

O'REILLY®

Wiersz poleceń Linuksa

Rozwijanie umiejętności efektywnej pracy



Daniel Barrett

Helion 

Tytuł oryginału: Efficient Linux at the Command Line: Boost Your Command-Line Skills

Tłumaczenie: Grzegorz Werner

ISBN: 978-83-283-9627-2

© 2022 Helion S.A.

Authorized Polish translation of the English *Efficient Linux at the Command Line*
ISBN 9781098113407 © 2022 Daniel Barrett.

This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls all rights to publish and sell the same.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the Publisher.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz wydawca dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz wydawca nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<https://helion.pl/user/opinie/wiepol>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Helion S.A.

ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice

tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63

e-mail: helion@helion.pl

WWW: <https://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

Przedmowa	9
-----------------	---

Część I. Podstawowe pojęcia 15

1. Łączenie poleceń 17

Wejście, wyjście i potoki	18
Sześć poleceń na dobry początek	19
Polecenie 1.: wc	20
Polecenie 2.: head	22
Polecenie 3.: cut	22
Polecenie 4.: grep	24
Polecenie 5.: sort	25
Polecenie 6.: uniq	27
Wykrywanie zduplikowanych plików	29
Podsumowanie	30

2. Wprowadzenie do powłoki 31

Terminologia powłoki	32
Dopasowywanie nazw plików do wzorców	32
Ewaluacja zmiennych	34
Skąd się biorą zmienne?	35
Zmienne i przesady	36
Wzorce a zmienne	36
Skracanie poleceń za pomocą aliasów	37
Przekierowywanie wejścia i wyjścia	38
Wyłączanie ewaluacji za pomocą przytaczania i znaku unikowego	40
Lokalizowanie programów do wykonania	42
Środowiska i pliki inicjalizacyjne, wersja skrócona	43
Podsumowanie	44

3. Ponowne wykonywanie poleceń	46
Wyświetlanie historii poleceń	47
Przywoływanie poleceń z historii	47
Przewijanie historii	48
Rozwijanie historii	48
Nigdy więcej nie usuwaj złego pliku (dzięki historii poleceń)	51
Wyszukiwanie przyrostowe w historii poleceń	53
Edytowanie wiersza polecenia	54
Przesuwanie kursora w wierszu polecenia	55
Rozwijanie historii za pomocą daszków	55
Edytowanie wiersza polecenia w stylu Emacsa lub Vima	56
Podsumowanie	58
4. Krążąc po systemie plików	59
Efektywne odwiedzanie konkretnych katalogów	59
Przeskakiwanie do katalogu domowego	60
Uzupełnianie nazw klawiszem Tab	60
Przeskakiwanie do często odwiedzanych katalogów za pomocą aliasów lub zmiennych	61
Spraw, żeby duży system plików wydawał się mniejszy, używając zmiennej CDPATH	63
Zorganizuj swój katalog domowy pod kątem szybkiej nawigacji	64
Efektywne wracanie do katalogów	67
Przełączanie się między dwoma katalogami za pomocą polecenia „cd -”	67
Przełączanie się między wieloma podkatalogami za pomocą poleceń pushd i popd	68
Podsumowanie	73

Część II. Umiejętności wyższego poziomu **75**

5. Więcej narzędzi w Twoim przyborniku	77
Generowanie tekstu	77
Polecenie date	78
Polecenie seq	78
Rozwijanie nawiasu klamrowego (funkcja powłoki)	79
Polecenie find	81
Polecenie yes	82
Izolowanie tekstu	83
grep: pogłębione spojrzenie	84
Polecenie tail	86
Polecenie awk {print}	87

Łączenie tekstu	89
Polecenie tac	89
Polecenie paste	90
Polecenie diff	91
Przekształcanie tekstu	92
Polecenie tr	92
Polecenie rev	93
Polecenia awk i sed	93
Powiększanie przybornika	101
Podsumowanie	102
6. Rodzice, dzieci i środowiska	103
Powłoki to pliki wykonywalne	104
Procesy macierzyste i potomne	105
Zmienne środowiskowe	106
Tworzenie zmiennych środowiskowych	107
Zrywamy z przesądami: zmienne „globalne”	108
Powłoki potomne a podpowłoki	109
Konfigurowanie środowiska	110
Ponowne odczytywanie pliku konfiguracyjnego	112
Podróżowanie ze środowiskiem	113
Podsumowanie	113
7. Jedenaście dodatkowych sposobów uruchamiania poleceń	114
Techniki wykorzystujące listy	114
Technika 1. Listy warunkowe	114
Technika 2. Listy bezwarunkowe	116
Techniki podstawiania	117
Technika 3. Podstawianie poleceń	117
Technika 4. Podstawianie procesów	119
Techniki wykonywania poleceń w postaci łańcuchów	121
Technika 5. Przekazywanie polecenia jako argumentu programu bash	121
Technika 6. Przekierowywanie polecenia do bash	123
Technika 7. Zdalne wykonywanie łańcucha za pomocą ssh	124
Technika 8. Uruchamianie sekwencji poleceń za pomocą xargs	125
Techniki sterowania procesami	128
Technika 9. Przenoszenie polecenia w tło	129
Technika 10. Jawne podpowłoki	133
Technika 11. Wymiana procesów	135
Podsumowanie	136

8. Brawurowe jednowierszowce	138
Żyj brawurowo	139
Bądź elastyczny	140
Zastanów się, od czego zacząć	140
Poznaj narzędzia do testowania	142
Wstawianie nazwy pliku do sekwencji	142
Sprawdzanie par dopasowanych plików	144
Generowanie zmiennej CDPATH na podstawie zawartości katalogu domowego	147
Generowanie plików testowych	148
Generowanie pustych plików	151
Podsumowanie	152
9. Korzystanie z plików tekstowych	153
Pierwszy przykład: znajdowanie plików	154
Sprawdzanie daty ważności domeny	156
Budowanie bazy danych z numerami kierunkowymi	158
Budowanie menedżera haseł	160
Podsumowanie	165

