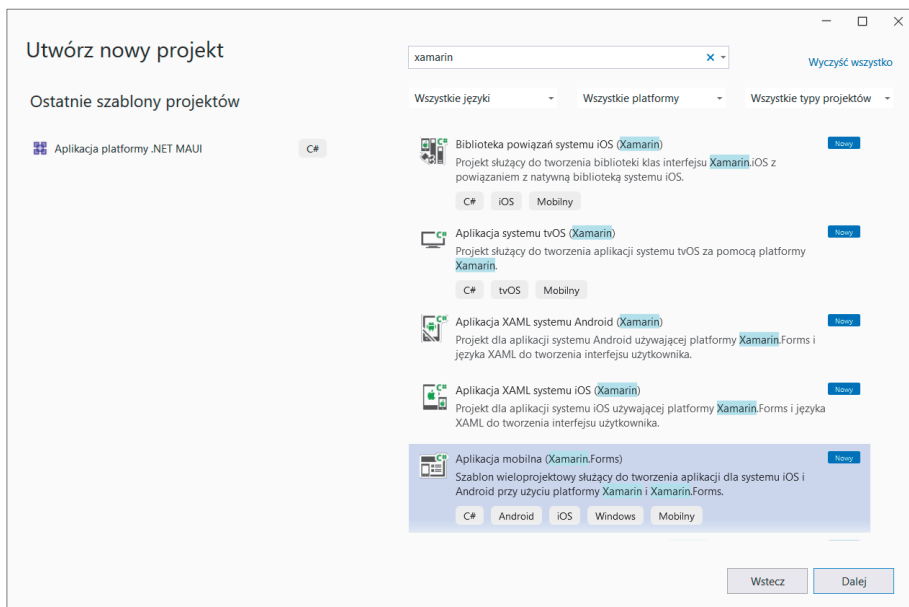
Rysunek 2.8. Uruchamianie aplikacji w systemach Android i Windows



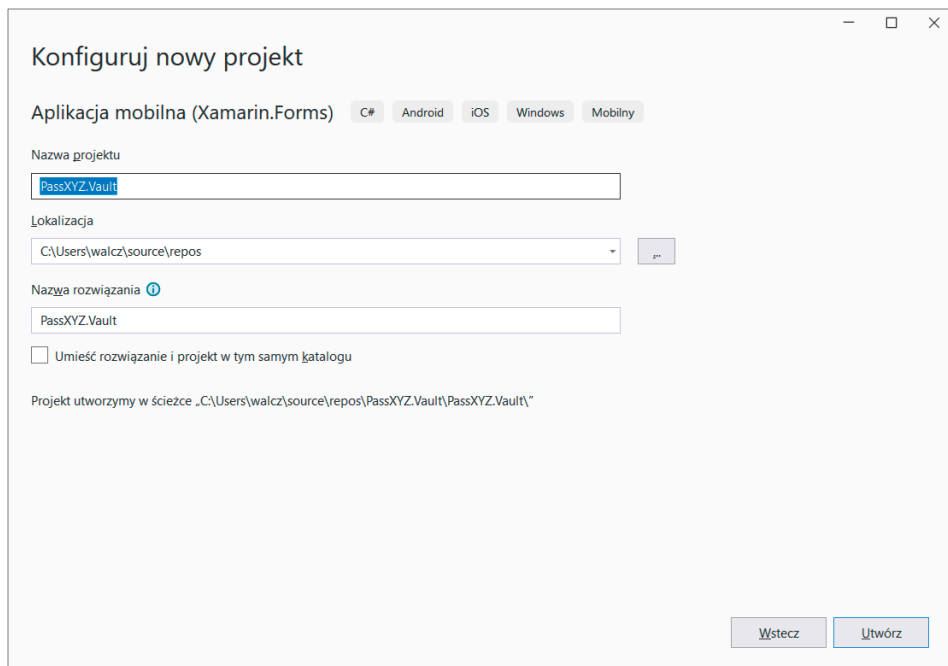
Rysunek 2.9. Urządzenia i symulatory w środowisku Xcode



Rysunek 2.10. Aplikacja uruchomiona w systemach iOS i macOS



Rysunek 2.11. Nowy projekt Xamarina



Rysunek 2.12. Konfigurowanie projektu Xamarina

— □ ×

Konfiguruj nowy projekt

Aplikacja mobilna (Xamarin.Forms) C# Android iOS Windows Mobilny

Nazwa projektu

PassXYZ.Vault

Lokalizacja

C:\Users\walcz\source\repos

▼

+

Nazwa rozwiązania ⓘ

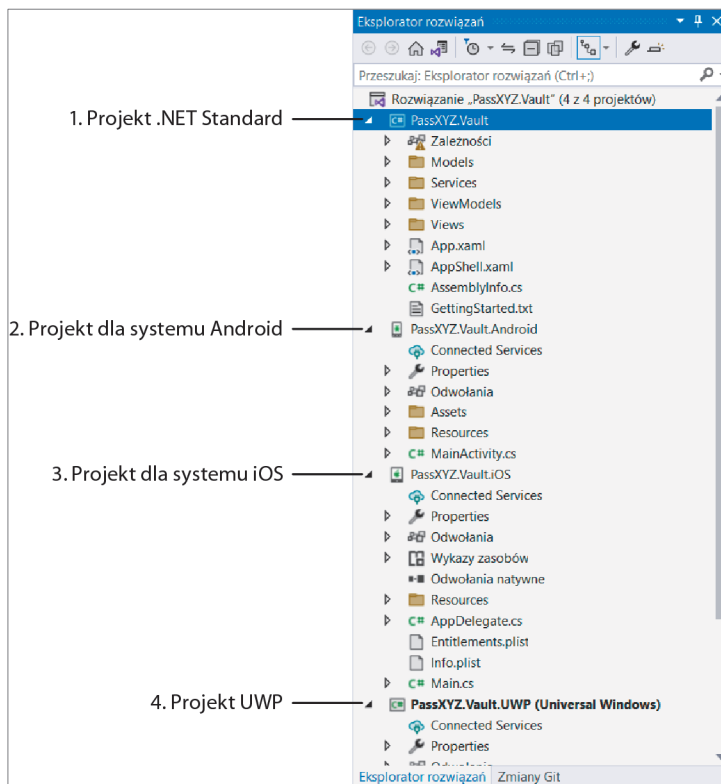
PassXYZ.Vault

☐ Umieść rozwiązanie i projekt w tym samym katalogu

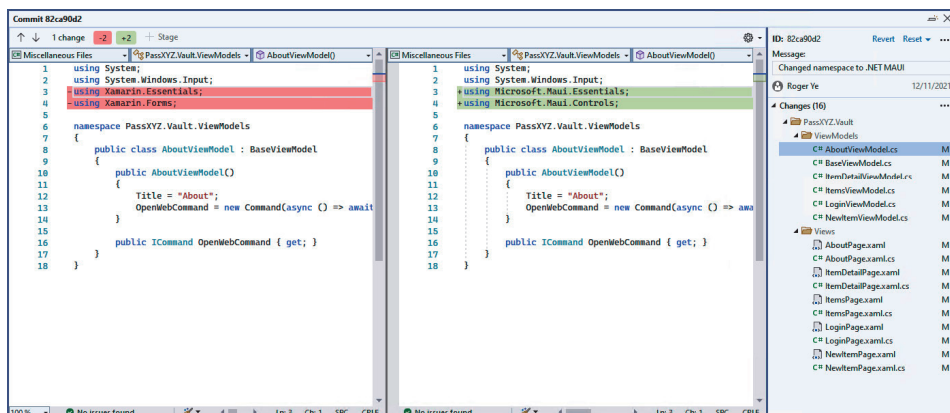
Projekt utworzymy w ścieżce „C:\Users\walcz\source\repos\PassXYZ.Vault\PassXYZ.Vault\”

Wstecz Utwórz

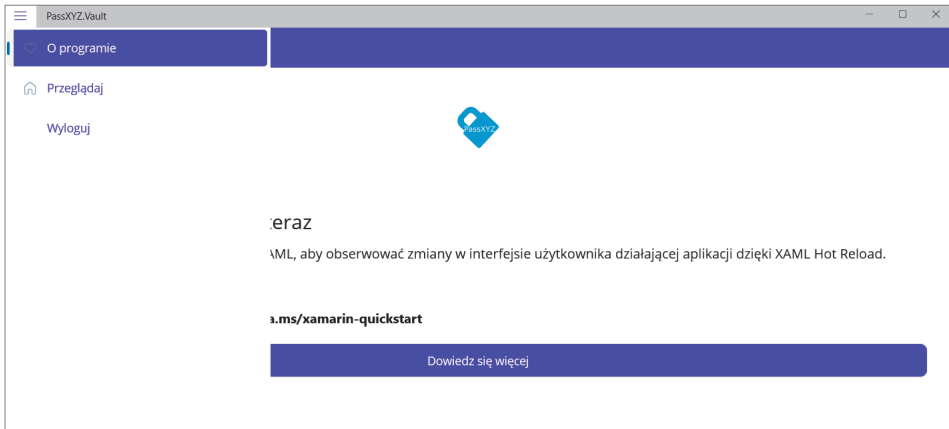
Rysunek 2.13. Konfigurowanie projektu Xamarina — opcja Okno wysuwane



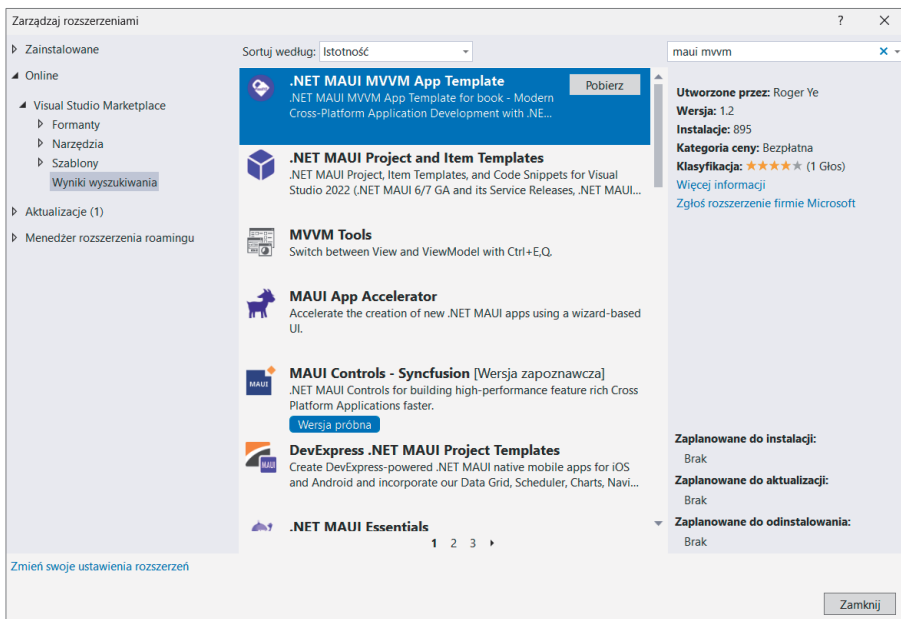
Rysunek 2.14. Struktura projektu w Xamarin.Forms



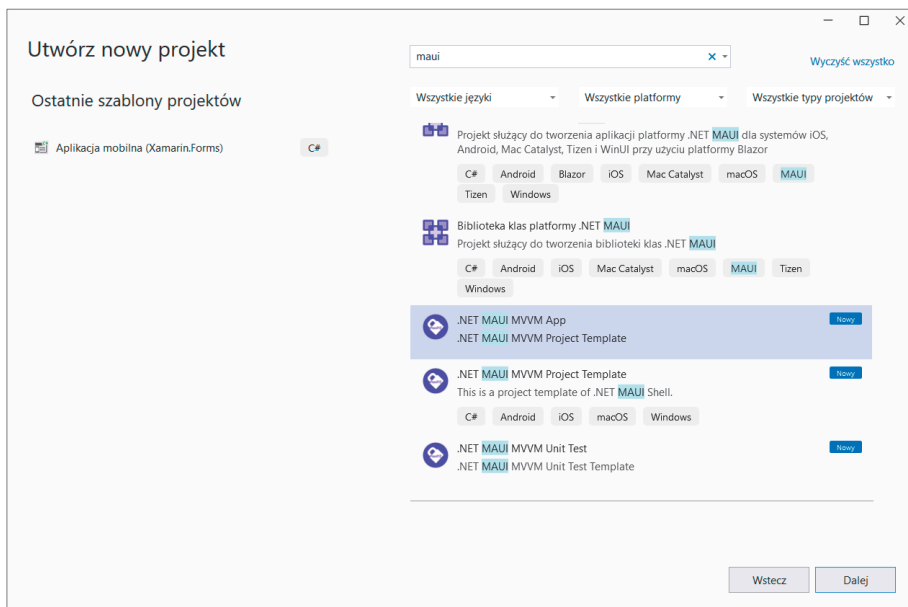
Rysunek 2.15. Pliki zmodyfikowane w trakcie przenoszenia kodu (<https://bit.ly/3Nlfqv0>)