Część III. Bonusy **167**

10. Efektywna praca z klawiaturą	169
Praca z oknami	169
Natychmiastowe powłoki i przeglądarki	169
Okna jednorazowe	170
Skróty klawiaturowe do obsługi przeglądarki	171
Przełączanie okien i pulpity	171
Dostęp do internetu z poziomu wiersza poleceń	172
Uruchamianie okien przeglądarki z poziomu wiersza poleceń	172
Pobieranie stron HTML za pomocą programów curl i wget	174
Przetwarzanie kodu HTML za pomocą pakietu HTML-XML-utils	175
Pobieranie wyrenderowanej strony internetowej za pomocą przeglądarki tekstowej	178
Sterowanie schowkiem z poziomu wiersza poleceń	179
Łączenie selekcji z stdin i stdout	180
Ulepszony menedżer haseł	182
Podsumowanie	184
11. Więcej technik, które oszczędzają czas	185
Szybkie korzyści	185
Przechodzenie do edytora z poziomu less	185
Edytowanie plików, które zawierają dane łańcuch	185

Polub literówki	186
Szybkie tworzenie pustych plików	186
Przetwarzanie pliku wiersz po wierszu	187
Identyfikowanie poleceń, które obsługują rekurencję	187
Czytanie stron man	188
Dalsza nauka	188
Przeczytaj stronę man programu bash	188
Poznaj cron, crontab i at	188
Poznaj rsync	189
Naucz się innego języka skryptowego	190
Używaj programu make do zadań niezwiązanych z programowaniem	191
Stosuj kontrolę wersji do codziennych plików	192
Pożegnanie	193
A. Powtórka z Linuksa	195
B. Jeśli używasz innej powłoki	204
Skorowidz	209

Łączenie poleceń

Pracując w Windows, macOS i większości innych systemów operacyjnych, prawdopodobnie spędzasz czas w takich aplikacjach jak przeglądarki internetowe, edytory tekstu, arkusze kalkulacyjne i gry. Typowe aplikacje zawierają liczne funkcje: wszystko, czego zdaniem projektantów mogą potrzebować ich użytkownicy. Tak więc zwykle są samowystarczalne. Nie polegają na innych aplikacjach. Możesz od czasu do czasu kopiować i wklejać dane między aplikacjami, ale są one w dużej mierze niezależne.

Wiersz poleceń Linuksa jest inny. Zamiast dużych aplikacji z mnóstwem funkcji Linux dostarcza tysiące małych programów z bardzo nielicznymi funkcjami. Na przykład polecenie `cat` wyświetla pliki na ekranie — i to wszystko. `ls` wyświetla listę plików w katalogu, `mv` zmienia nazwy plików i tak dalej. Każde polecenie ma prosty, dość dobrze zdefiniowany cel.

A jeśli musisz zrobić coś bardziej skomplikowanego? Bez obaw. Linux pozwala łatwo łączyć polecenia tak, aby ich indywidualne funkcje *współdziałały ze sobą*. Taki styl pracy przekłada się na zupełnie inny sposób myślenia o przetwarzaniu danych. Zamiast zastanawiać się: „Którą aplikację mam uruchomić?”, aby uzyskać jakiś rezultat, zadajesz sobie pytanie: „Które polecenia powinienem połączyć?”.

W tym rozdziale dowiesz się, jak rozmieszczać i uruchamiać polecenia w różnych kombinacjach w celu osiągnięcia pożądanego wyniku. Aby uprościć sprawę, przedstawię tylko sześć poleceń Linuksa i ich najbardziej podstawowe zastosowania, żebyś mógł się skupić na bardziej złożonej i interesującej kwestii — łączeniu ich — bez konieczności przyswajania sobie nadmiernej ilości informacji. To trochę jak nauka gotowania przy użyciu sześciu składników lub nauka stolarstwa za pomocą młotka i piły. (W rozdziale 5. dodam więcej poleceń do Twojego linuksowego przybornika).

Będziesz łączyć polecenia za pomocą *potoków*, funkcji Linuksa, która przekazuje wyjście jednego polecenia na wejście drugiego. Po wprowadzeniu każdego polecenia (`wc`, `head`, `cut`, `grep`, `sort` i `uniq`) od razu zademonstruję jego użycie z potokami. Niektóre przykłady znajdą praktyczne zastosowanie podczas codziennej pracy z Linuksem, podczas gdy inne posłużą tylko do zademonstrowania jakiejś ważnej funkcji.

Wejście, wyjście i potoki

Większość poleceń Linuksa czyta dane wejściowe z klawiatury, wypisuje dane wyjściowe na ekranie albo robi jedno i drugie. W Linuksie to czytanie i pisanie ma wymyślne nazwy:

stdin („*standard in*” — *standardowe wyjście*)

Strumień danych wejściowych, które Linux odczytuje z Twojej klawiatury. Kiedy wpisujesz dowolne polecenie za znakiem zachęty, dostarczasz dane do *stdin*.

stdout („*standard out*” — *standardowe wyjście*)

Strumień danych wyjściowych, które Linux wypisuje na Twoim ekranie. Kiedy wykonujesz polecenie `ls` w celu wyświetlenia nazw plików, wyniki pojawiają się na *stdout*.

A teraz clou programu. Możesz połączyć standardowe wyjście jednego polecenia ze standardowym wejściem drugiego, tak aby pierwsze dostarczało dane drugiemu. Na początek wydajmy znajome polecenie `ls -l` w celu wyświetlenia dużego katalogu, takiego jak `/bin`, w długim formacie:

```
$ ls -l /bin
total 12104
-rwxr-xr-x 1 root root 1113504 cze 6 2019 bash
-rwxr-xr-x 1 root root 170456 wrz 21 2019 bsd-csh
-rwxr-xr-x 1 root root 34888 lip 4 2019 bunzip2
-rwxr-xr-x 1 root root 2062296 wrz 18 2020 busybox
-rwxr-xr-x 1 root root 34888 lip 4 2019 bzcat
:
-rwxr-xr-x 1 root root 5047 kwi 27 2017 znew
```

Ten katalog zawiera znacznie więcej plików, niż Twój ekran ma wierszy, więc wyniki szybko przewijają się przez ekran i znikają. Szkoda, że `ls` nie może wyświetlać informacji ekran po ekranie, zatrzymując się, dopóki nie naciśniesz klawisza, żeby kontynuować. Ale chwileczkę: funkcję tę oferuje inne polecenie Linuksa. `less` wyświetla pliki ekran po ekranie:

```
$ less mojplik
```

Możesz połączyć te dwa polecenia, ponieważ `ls` wypisuje dane na *stdout*, a `less` może czytać ze *stdin*. Użyj potoku, aby przekazać wyjście `ls` na wejście `less`:

```
$ ls -l /bin | less
```

To połączone polecenie wyświetla zawartość ekranu ekran po ekranie. Pionowa kreska (`|`) między poleceniami jest linuksowym symbolem potoku¹. Łączy on wyjście *stdout* pierwszego polecenia z wejściem *stdin* następnego. Każdy wiersz polecenia, który zawiera symbole potoku, będziemy nazywać *rurociągiem* (ang. *pipeline*).

Polecenia zwykle nie są „świadome”, że stanowią część rurociągu. `ls` uważa, że pisze na ekranie, choć tak naprawdę jego dane wyjściowe są przekierowywane do `less`. A `less` myśli, że czyta z klawiatury, podczas gdy w rzeczywistości otrzymuje dane od `ls`.

¹ Na standardowej klawiaturze symbol potoku znajduje się na tym samym klawiszu co ukośnik odwrotny (`\`), zwykle między klawiszami *Enter* i *Backspace* albo między lewym klawiszem *Shift* a *Z*.

Co to jest polecenie?

Słowo *polecenie* ma w Linuksie trzy różne znaczenia, jak pokazano na rysunku 1.1:

Program

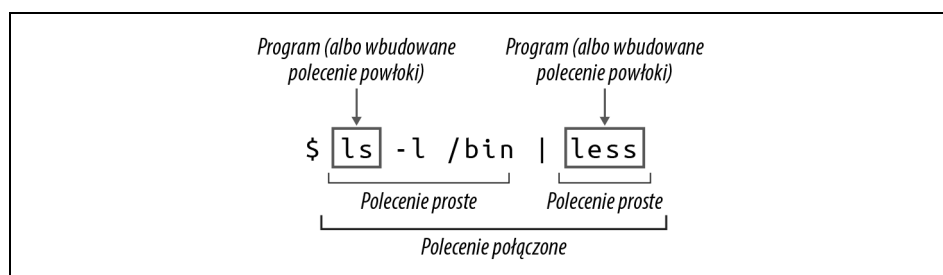
Program wykonywalny, nazwany i uruchamiany jednym słowem, takim jak `ls`, albo podobna funkcja wbudowana w powłokę (zwana *wbudowanym poleceniem powłoki*)², na przykład `cd`.

Polecenie proste

Nazwa programu (lub wbudowanego polecenia powłoki), po której opcjonalnie następują argumenty, na przykład `ls -l /bin`.

Polecenie połączone

Kilka prostych poleceń traktowanych jako całość, na przykład rurociąg `ls -l /bin | less`.



Rysunek 1.1. Mianem „polecenia” określa się programy, polecenia proste i polecenia połączone

W niniejszej książce używam słowa *polecenie* we wszystkich tych znaczeniach. To, które z nich mam na myśli, zwykle wynika z kontekstu, ale jeśli będzie inaczej, posłużę się jednym z precyzyjniejszych terminów.

Sześć poleceń na dobry początek

Potoki są kluczowym narzędziem w przyborniku linuxowego eksperta. Zaczniemy zatem budować Twoje umiejętności od niewielkiego zbioru poleceń Linuksa. W ten sposób bez względu na to, jakie polecenia napotkasz w przyszłości, będziesz umiał je łączyć.

Każde z sześciu poleceń — `wc`, `head`, `cut`, `grep`, `sort` i `uniq` — ma liczne opcje i tryby działania, które teraz w dużej mierze pominę, aby skupić się na potokach. Aby dowiedzieć się więcej o jakimkolwiek z nich, wykonaj polecenie `man` w celu wyświetlenia pełnej dokumentacji. Na przykład:

```
$ man wc
```

Aby zademonstrować sześć naszych poleceń w akcji, będę używał pliku o nazwie *zwierzeta.txt*, który zawiera informacje o kilku książkach wydawnictwa O’Reilly, pokazanego na listingu 1.1.

² W standardzie POSIX tę formę polecenia określa się mianem *udogodnienia* (ang. *utility*).

Listing 1.1. Zawartość pliku *zwierzeta.txt*

python	Python. Leksykon kieszonkowy	2014	Lutz, Mark
sowa	Wyrażenia regularne	2005	Friedl, Jeffrey
lama	Perl. Wprowadzenie	2006	Schwartz, Randal
krab	Nauka algorytmów	2022	Heineman, George
suhak	Wydażność Javy	2020	Oaks, Scott
krogulec	Raspberry Pi. Receptury	2020	Monk, Simon
dzik	React od podstaw	2021	Porcello, Eve

Każdy wiersz zawiera cztery fakty na temat książki O'Reilly, oddzielone znakami tabulacji: zwierzę na przedniej okładce, tytuł książki, rok wydania oraz nazwisko i imię pierwszego autora.

Polecenie 1.: `wc`

Polecenie `wc` wyświetla liczbę wierszy, słów i znaków w pliku:

```
$ wc zwierzeta.txt
7 45 319 zwierzeta.txt
```

`wc` informuje, że plik *zwierzeta.txt* ma 7 wierszy, 45 słów i 319 znaków.

Jeśli sam policzysz znaki, łącznie ze spacjami i znakami tabulacji, przekonasz się, że jest ich tylko 312, ale `wc` dolicza niewidoczny znak nowego wiersza na końcu każdej linijki.