Rysunek 2.16. Aplikacja PassXYZ.Vault oparta na klasie Shell i .NET MAUI

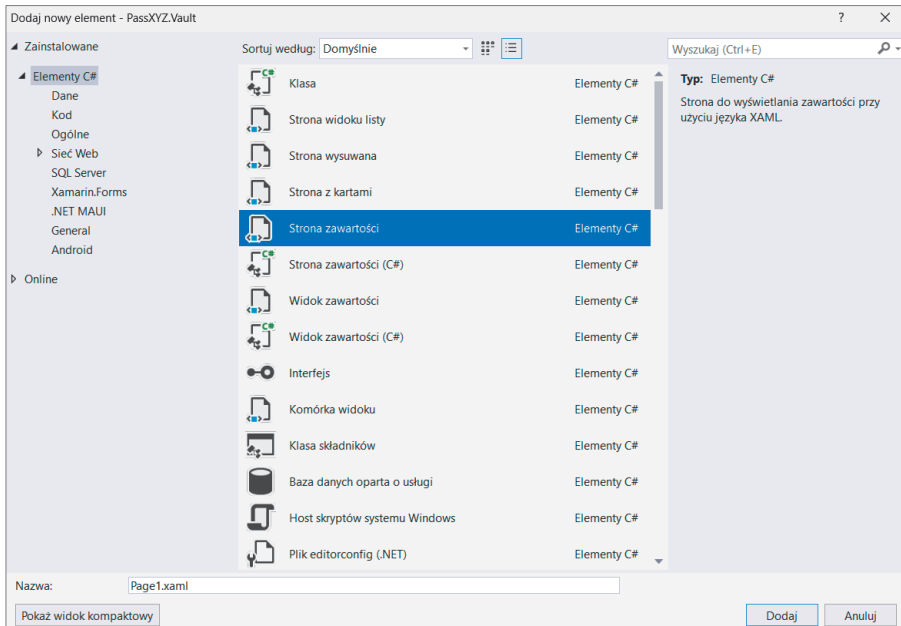


Rysunek 2.17. Szablon projektu w Visual Studio Marketplace

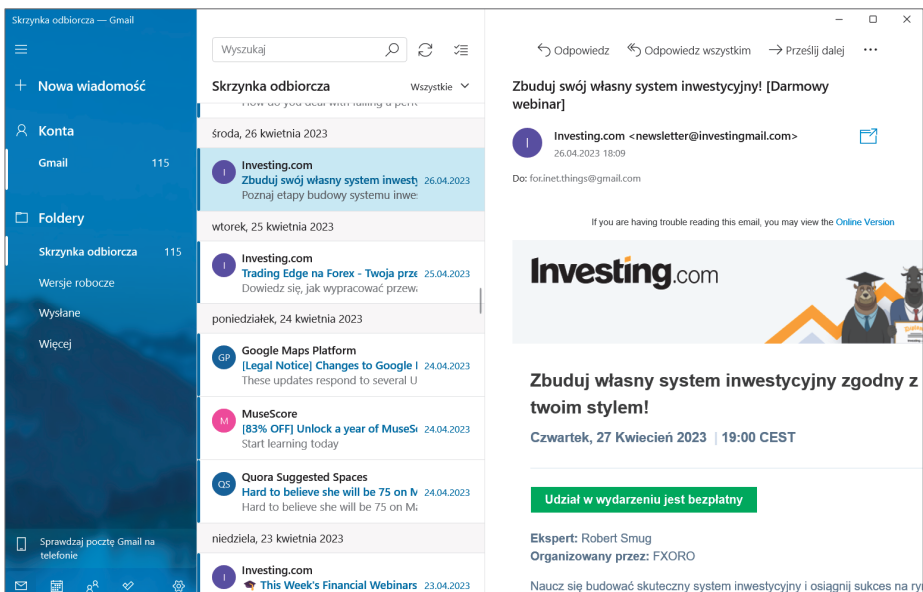


Rysunek 2.18. Tworzenie nowego projektu .NET MAUI za pomocą zainstalowanego szablonu projektu

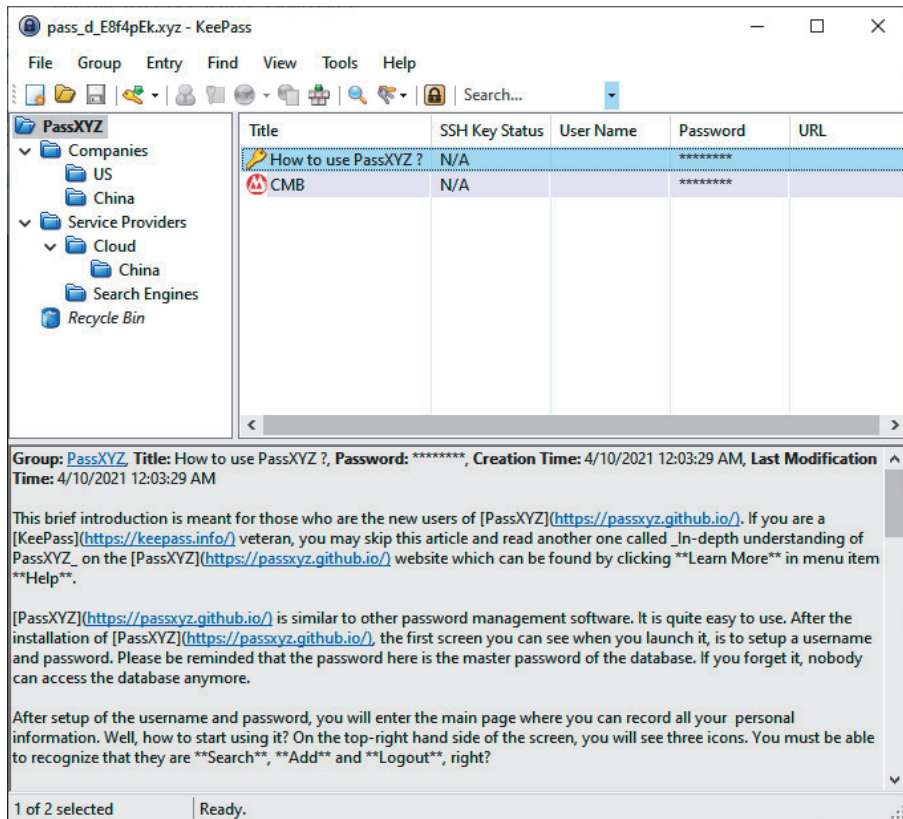
Rozdział 3. Projektowanie interfejsów użytkownika za pomocą XAML-a



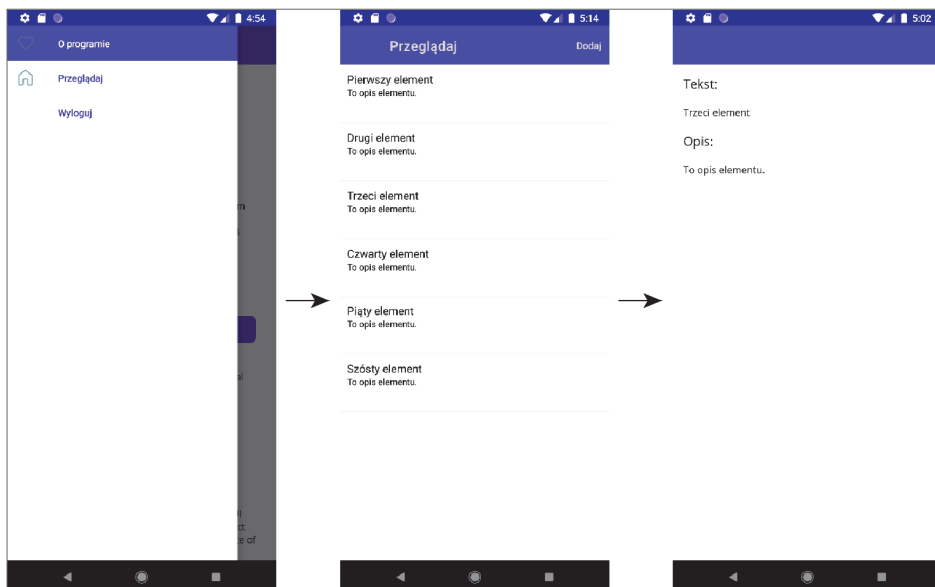
Rysunek 3.1. Dodawanie strony XAML




Rysunek 3.2. Program Poczta w systemie Windows



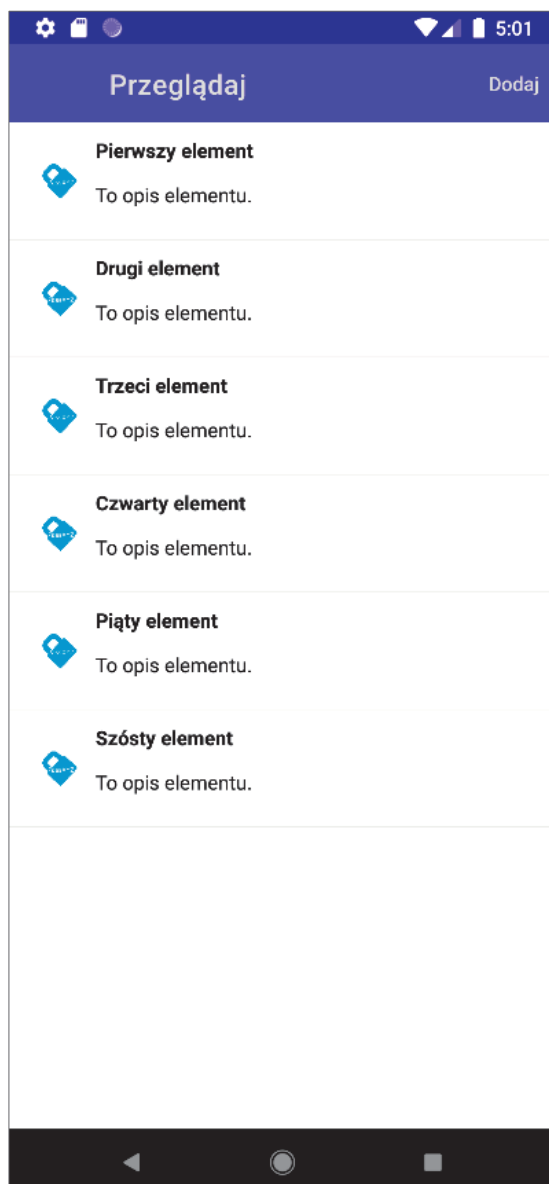
Rysunek 3.3. Projekt interfejsu użytkownika aplikacji KeePass



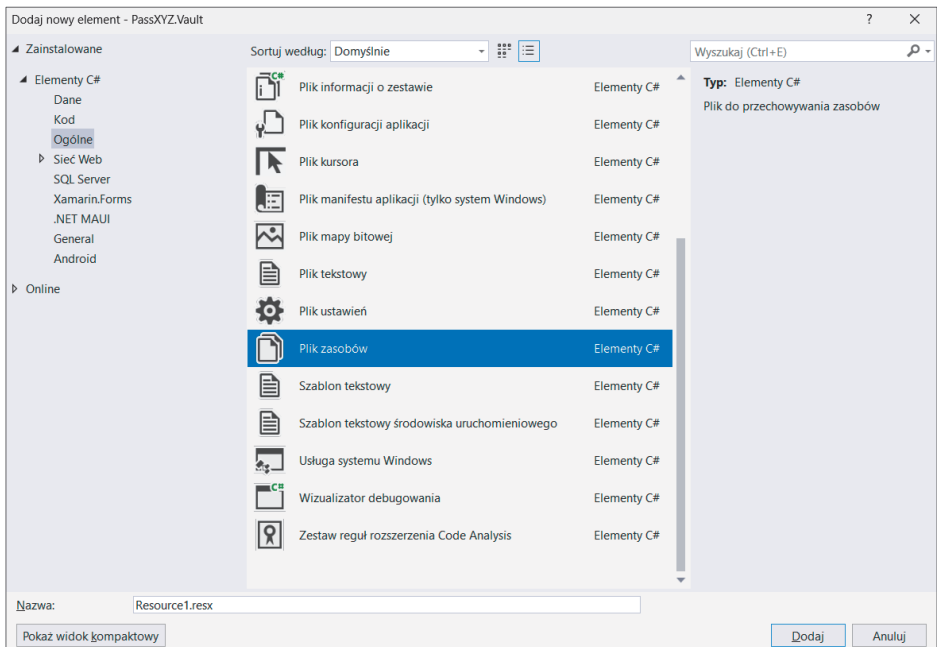
Rysunek 3.4. Aplikacja PassXYZ.Vault

	Text
	Description

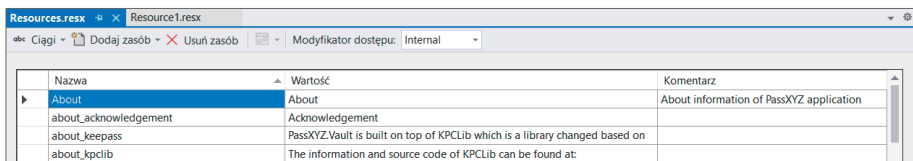
Rysunek 3.5. Układ wpisu lub grupy



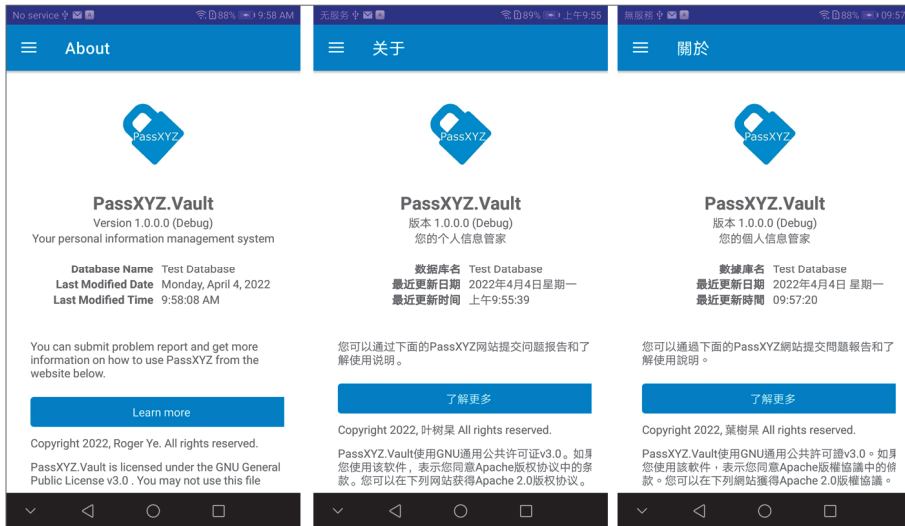
Rysunek 3.6. Ulepszona strona ItemsPage



Rysunek 3.7. Tworzenie pliku zasobów

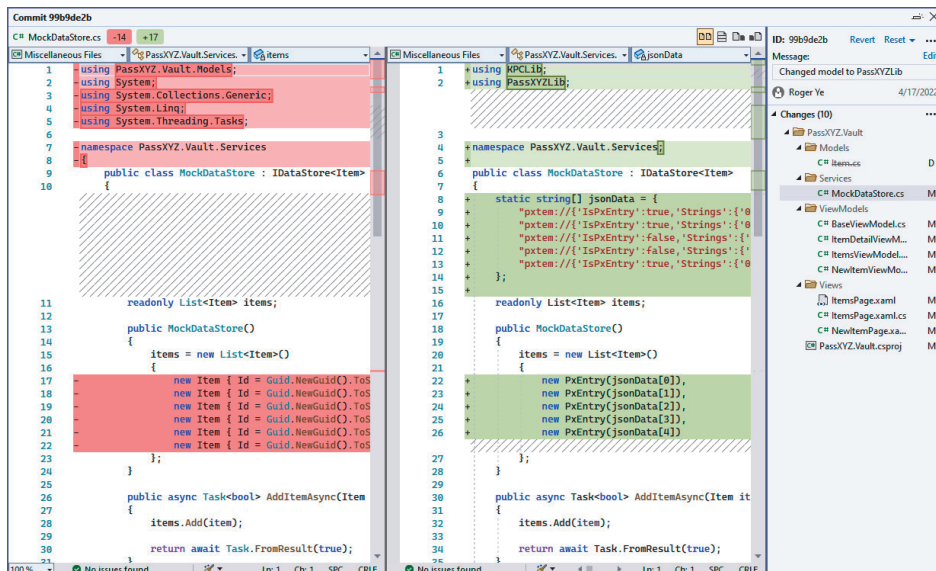


Rysunek 3.8. Edytor zasobów

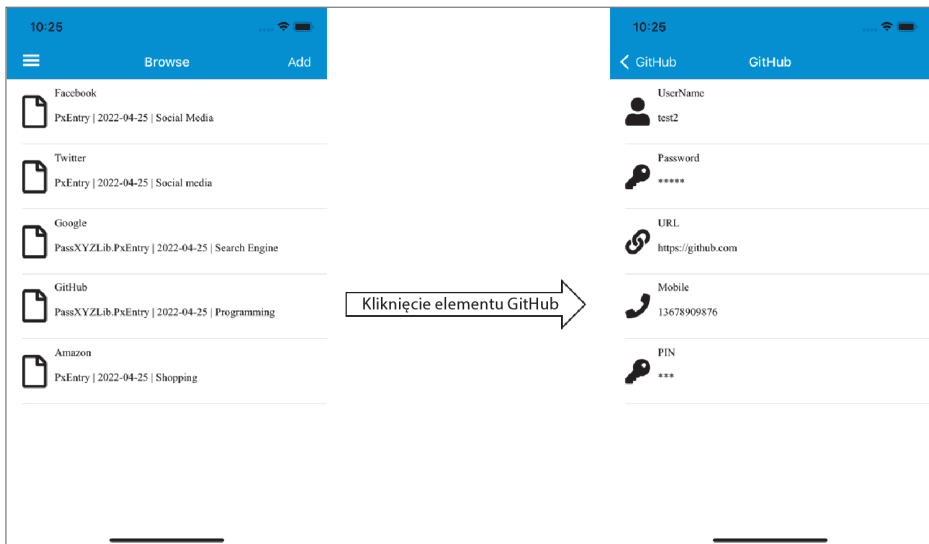


Rysunek 3.9. Strona AboutPage w różnych językach

Rozdział 4. Wzorzec MVVM i wiązanie danych

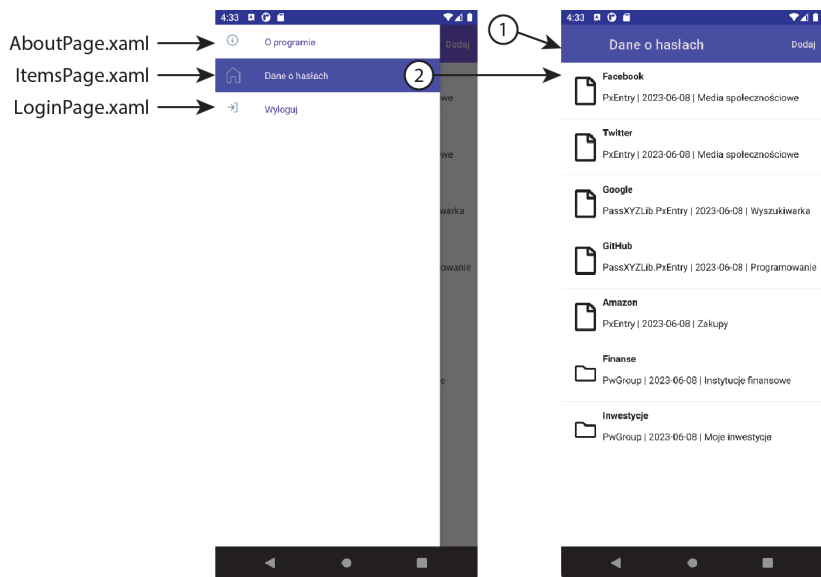


Rysunek 4.7. Aktualizowanie modelu przez zmianę przestrzeni nazw z PassXYZ.Vault.Models na KPCLib (<https://bit.ly/3uXVI7H>)

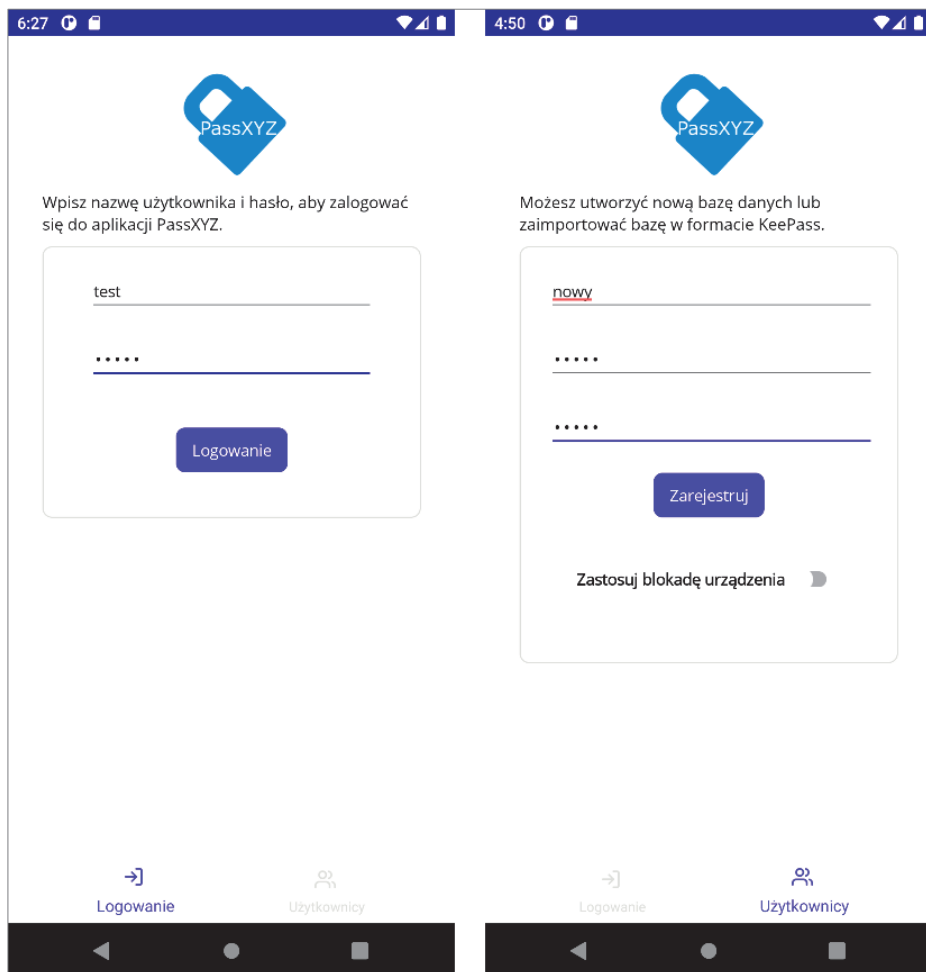


Rysunek 4.10. Poprawione strony ItemsPage i ItemDetailPage

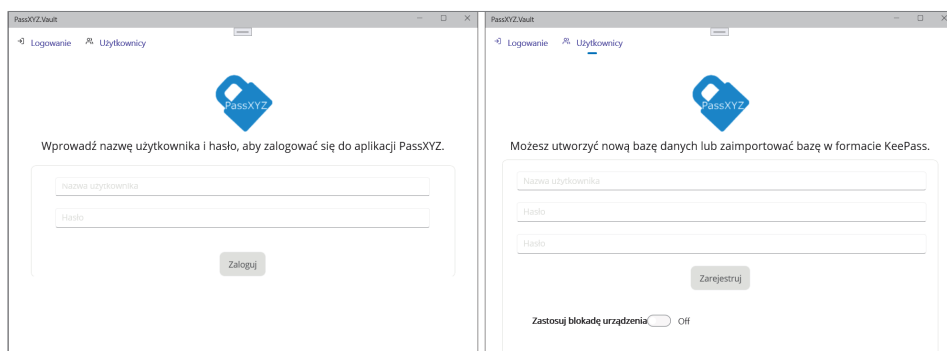
Rozdział 5. Nawigacja w .NET MAUI z użyciem klas Shell i NavigationPage