Opcje `-l`, `-w` oraz `-c` nakazują poleceniu `wc` wyświetlić odpowiednio tylko liczbę wierszy, słów i znaków:

```
$ wc -l zwierzeta.txt
7 zwierzeta.txt
$ wc -w zwierzeta.txt
45 zwierzeta.txt
$ wc -c zwierzeta.txt
319 zwierzeta.txt
```

Liczenie jest tak przydatnym, uniwersalnym zadaniem, że twórcy `wc` zaprojektowali polecenie tak, aby mogło pracować z potokami. Jeśli pominiesz nazwę pliku, będzie czytać dane z `stdin` i zapisywać je na `stdout`. Użyjmy polecenia `ls`, aby wyświetlić zawartość bieżącego katalogu, i przekierujmy jego wyjście do `wc` w celu policzenia wierszy. Ten rurociąg odpowiada na pytanie: „Ile plików jest widocznych w moim bieżącym katalogu?”.

```
$ ls -l
mojplik
mojplik2
test.py
zwierzeta.txt
$ ls -l | wc -l
4
```

Opcja `-l`, która nakazuje poleceniu `ls` wyświetlić wyniki w jednej kolumnie, nie jest tu absolutnie konieczna. Aby dowiedzieć się, czemu jej użyłem, zajrzyj do ramki „Polecenie `ls` działa inaczej, kiedy jest przekierowane” dalej w tym rozdziale.

`wc` to pierwsze polecenie omawiane w tym rozdziale, więc jesteśmy nieco ograniczeni, jeśli chodzi o to, co możemy robić z potokami. Dla zabawy spróbujmy przekierować wyjście polecenia `wc` do niego samego, co pokaże, że to samo polecenie może występować w rurociągu więcej niż jeden raz.

Poniższe połączone polecenie informuje, że liczba słów na wyjściu wc wynosi cztery (trzy liczby całkowite i jedna nazwa pliku):

```
$ wc zwierzeta.txt
 7 51 327 zwierzeta.txt
$ wc zwierzeta.txt | wc -w
4
```

Dlaczego miałbyś na tym poprzestać? Dodaj trzecie polecenie wc do rurociągu i zlicz wiersze, słowa oraz znaki w łańcuchu „4”:

```
$ wc zwierzeta.txt | wc -w | wc
 1      1      2
```

Wyniki wskazują jeden wiersz (zawierający cyfrę 4), jedno słowo (samą cyfrę 4) oraz dwa znaki. Czemu dwa? Ponieważ wiersz „4” kończy się niewidocznym znakiem nowego wiersza.

Wystarczy już tych niemądrych rurociągów z wc. Im więcej znasz poleceń, tym praktyczniejsze stają się potoki.

Polecenie ls działa inaczej, kiedy jest przekierowane

W przeciwieństwie do praktycznie wszystkich innych poleceń Linuksa, ls rozpoznaje, czy jego wyjściem stdout jest ekran, czy też polecenie zostało przekierowane (do potoku lub gdzie indziej). Powodem jest przyjazność dla użytkownika. Kiedy wyjściem stdout jest ekran, ls rozmieszcza wyniki w wielu kolumnach, żeby były bardziej czytelne:

```
$ ls /bin
bash      dir      kmod     networkctl  red      tar
bsd-csh   dmesg    less     nisdomainname  rm      tempfile
:
```

Kiedy jednak wyjście stdout jest przekierowane, ls wyświetla tylko jedną kolumnę. Zademonstruję to, przekierowując wyjście ls do polecenia, które po prostu powieli swoje dane wejściowe, takiego jak cat³:

```
$ ls /bin | cat
bash
bsd-csh
bunzip2
busybox
:
```

Ten sposób działania może prowadzić do dziwnych wyników, jak w poniższym przykładzie:

```
$ ls
mojplik  mojplik2  test.py  zwierzeta.txt
$ ls | wc -l
4
```

Pierwsze polecenie ls wyświetla wszystkie nazwy plików w jednym wierszu, ale drugie informuje, że ls utworzyło cztery wiersze. Jeśli nie znasz tej specyfiki ls, rozbieżność może być dezorientująca.

Polecenie ls ma opcje, które zmieniają jego domyślne działanie. Możesz wymusić wyświetlanie wyników w jednej kolumnie za pomocą opcji -l albo w wielu kolumnach przy użyciu opcji -C.

³ W zależności od Twojej konfiguracji polecenie ls może również używać innych funkcji formatowania, takich jak kolor, kiedy wyświetla dane na ekranie, ale nie, kiedy jest przekierowane.

Polecenie 2.: head

Polecenie `head` wyświetla kilka pierwszych wierszy pliku. Wypisz trzy pierwsze wiersze pliku *zwierzeta.txt* za pomocą polecenia `head` z opcją `-n`:

```
$ head -n3 zwierzeta.txt
python Python. Leksykon kieszonkowy 2014 Lutz, Mark
sowa Wyrażenia regularne 2005 Friedl, Jeffrey
lama Perl. Wprowadzenie 2006 Schwartz, Randal
```

Jeśli zażadasz więcej wierszy, niż znajduje się w pliku, `head` wyświetli cały plik (jak `cat`). Jeśli pominiemy opcję `-n`, `head` domyślnie wyświetli 10 wierszy (`-n10`).