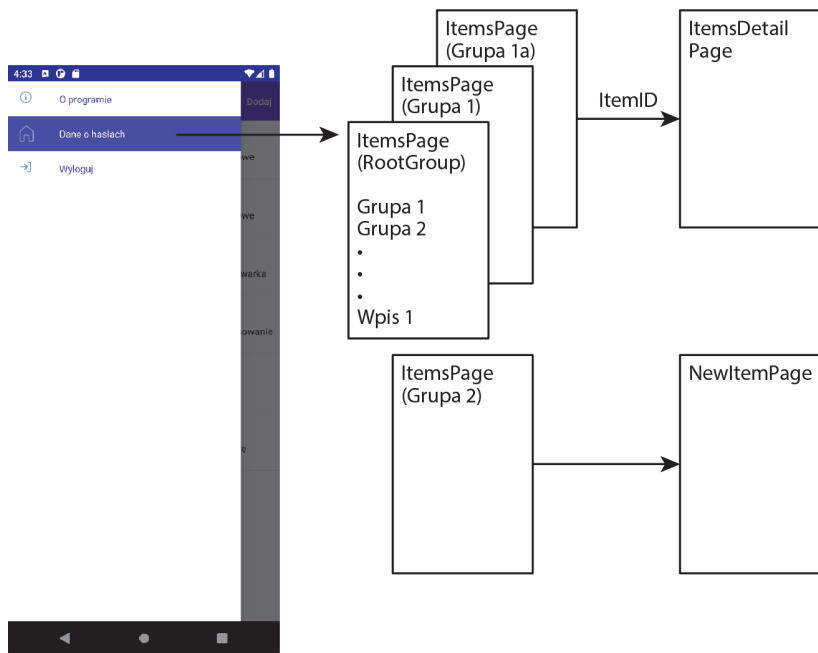
Rysunek 5.3. Menu wysuwane



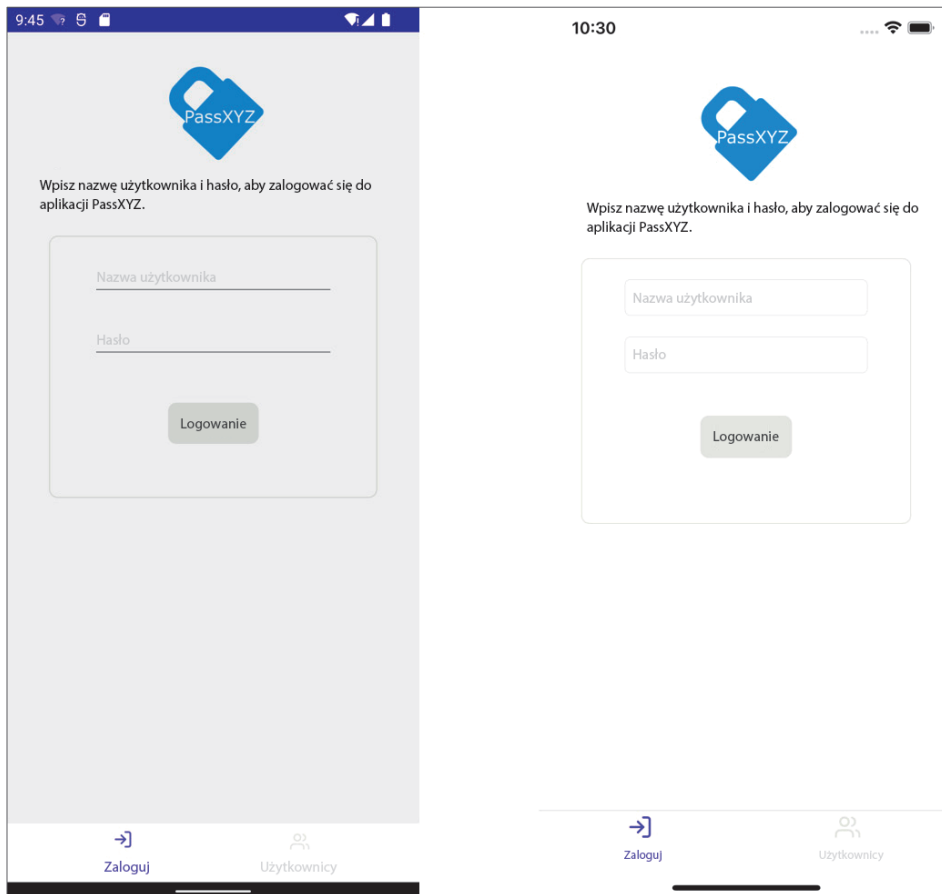
Rysunek 5.4. Obiekt typu TabBar i zakładki w systemie Android



Rysunek 5.5. Obiekt typu TabBar i zakładki w systemie Windows

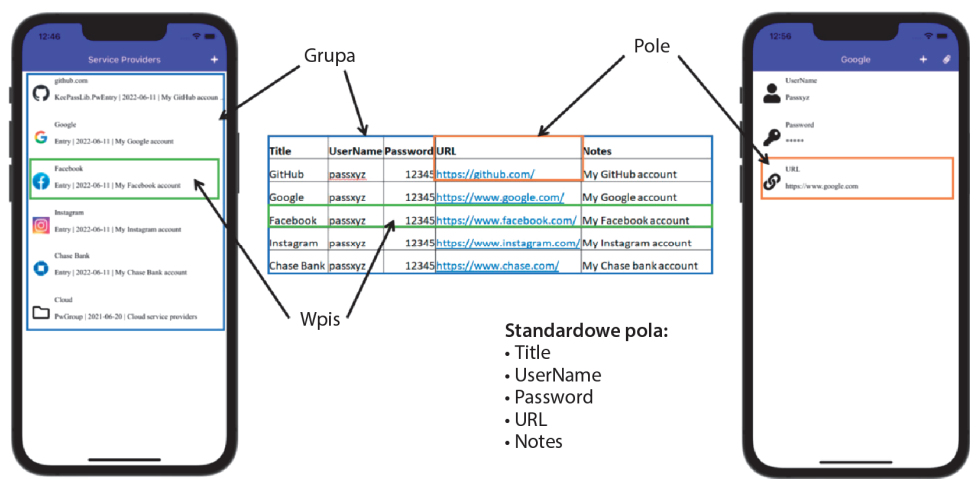


Rysunek 5.6. Hierarchia nawigacji

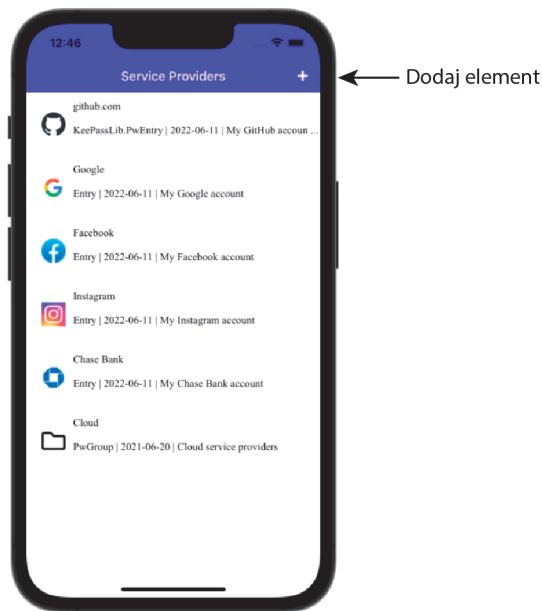


Rysunek 5.8. Strona logowania

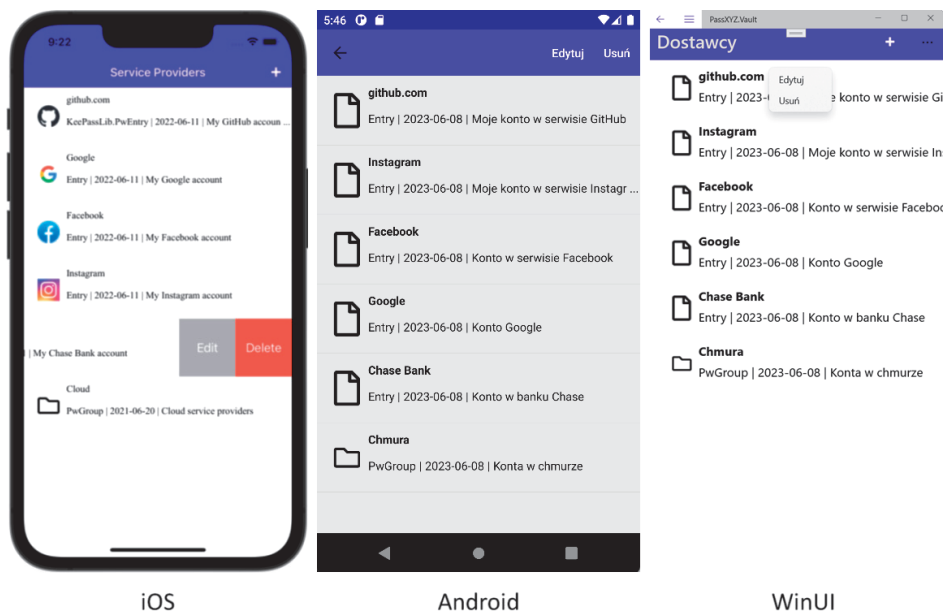
Rozdział 6. Wprowadzenie do wstrzykiwania zależności i usług specyficznych dla platformy