Samo w sobie polecenie `head` przydaje się do zaglądania na początek pliku, kiedy nie interesuje Cię reszta jego zawartości. Jest szybkie i efektywne, nawet w przypadku bardzo dużych plików, ponieważ nie musi odczytywać całego pliku. Ponadto `head` wypisuje wyniki na `stdout`, więc jest przydatne w rurociągach. Sprawdźmy liczbę słów w trzech pierwszych wierszach pliku *zwierzeta.txt*:

```
$ head -n3 zwierzeta.txt | wc -w
19
```

Polecenie `head` może również czytać dane z `stdin`. Często używa się go do ograniczenia danych wyjściowych innego polecenia, kiedy nie chcesz oglądać ich w całości, jak w przypadku długiego listingu katalogu. Wyświetlmy na przykład nazwy pierwszych pięciu plików w katalogu */bin*:

```
$ ls /bin | head -n5
bash
bsd-csh
bunzip2
busybox
bzcac
```

Polecenie 3.: cut

Polecenie `cut` wyświetla jedną lub więcej kolumn pliku. Wypiszmy na przykład wszystkie tytuły książek z pliku *zwierzeta.txt*, które znajdują się w drugiej kolumnie:

```
$ cut -f2 zwierzeta.txt
Python. Leksykon kieszonkowy
Wyrażenia regularne
Perl. Wprowadzenie
Nauka algorytmów
Wydażność Javy
Raspberry Pi. Receptury
React od podstaw
```

Polecenie `cut` pozwala zdefiniować na dwa sposoby, co jest „kolumną”. Pierwszym jest cięcie pliku według pola (`-f`), kiedy dane wejściowe składają się z łańcuchów (pól) oddzielonych pojedynczym znakiem tabulacji. Tak się składa, że dokładnie taki format ma plik *zwierzeta.txt*. Poprzednie polecenie wyświetli drugie pole każdego wiersza dzięki opcji `-f2`.

Aby skrócić wyniki, przekieruj je do polecenia `head` i wyświetl tylko trzy pierwsze wiersze:

```
$ cut -f2 zwierzeta.txt | head -n3
Python. Leksykon kieszonkowy
Wyrażenia regularne
Perl. Wprowadzenie
```

Możesz też wyciąć wiele pól albo poprzez oddzielenie ich numerów przecinkami:

```
$ cut -f1,3 zwierzeta.txt | head -n3
python 2014
sowa    2005
lama    2006
```

albo poprzez podanie zakresu liczbowego:

```
$ cut -f2-4 zwierzeta.txt | head -n3
Python. Leksykon kieszonkowy 2014 Lutz, Mark
Wyrażenia regularne          2005 Friedl, Jeffrey
Perl. Wprowadzenie           2006 Schwartz, Randal
```

Drugim sposobem definiowania „kolumny” do wycięcia jest określenie pozycji znaku za pomocą opcji `-c`. Wypiszmy trzy pierwsze znaki z każdego wiersza pliku, co możemy określić albo z wykorzystaniem przecinków (1,2,3), albo za pomocą zakresu (1-3):

```
$ cut -c1-3 zwierzeta.txt
pyt
sow
lam
kra
suh
kro
dzi
```

Teraz, kiedy znasz już podstawowe funkcje, spróbuj zrobić coś bardziej praktycznego z wykorzystaniem polecenia `cut` i potoków. Wyobraź sobie, że plik `zwierzeta.txt` liczy tysiące wierszy, a Ty chcesz wyodrębnić tylko nazwiska autorów. Najpierw wyizoluj czwarte pole, które zawiera nazwisko i imię:

```
$ cut -f4 zwierzeta.txt
Lutz, Mark
Friedl, Jeffrey
Schwartz, Randal
:
```

Następnie ponownie przekieruj wyniki do `cut`, używając opcji `-d` (od „delimiter” — ogranicznik), aby zmienić separator ze znaku tabulacji na przecinek i wyodrębnić samo nazwisko:

```
$ cut -f4 zwierzeta.txt | cut -d, -f1
Lutz
Friedl
Schwartz
:
```



Oszczędź czas dzięki historii i edytowaniu poleceń

Czy wielokrotnie wpisujesz te same polecenia? Zamiast tego naciśnij kilkakrotnie klawisz strzałki w górę, aby przewinąć listę poleceń, które wydałeś wcześniej (tę funkcję powłoki określa się mianem *historii poleceń*). Kiedy dotrzesz dożądanego polecenia, naciśnij `Enter`, aby wykonać je natychmiast, albo najpierw je zmodyfikuj, używając klawiszy strzałki w lewo i w prawo w celu umieszczenia kursora w odpowiednim miejscu oraz klawisza `Backspace` w celu usunięcia znaków (ta funkcja nosi nazwę *edytowania wiersza polecenia*).

W rozdziale 3. omówię znacznie bardziej zaawansowane funkcje historii i edytowania poleceń.

Polecenie 4.: grep

grep to niezwykle zaawansowane polecenie, ale na razie ukryję większość jego możliwości i powiem po prostu, że wyświetla ono wiersze, które pasują do danego łańcucha (więcej szczegółów znajdziesz w rozdziale 5.). Na przykład poniższe polecenie wyświetla wiersze z pliku *zwierzeta.txt*, które zawierają łańcuch *Receptury*:

```
$ grep Receptury zwierzeta.txt
krogulec Raspberry Pi. Receptury      2020   Monk, Simon
```

Możesz też wypisać wiersze, które *nie pasują* do danego łańcucha, używając opcji *-v*. Zauważ, że wiersz ze słowem „Receptury” jest nieobecny:

```
$ grep -v Receptury zwierzeta.txt
python   Python. Leksykon kieszonkowy  2014   Lutz, Mark
sowa     Wyrażenia regularne         2005   Friedl, Jeffrey
lama     Perl. Wprowadzenie          2006   Schwartz, Randal
krab     Nauka algorytmów            2022   Heineman, George
suhak    Wydajność Javy              2020   Oaks, Scott
dzik     React od podstaw            2021   Porcello, Eve
```

Ogólnie rzecz biorąc, polecenie *grep* przydaje się do wyszukiwania tekstu w zbiorze plików. Poniższe polecenie wypisuje wiersze, które zawierają łańcuch *Perl*, w plikach, których nazwy kończą się na *.txt*:

```
$ grep Perl *.txt
zwierzeta.txt:lama   Perl. Wprowadzenie    2006   Schwartz, Randal
esej.txt:naprawdę  uwielbiam język      programowania Perl, który
esej.txt:języki     takie jak Perl, Python, PHP i Ruby w równym
```

W tym przypadku polecenie *grep* znalazło trzy pasujące wiersze, jeden w pliku *zwierzeta.txt* i dwa w pliku *esej.txt*. Polecenie *grep* czyta z *stdin* i pisze na *stdout*, więc działa świetnie w rurociągach. Przypuśćmy, że chcesz się dowiedzieć, ile jest podkatalogów w dużym katalogu */usr/lib*. Nie ma jednego polecenia Linuksa, które odpowiadałoby na to pytanie, więc skonstruuj rurociąg. Zacznij od polecenia *ls -l*:

```
$ ls -l /usr/lib
drwxr-xr-x  2 root root  4096 lut 27  2019 accountsservice
drwxr-xr-x  3 root root  4096 lut 27  2019 aisleriot
drwxr-xr-x  2 root root  4096 lut 27  2019 apg
-rwxr-xr-x  1 root root  3283 cze 20  2016 command-not-found
-rw-r--r--  1 root root   298 lut 20  2019 os-release
:
```

Zauważ, że *ls -l* oznacza katalogi literą *d* na początku wiersza. Użyj polecenia *cut*, aby wyizolować pierwszą kolumnę, która może, ale nie musi zawierać litery *d*:

```
$ ls -l /usr/lib | cut -c1 d
d
d
d
-
-
:
```


Następnie użyj polecenia `grep`, aby zachować tylko wiersze z literą `d`:

```
$ ls -l /usr/lib | cut -c1 | grep d
d
d
d
:
```

Wreszcie, zlicz wiersze poleceniem `wc`, a rurociąg złożony z czterech poleceń udzieli poszukiwanej odpowiedzi — `/usr/lib` zawiera 138 podkatalogów:

```
$ ls -l /usr/lib | cut -c1 | grep d | wc -l
138
```

Polecenie 5.: `sort`

Polecenie `sort` układa wiersze pliku w porządku rosnącym (domyślnie):

```
$ sort zwierzeta.txt
dzik      React od podstaw          2021  Porcello, Eve
krab      Nauka algorytmów         2022  Heineman, George
krogulec  Raspberry Pi. Receptury  2020  Monk, Simon
lama      Perl. Wprowadzenie       2006  Schwartz, Randal
pyton     Python. Leksykon kieszonkowy 2014  Lutz, Mark
sowa      Wyrażenia regularne      2005  Friedl, Jeffrey
suhak     Wydajność Javy           2020  Oaks, Scott
```

albo malejącym (z opcją `-r`):

```
$ sort -r zwierzeta.txt
suhak     Wydajność Javy           2020  Oaks, Scott
sowa      Wyrażenia regularne      2005  Friedl, Jeffrey
pyton     Python. Leksykon kieszonkowy 2014  Lutz, Mark
lama      Perl. Wprowadzenie       2006  Schwartz, Randal
krogulec  Raspberry Pi. Receptury  2020  Monk, Simon
krab      Nauka algorytmów         2022  Heineman, George
dzik      React od podstaw          2021  Porcello, Eve
```

`sort` może porządkować wiersze alfabetycznie (domyślnie) albo numerycznie (z opcją `-n`). Zademonstruję to za pomocą rurociągów, które wycinają z pliku `zwierzeta.txt` trzecie pole, czyli rok wydania:

```
$ cut -f3 zwierzeta.txt                                Nieposortowane
2014
2005
2006
2022
2020
2020
2020
2021
$ cut -f3 zwierzeta.txt | sort -n                       Rosnąco
2005
2006
2014
2020
2020
2021
2022
$ cut -f3 zwierzeta.txt | sort -nr                     Malejąco
2022
2021
```

2020
2020
2014
2006
2005

Aby znaleźć najnowszy rok wydania książki w pliku *zwierzeta.txt*, przekieruj wyjście sort na wejście head i wypisz tylko pierwszy wiersz:

```
$ cut -f3 zwierzeta.txt | sort -nr | head -n1  
2022
```



Wartości maksymalne i minimalne

Polecenia sort i head są bardzo użyteczne podczas pracy z danymi liczbowymi, kiedy w każdym wierszu znajduje się jedna wartość. Możesz wyświetlić wartość maksymalną poprzez przekierowanie danych do polecenia:

```
... | sort -nr | head -n1
```

oraz wartość minimalną za pomocą polecenia:

```
... | sort -n | head -n1
```

W kolejnym przykładzie pomajstrujemy przy pliku */etc/passwd*, w którym znajduje się lista użytkowników mogących wykonywać procesy w systemie⁴. Wygeneruj listę wszystkich użytkowników w porządku alfabetycznym. W pierwszych pięciu wierszach zobaczysz coś w rodzaju:

```
$ head -n5 /etc/passwd  
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash  
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin  
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin  
kowska:x:1000:1000:Anna Kowska,,,:/home/kowska:/bin/bash  
nowak:x:1001:1001:Bartosz Nowak,,,:/home/nowak:/bin/bash
```

Każdy wiersz składa się z łańcuchów oddzielonych dwukropkami, a pierwszym łańcuchem jest nazwa użytkownika, więc możesz wyizolować nazwy użytkowników za pomocą polecenia cut:

```
$ head -n5 /etc/passwd | cut -d: -f1  
root  
daemon  
bin  
kowska  
nowak
```

i posortować je:

```
$ head -n5 /etc/passwd | cut -d: -f1 | sort  
bin  
daemon  
kowska  
nowak  
root
```

Jeśli wolałbyś wyświetlić posortowaną listę wszystkich nazw użytkowników, a nie tylko pierwszych pięciu, zamiast head użyj cat:

```
$ cat /etc/passwd | cut -d: -f1 | sort
```

⁴ W niektórych systemach linuksowych informacje o użytkownikach są przechowywane gdzie indziej.

Aby sprawdzić, czy dany użytkownik ma konto w Twoim systemie, dopasuj jego nazwę użytkownika za pomocą polecenia `grep`. Wynik pusty oznacza, że nie ma takiego konta:

```
$ cut -d: -f1 /etc/passwd | grep -w nowak
nowak
$ cut -d: -f1 /etc/passwd | grep -w brukiew      (brak wyników)
```

Opcja `-w` nakazuje poleceniu `grep` dopasowywać tylko całe słowa, a nie ich części, na wypadek gdyby w Twoim systemie była nazwa użytkownika zawierająca łańcuch „nowak”, na przykład `kasianowak2`.