Rysunek 6.7. Grupa, wpis i pole

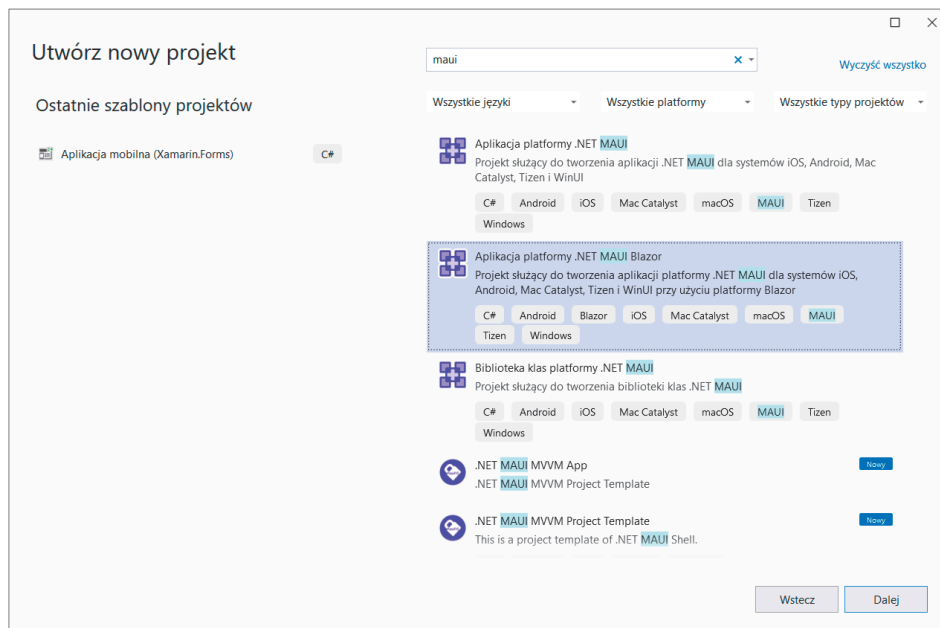


Rysunek 6.8. Dodawanie elementu

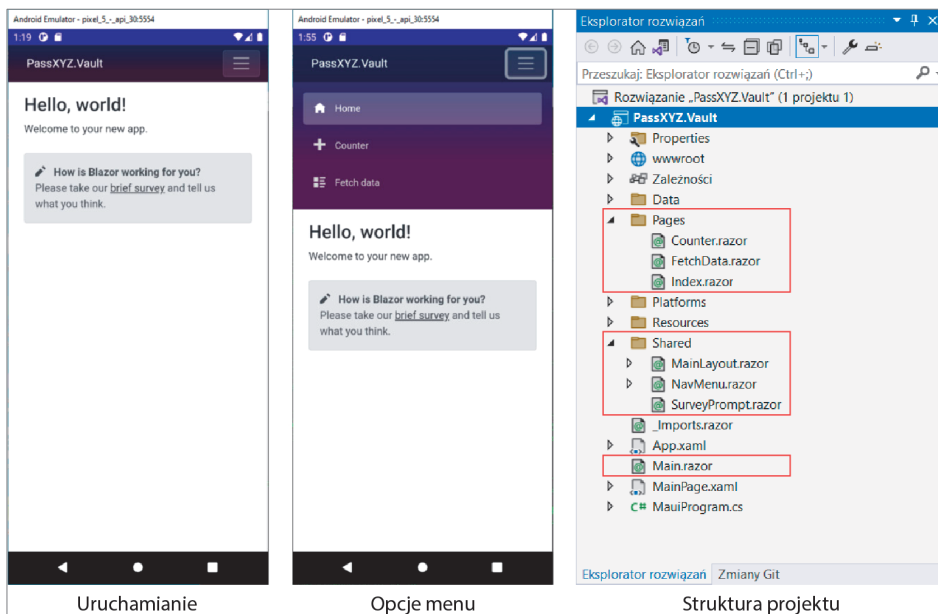


Rysunek 6.9. Operacje kontekstowe

Rozdział 7. Wprowadzenie do tworzenia aplikacji typu Blazor Hybrid



Rysunek 7.4. Tworzenie nowego projektu .NET MAUI Blazor

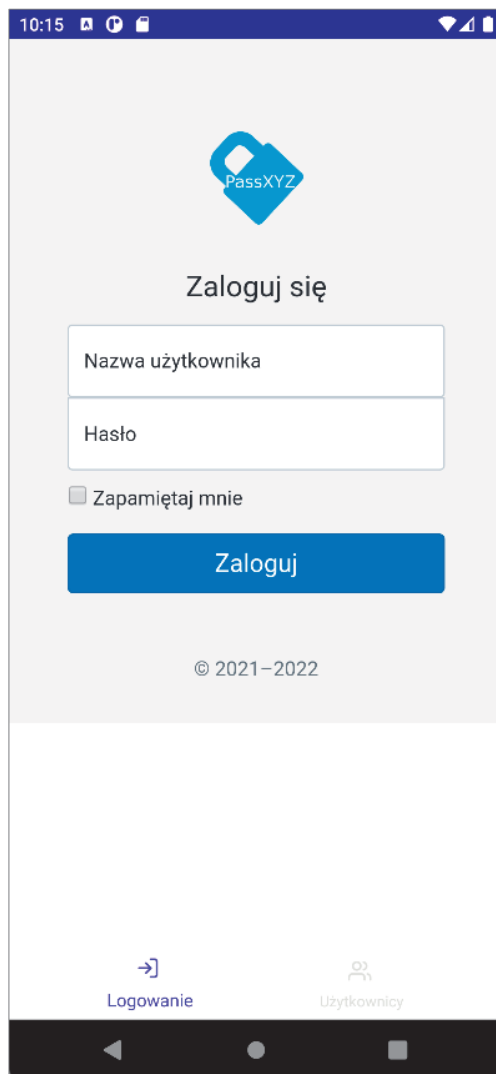


Rysunek 7.5. Zrzuty i struktura projektu

The figure shows a sign-in form with the following elements:

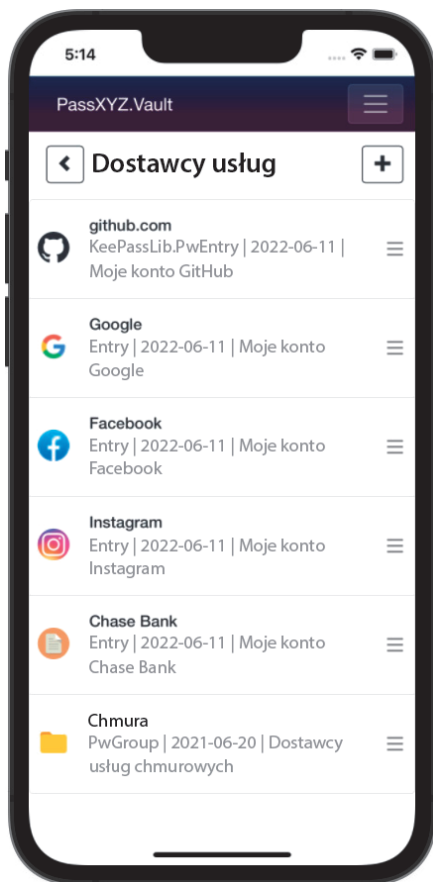
- A blue logo with a white 'B' inside a shield-like shape.
- The text "Please sign in".
- An input field labeled "Email address".
- An input field labeled "Password".
- A checkbox labeled "Remember me".
- A blue button labeled "Sign in".
- A copyright notice "© 2017–2021" at the bottom.

Rysunek 7.6. Przykład ilustrujący rejestrowanie się za pomocą Bootstrapa

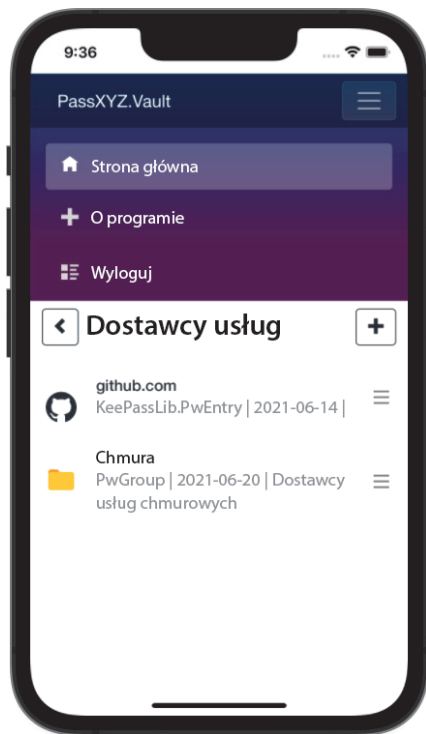


Rysunek 7.7. Strona logowania

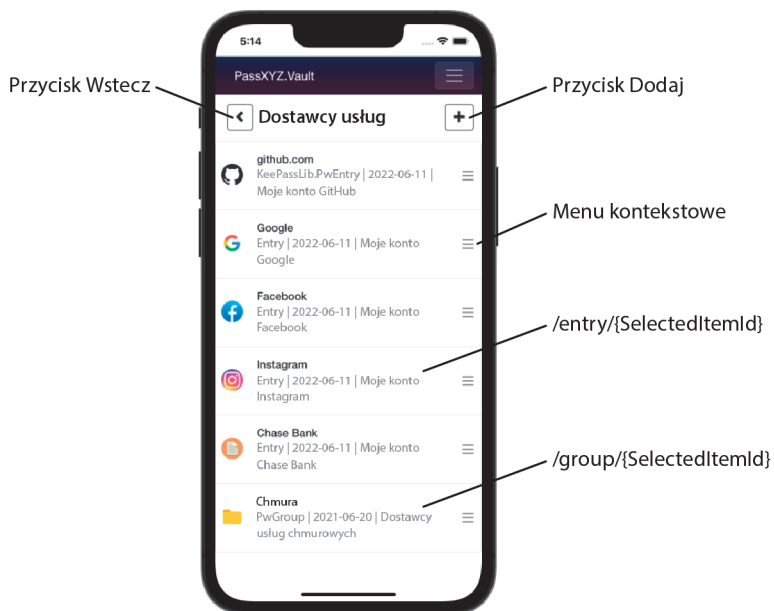
Rozdział 8. Układy i routing w Blazorze



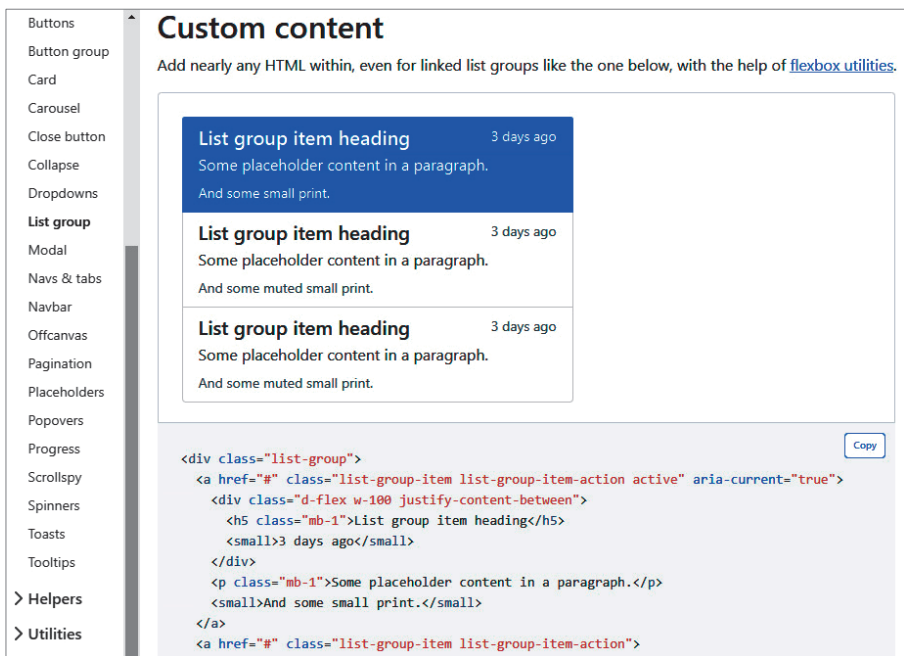
Rysunek 8.2. Strona z elementami w aplikacji typu Blazor Hybrid