Polecenie 6.: `uniq`

Polecenie `uniq` wykrywa powtarzające się przyległe wiersze w pliku i domyślnie usuwa powtórzenia. Zademonstruję je na przykładzie prostego pliku, który zawiera wielkie litery:

```
$ cat litery
A
A
A
B
B
A
C
C
C
C
$ uniq litery
A
B
A
C
```

Zauważ, że polecenie `uniq` zredukowało trzy pierwsze wiersze z `A` do jednego, ale pozostawiło ostatnie `A` na miejscu, ponieważ *nie sąsiadowało* ono z pierwszymi trzema.

Możesz też zliczyć wystąpienia za pomocą opcji `-c`:

```
$ uniq -c litery
3 A
2 B
1 A
4 C
```

Przyznam, że kiedy pierwszy raz napotkałem polecenie `uniq`, nie wydawało mi się szczególnie użyteczne, ale szybko stało się jednym z moich ulubionych. Przypuśćmy, że masz rozdzielony znakami tabulacji plik z końcowymi ocenami z kursu uniwersyteckiego w skali od 6 (najlepsza) do 1 (najgorsza):

```
$ cat oceny
5 Gerda
4 Celina
6 Krystyna
6 Sara
4 Hanna
5 Leszek
5 Eligiusz
```

```
5 Emilia
6 Oliwia
3 Norbert
1 Anna
```

Chcesz wypisać ocenę, która występuje najczęściej (w przypadku remisu wystarczy wypisać jedną). Najpierw wyizoluj oceny za pomocą polecenia `cut` i posortuj je:

```
$ cut -f1 oceny | sort
1
3
4
4
5
5
5
5
6
6
6
```

W dalszej kolejności użyj `uniq`, aby zliczyć jednakowe sąsiadujące wiersze:

```
$ cut -f1 oceny | sort | uniq -c
1 1
1 3
2 4
4 5
3 6
```

Następnie posortuj wiersze liczbowo w odwrotnej kolejności, aby przenieść najczęściej występującą ocenę do górnego wiersza:

```
$ cut -f1 oceny | sort | uniq -c | sort -nr
4 5
3 6
2 4
1 3
1 1
```

i użyj polecenia `head`, aby zachować tylko pierwszy wiersz:

```
$ cut -f1 oceny | sort | uniq -c | sort -nr | head -n1
4 5
```

Na koniec, ponieważ interesuje Cię tylko najczęściej występująca ocena, a nie konkretna liczba jej wystąpień, wyodrębnij ocenę poleceniem `cut`:

```
$ cut -f1 oceny | sort | uniq -c | sort -nr | head -n1 | cut -c9
5
```

Oto odpowiedź uzyskana za pomocą rurociągu złożonego z sześciu poleceń — jak dotychczas naszego najdłuższego. Budowanie rurociągu krok po kroku nie jest wyłącznie ćwiczeniem edukacyjnym. Właśnie tak pracują linuxowi eksperci. Technice tej poświęcony jest rozdział 8.

Wykrywanie zduplikowanych plików

Połączmy to, czego nauczyłeś się do tej pory, z większym przykładem. Przypuśćmy, że jesteś w katalogu pełnym plików JPEG i chcesz dowiedzieć się, czy niektóre z nich są duplikatami:

```
$ ls
obraz001.jpg obraz005.jpg obraz009.jpg obraz013.jpg obraz017.jpg
obraz002.jpg obraz006.jpg obraz010.jpg obraz014.jpg obraz018.jpg
:
```

Możesz uzyskać odpowiedź za pomocą rurociągu. Potrzebne będzie inne polecenie, md5sum, które bada zawartość pliku i oblicza 32-znakowy łańcuch zwany *sumą kontrolną*:

```
$ md5sum obraz001.jpg
146b163929b6533f02e91bdf21cb9563 obraz001.jpg
```

Z przyczyn matematycznych istnieje bardzo, bardzo duże prawdopodobieństwo, że suma kontrolna danego pliku będzie niepowtarzalna. Jeśli dwa pliki mają tę samą sumę kontrolną, to niemal na pewno są duplikatami. Poniższe polecenie md5sum wskazuje, że pierwszy i trzeci plik są duplikatami:

```
$ md5sum obraz001.jpg obraz002.jpg obraz003.jpg
146b163929b6533f02e91bdf21cb9563 obraz001.jpg
63da88b3ddde0843c94269638dfa6958 obraz002.jpg
146b163929b6533f02e91bdf21cb9563 obraz003.jpg
```

Zduplikowane sumy kontrolne łatwo wykryć „na oko”, kiedy są tylko trzy pliki, ale gdybyś miał ich trzy tysiące? Z pomocą przychodzą potoki. Oblicz wszystkie sumy kontrolne, użyj polecenia cut, aby wyodrębnić pierwsze 32 znaki każdego wiersza, i posortuj wiersze, żeby wszystkie duplikaty sąsiadowały ze sobą:

```
$ md5sum *.jpg | cut -c1-32 | sort
1258012d57050ef6005739d0e6f6a257
146b163929b6533f02e91bdf21cb9563
146b163929b6533f02e91bdf21cb9563
17f339ed03733f402f74cf386209aeb3
:
```

Teraz dodaj polecenie uniq, aby policzyć powtórzone wiersze:

```
$ md5sum *.jpg | cut -c1-32 | sort | uniq -c
 1 1258012d57050ef6005739d0e6f6a257
 2 146b163929b6533f02e91bdf21cb9563
 1 17f339ed03733f402f74cf386209aeb3
:
```

Jeśli nie ma żadnych duplikatów, wszystkie sumy utworzone przez uniq będą równe 1. Posortuj wyniki liczbowo od najwyższych do najniższych, a wszystkie sumy większe niż 1 pojawią się na początku listingu:

```
$ md5sum *.jpg | cut -c1-32 | sort | uniq -c | sort -nr
 3 f6464ed766daca87ba407aede21c8fcc
 2 c7978522c58425f6af3f095ef1de1cd5
 2 146b163929b6533f02e91bdf21cb9563
 1 d8ad913044a51408ec1ed8a204ea9502
:
```