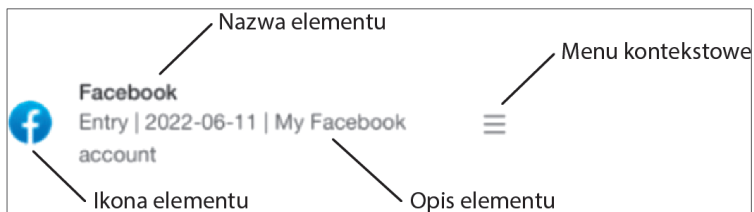
Rysunek 8.3. Komponent NavMenu



Rysunek 8.4. Elementy nawigacyjne

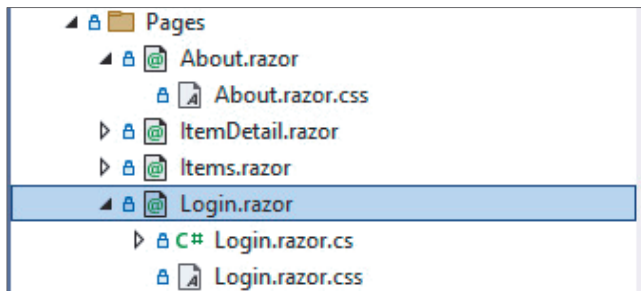


Rysunek 8.5. Lista list-group w Bootstrapie

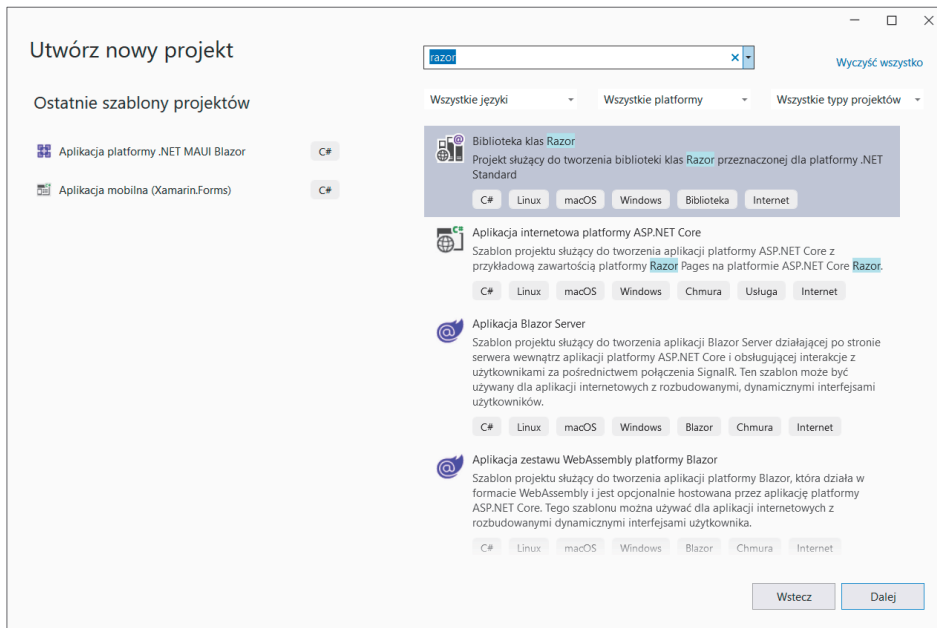


Rysunek 8.6. Element listy list-group

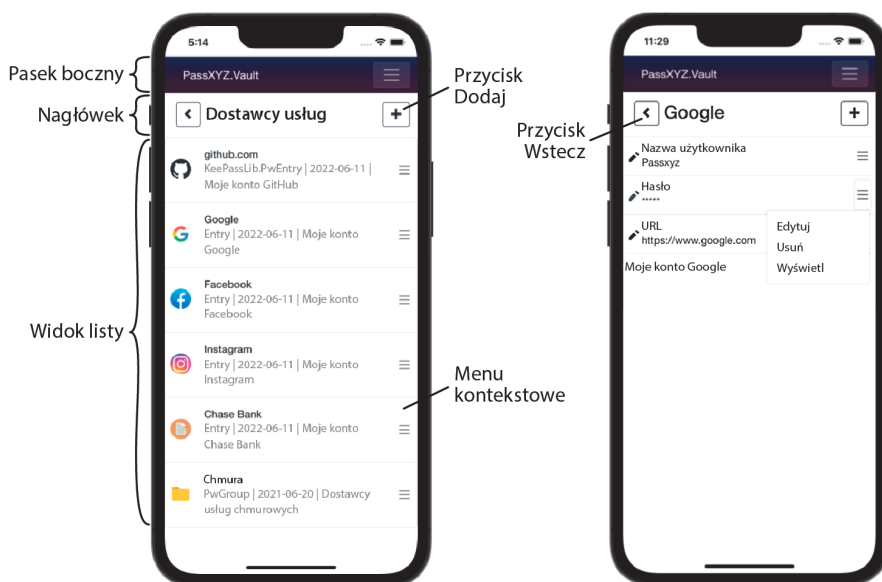
Rozdział 9. Implementowanie komponentów Blazora



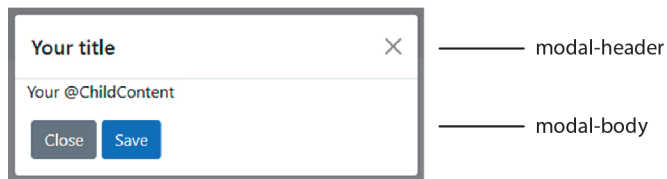
Rysunek 9.1. Sposób nazywania komponentów Razora



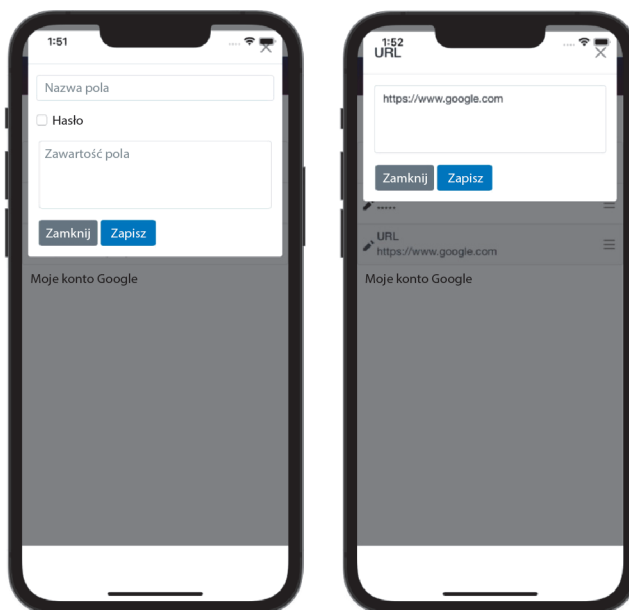
Rysunek 9.2. Tworzenie biblioteki klas Razora



Rysunek 9.3. Układ interfejsu użytkownika komponentów Items i ItemDetail



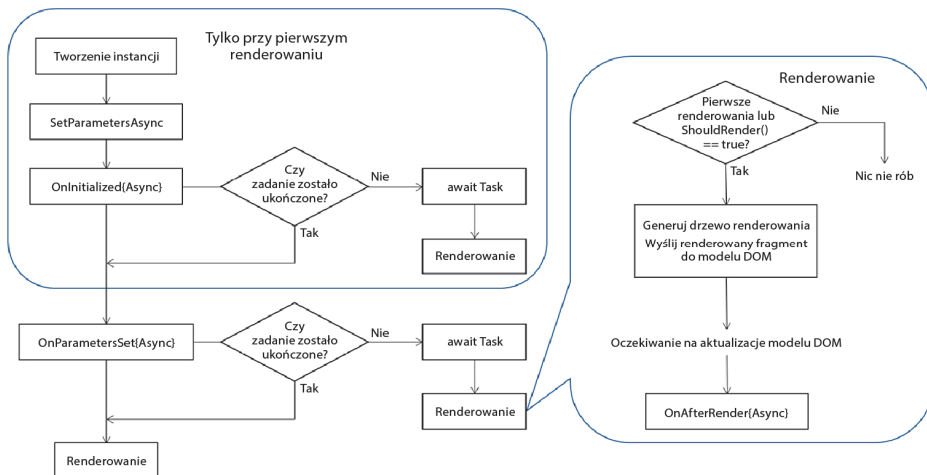
Rysunek 9.4. Podstawowe okno dialogowe



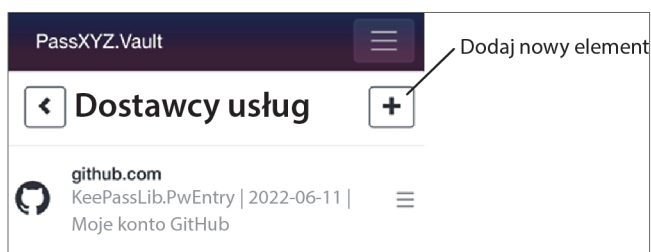
Nowe pole

Istniejące pole

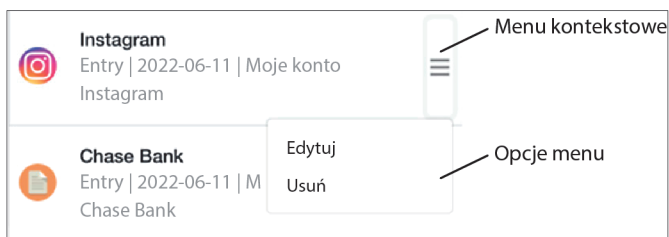
Rysunek 9.5. Edytowanie pola



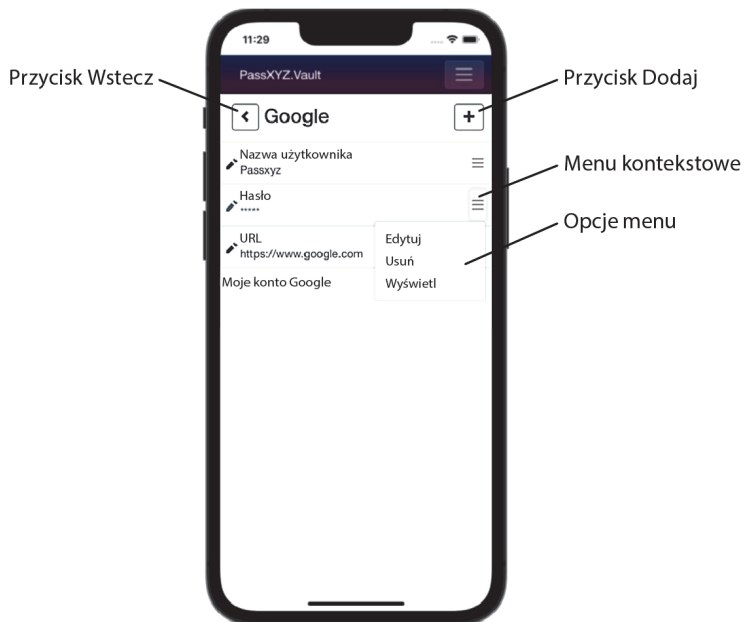
Rysunek 9.6. Cykl życia komponentu Razora



Rysunek 9.7. Dodawanie nowego elementu

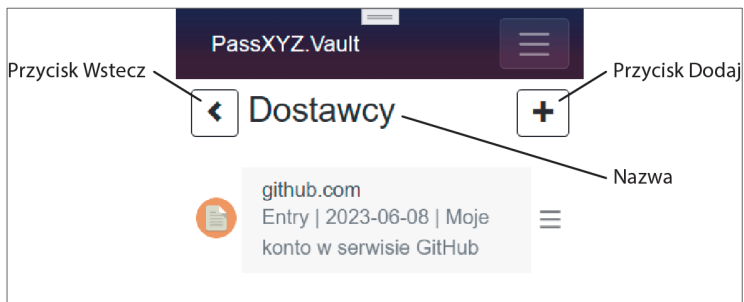


Rysunek 9.8. Edytowanie lub usuwanie elementu

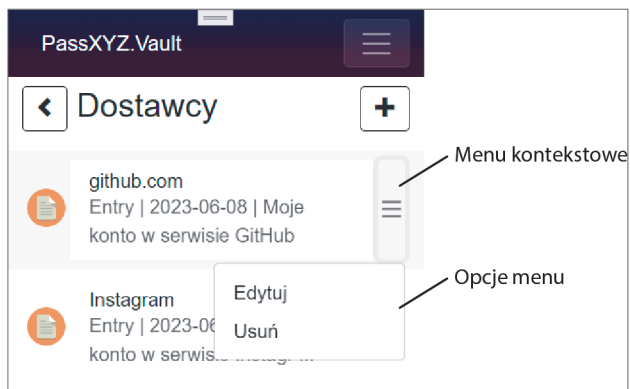


Rysunek 9.9. Dodawanie, edytowanie lub usuwanie pola

Rozdział 10. Zaawansowane aspekty tworzenia komponentów Razora



Rysunek 10.1. Pasek nawigacji



Rysunek 10.2. Menu kontekstowe

×

To pole nie może być puste.

Group

▼

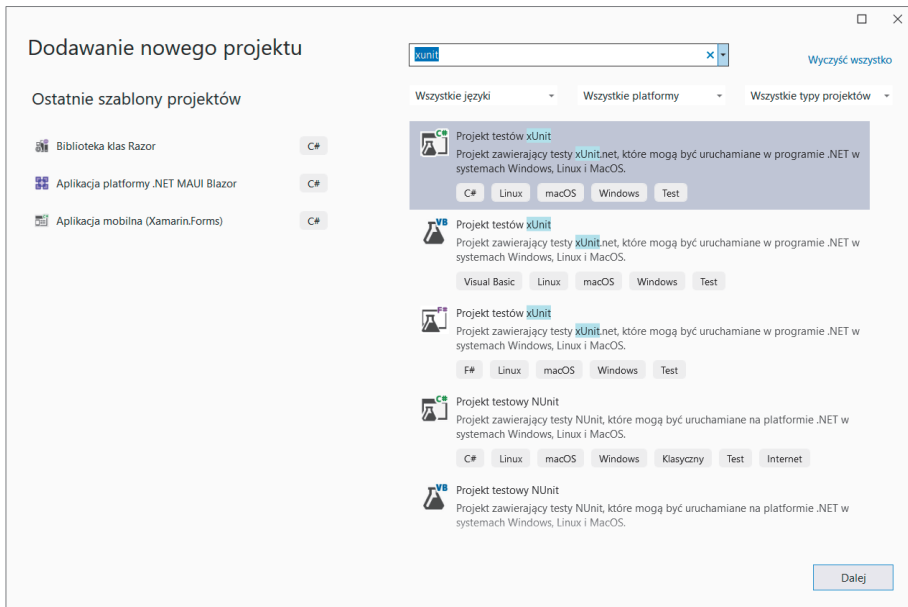
To pole nie może być puste.

Anuluj

Zapisz

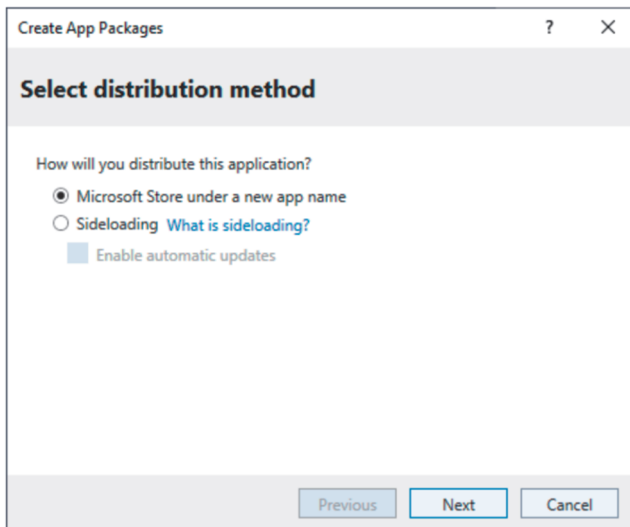
Rysunek 10.3. Dodawanie nowego elementu w oknie EditFormDialog

Rozdział 11. Tworzenie testów jednostkowych

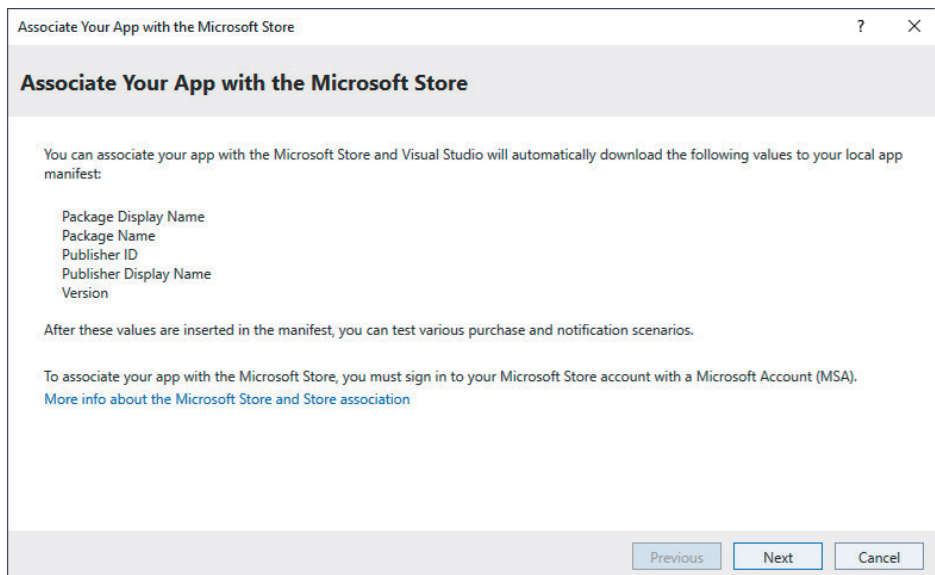


Rysunek 11.1. Tworzenie projektu xUnit

Rozdział 12. Instalowanie programów i ich publikowanie w sklepach z aplikacjami



Rysunek 12.1. Wybierz metodę dystrybucji



Rysunek 12.2. Łączenie aplikacji ze sklepem Microsoft Store

Create App Packages

?

×

Select an app name

Microsoft account

Existing app names:

☐ Include app names that already have packages

Refresh

App Name	Package Identity in the Microsoft Store
PassXYZ.Vault2	None

Reserve a new app name:

PassXYZ.Vault2

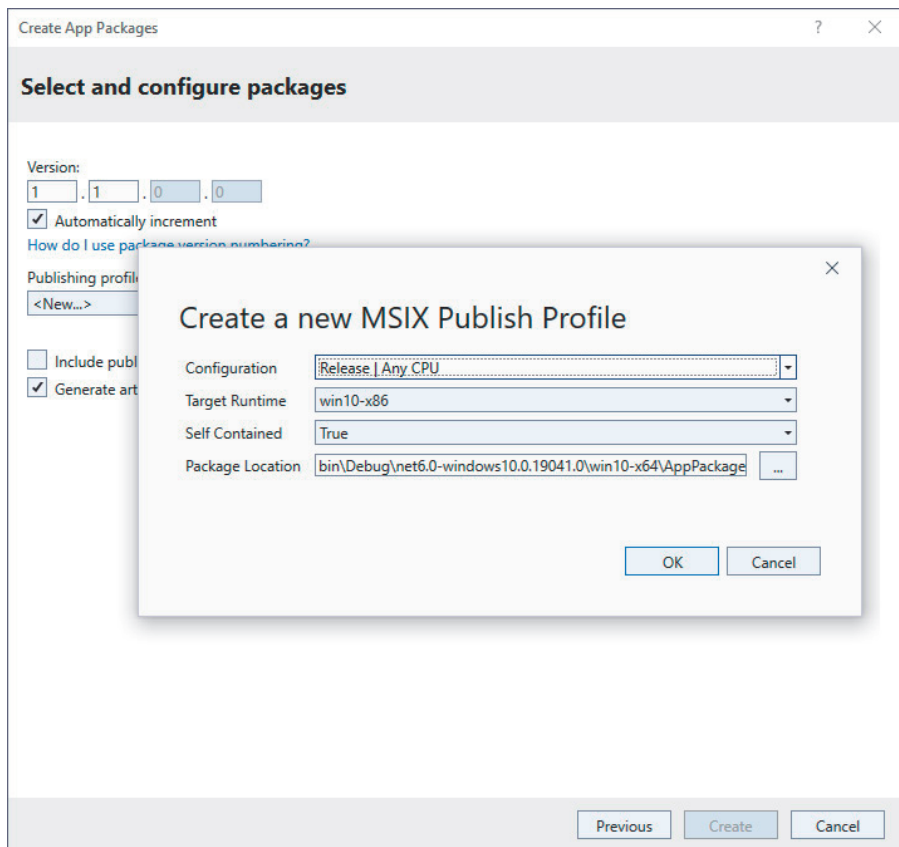
Reserve

Previous

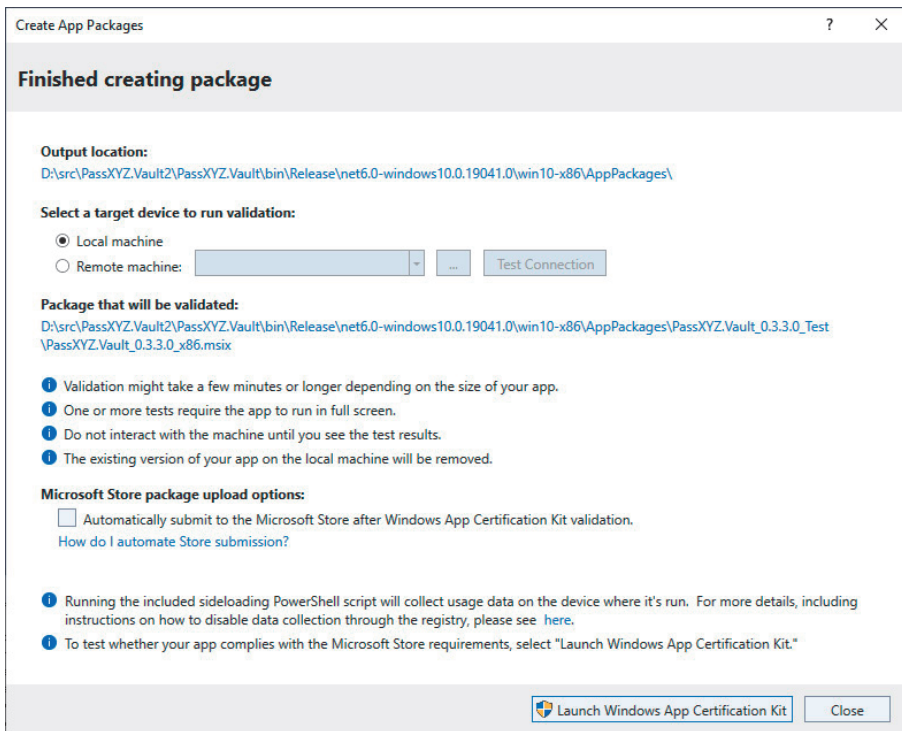
Next

Cancel

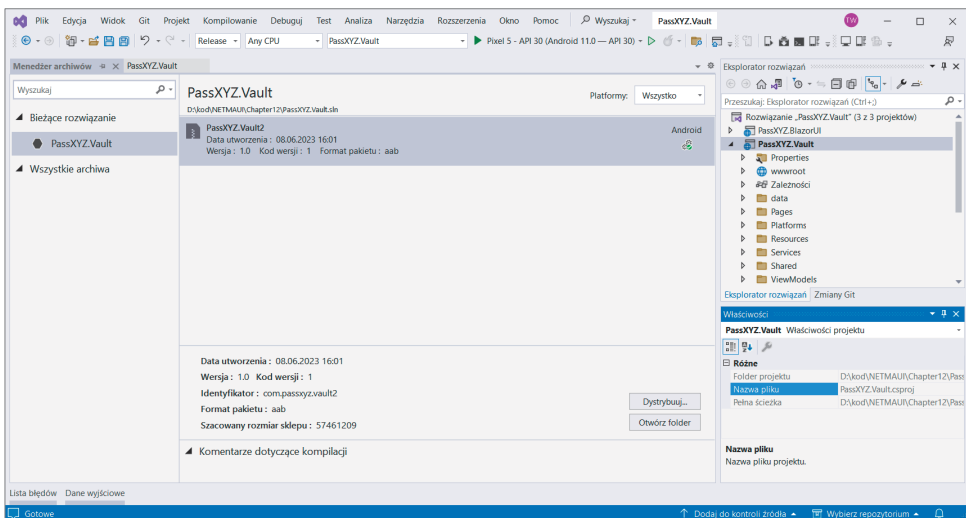
Rysunek 12.3. Wybieranie nazwy aplikacji



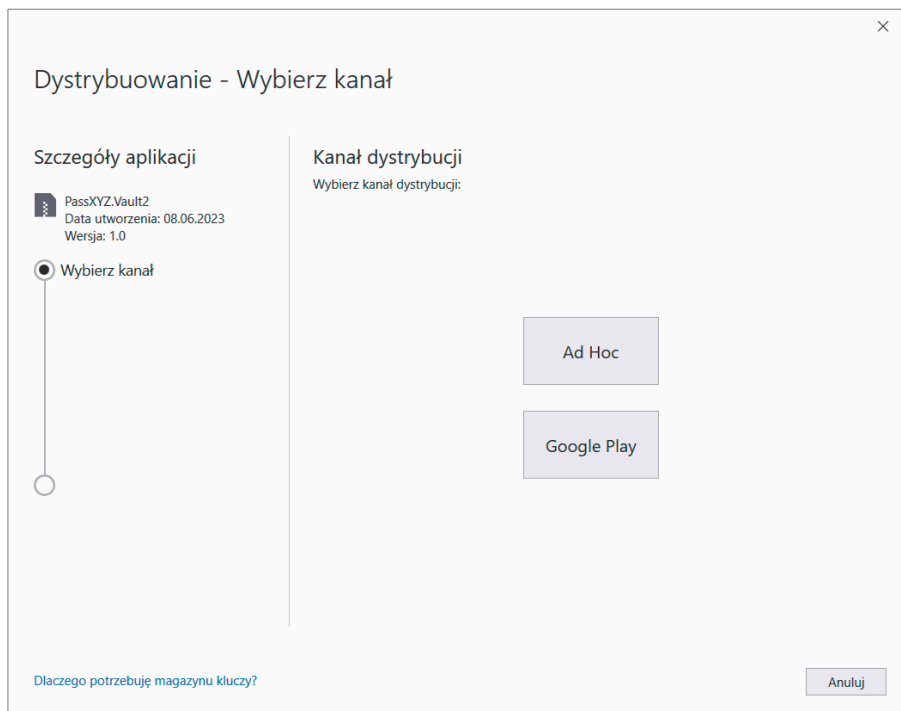
Rysunek 12.4. Wybieranie i konfigurowanie pakietów



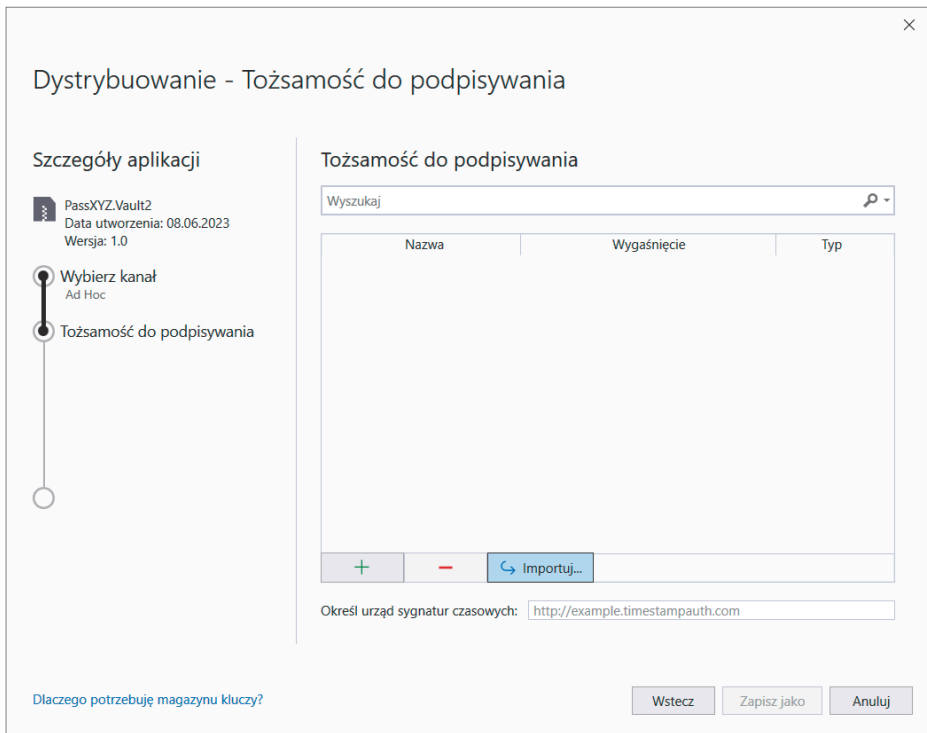
Rysunek 12.5. Pakiet MSIX



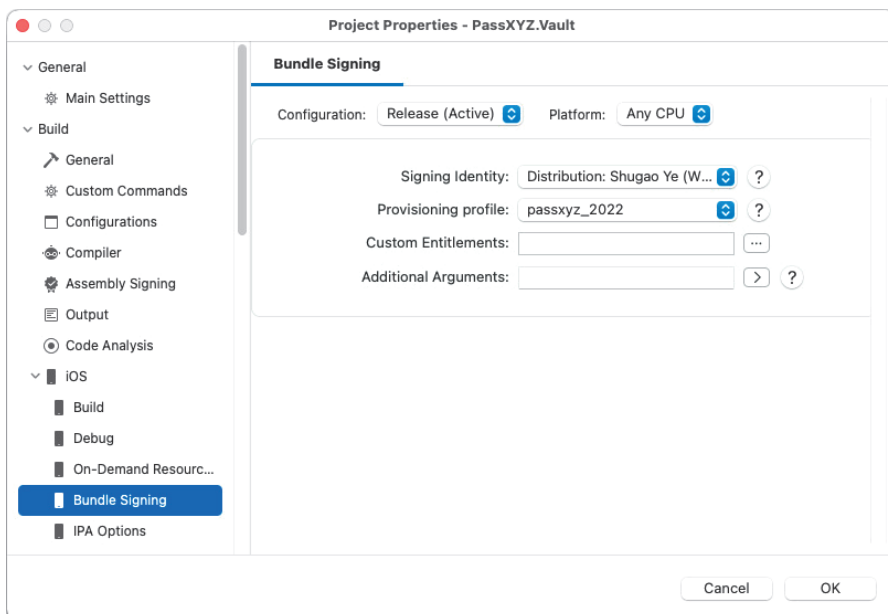
Rysunek 12.6. Tworzenie archiwum dla Androida



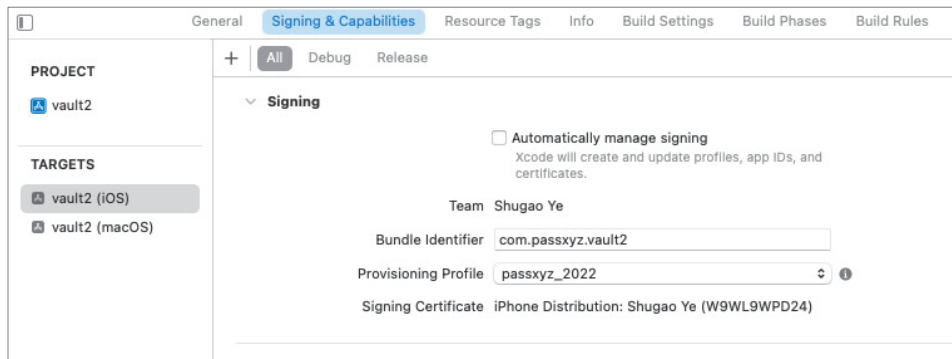
Rysunek 12.7. Wybieranie kanału



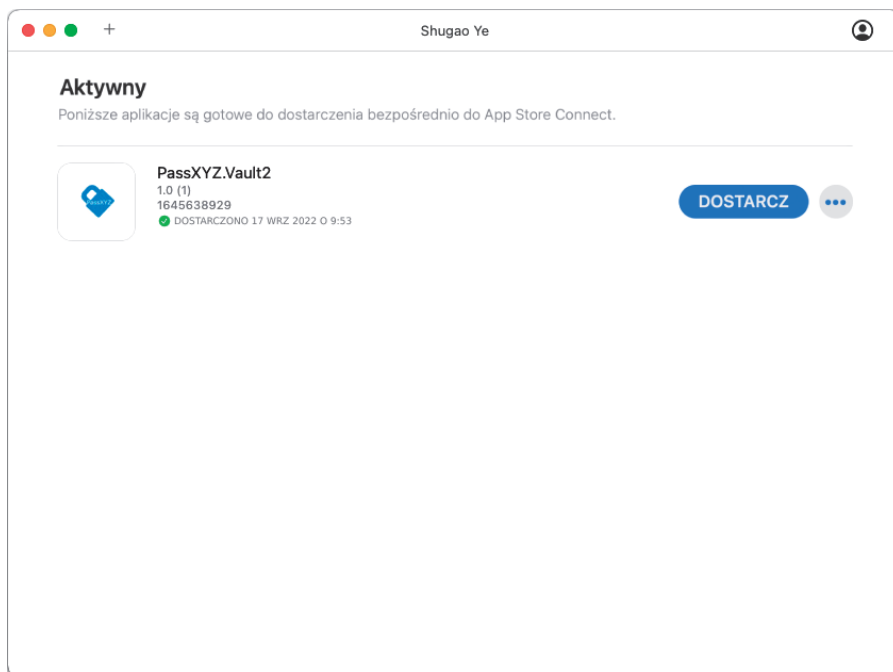
Rysunek 12.8. Tożsamość do podpisywania oparta na magazynie kluczy



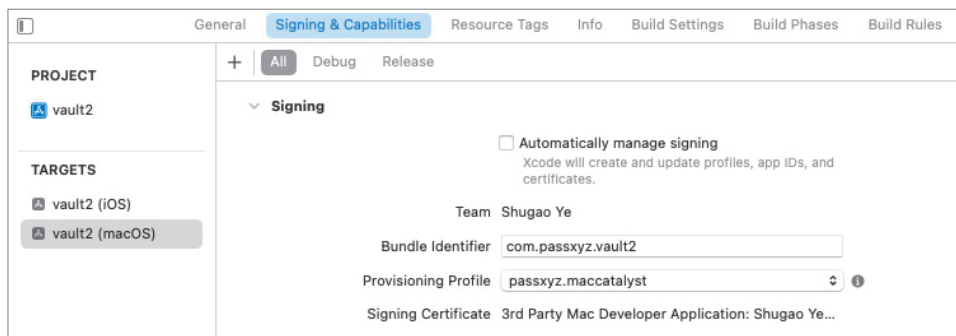
Rysunek 12.9. Konfiguracja podpisywania pakietu



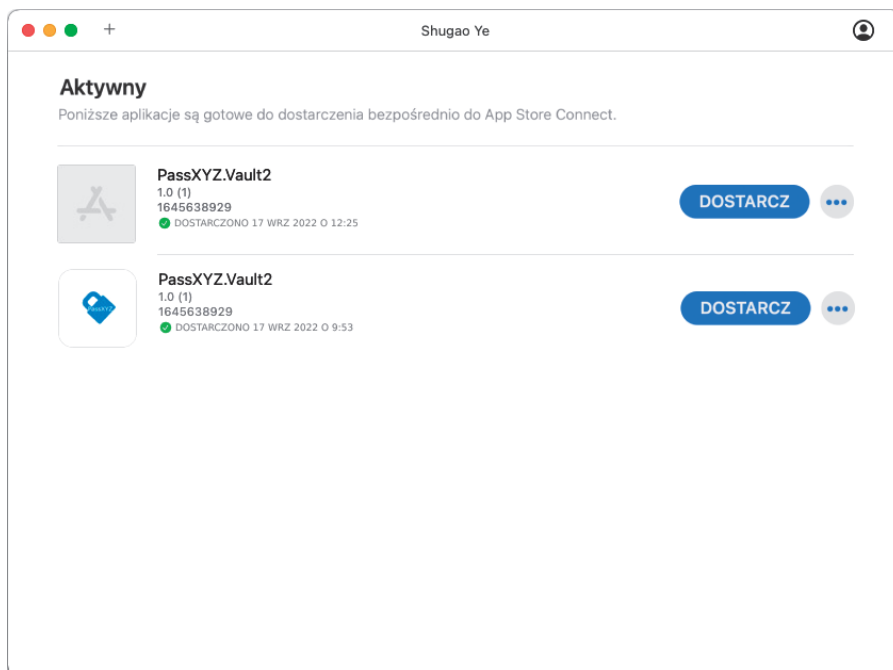
Rysunek 12.10. Ustawienia podpisywania pakietu dla systemu iOS w środowisku Xcode




Rysunek 12.11. Przesyłanie pakietu za pomocą aplikacji Transporter



Rysunek 12.12. Ustawienia podpisywania aplikacji dla systemu macOS w środowisku Xcode



Rysunek 12.13. Przesyłanie aplikacji dla systemu macOS za pomocą aplikacji Transporter




[Pull requests](#) [Issues](#) [Marketplace](#) [Explore](#)

shugaoye / PassXYZ.Vault2 Public

[Pin](#) [Watch 1](#) [Fork 1](#) [Star 0](#)

[Code](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)


 Updated passxyz-ci-windows.yml


PassXYZ.Vault CI Build (Windows) #5

[Re-run all jobs](#) [...](#)

[Summary](#)

Jobs

 Android Build

 Windows Build

Triggered via push 18 days ago

Status

Total duration

Artifacts

shugaoye pushed · 6261287 master


Success

9m 50s


2

passxyz-ci-windows.yml

on: push

 Android Build

9m 29s

 Windows Build

2m 24s

Artifacts

Produced during runtime

Name	Size	
 passxyz-android-ci-build	111 MB	
 passxyz-windows-ci-build	50.5 MB	

Rysunek 12.15. Status kompilacji wersji dla systemów Android i Windows

Search or jump to...

Pull requestsIssuesMarketplaceExplore

shugaoye / PassXYZ.Vault2Public

PinWatch 1Fork 1Star 0

<> CodePull requestsActionsProjectsWikiSecurityInsightsSettings

Updated passxyz-ci-windows.ymlPassXYZ.Vault CI Build (MacOS) #4

Re-run all jobs...

Summary

Jobs

shugaoye pushed 6261287master

Status: Success

Total duration: 7m 4s

Artifacts: 2

passxyz-ci-macos.yml

on: push

IOS Build6m 48s

MacCatalyst Build5m 0s

Artifacts

Produced during runtime

Name	Size	
passxyz-ios-ci-build	75.4 MB	
passxyz-macos-ci-build	14.2 MB	

Rysunek 12.16. Status kompilacji wersji iOS i MacCatalyst