Teraz usuńmy wiersze, które nie są zduplikowane. Ich sumy kontrolne poprzedza sześć spacji, cyfra 1 oraz pojedyncza spacja. Użyjemy polecenia `grep -v` w celu usunięcia tych wierszy⁵:

```
$ md5sum *.jpg | cut -c1-32 | sort | uniq -c | sort -nr | grep -v " 1 "  
3 f6464ed766daca87ba407aede21c8fcc  
2 c7978522c58425f6af3f095ef1de1cd5  
2 146b163929b6533f02e91bdf21cb9563
```

W ten sposób nareszcie otrzymujesz listę zduplikowanych sum kontrolnych posortowaną według liczby wystąpień, utworzoną przez przepiękny rurociąg złożony z sześciu poleceń. Jeśli nie wyświetli on żadnych wyników, oznacza to, że nie ma zduplikowanych plików.

Polecenie to byłoby jeszcze bardziej przydatne, gdyby wyświetlało nazwy zduplikowanych plików, ale ta operacja wymaga funkcji, których dotychczas nie omówiliśmy (poznasz je w podpunkcie „Ulepszenie detektora zduplikowanych plików” w rozdziale 5.). Tymczasem możesz zidentyfikować pliki, które mają określoną sumę kontrolną, wyszukując je poleceniem `grep`:

```
$ md5sum *.jpg | grep 146b163929b6533f02e91bdf21cb9563  
146b163929b6533f02e91bdf21cb9563 obraz001.jpg  
146b163929b6533f02e91bdf21cb9563 obraz003.jpg
```

a następnie „czyszcząc” wyniki poleceniem `cut`:

```
$ md5sum *.jpg | grep 146b163929b6533f02e91bdf21cb9563 | cut -c35-  
obraz001.jpg  
obraz003.jpg
```

Podsumowanie

Poznałeś potęgę `stdin`, `stdout` i potoków. Zmieniają one garstkę poleceń w zbiór modularnych narzędzi, dowodząc, że całość jest czymś więcej niż tylko sumą części. Każde polecenie, które czyta z `stdin` albo pisze na `stdout`, może być częścią rurociągu⁶. W miarę poznawania kolejnych poleceń będziesz mógł wykorzystać ogólne koncepcje przedstawione w tym rozdziale, aby tworzyć własne użyteczne kombinacje.

⁵ Z technicznego punktu widzenia w tym rurociągu nie trzeba używać ostatniego polecenia `sort -nr`, aby wyodrębnić duplikaty, ponieważ polecenie `grep` usunie wszystkie wiersze, które nie są zduplikowane.

⁶ Niektóre polecenia nie używają `stdin`/`stdout`, więc nie mogą czytać z potoków ani do nich zapisywać. Przykładem mogą być polecenia `mv` i `rm`. W rurociągach można jednak używać tych poleceń w inny sposób; przykłady znajdziesz w rozdziale 8.

A

aliasy, 37, 61
argumenty, 195

B

baza danych
tworzenie, 158
brawurowe jednowierszowce, 138
testowanie, 142

C

cron, 188
CSS, 176

D

data ważności domeny, 156
dokumentacja, 201
programu bash, 188
domena
sprawdzanie daty ważności, 156
dopasowywanie wzorców, 32
drzewo katalogów, 196
dziecko, 105

E

edytor emacs, 57, 165
edytowanie wiersza polecenia, 23, 46, 54, 56
ewaluacja
wyłączanie, 40
wyrażeń, 33
zmiennych, 34

F

format CSV, 159
funkcje bash, 204–207

G

generowanie
plików pustych, 151
plików testowych, 148
zmiennej CDPATH, 147

H

historia poleceń, 23
przewijanie, 48
rozwijanie, 48, 55, 56
wyszukiwanie przyrostowe, 53
wyświetlanie, 47

I

identyfikator procesu PID, 200

K

katalog
bieżący, 197
domowy, 60, 64
nadrzędny, 197
roboczy, 170
równorzędny, 66
katalogi
efektywne wracanie, 67
nawigacja, 64
odkładanie na stos, 69
przełączanie, 68

katalog
przeskakiwanie, 60, 61
przestawianie na stosie, 70
uzupełnianie nazw, 60
zdejmnowanie ze stosu, 70

klawisz
Backspace, 23
Enter, 48
Tab, 60

kody
kierunkowe, 176
wyjściowe, 116

komentarze, 44

konfigurowanie środowiska, 110

korzeń, 196

L

listy
bezw warunkowe, 116
warunkowe, 114

M

menedżer haseł, 182
tworzenie, 160

N

narzędzia do testowania, 142

nawiasy
klamrowe, 79
kwadratowe, 80

O

obsługa przeglądarki, 171

okna jednorazowe, 170

opcje polecenia, 195

P

pakiet
EasyPG, 165
HTML-XML-utils, 175

pętla while, 187

PID, 200

plik crontab, 188

pliki
dopasowywanie nazw, 32
edycja zaszyfrowanych plików, 164

edytowanie, 185, 197

inicjalizacyjne, 43, 111

konfiguracyjne, 111

kontrola wersji, 192

porządkowe, 111

przetwarzanie, 187

puste, 151, 186

sprawdzanie dopasowania, 144

startowe, 43, 111

suma kontrolna, 29

tekstowe, 153–65

testowe, 148

tworzenie, 197

uprawnienia dostępu, 200

wstawianie nazwy do sekwencji, 142

wykonywalne, 104

wyświetlanie, 199

zawierające dane łańcuch, 185

zduplikowane, 29, 96

znajdowanie, 154

pobieranie strony internetowej, 174, 178

podkatalogi, 196

podpowłoki, 109
jawne, 133
tworzenie, 134

podstawianie
poleceń, 117
procesów, 119

polecenia
argumenty, 195
do sterowania zadaniami, 130
edytowanie wiersza polecenia, 23, 46, 54, 56
historia poleceń, 23, 46, 47
łączenie, 17, 19
opcje, 195
podstawianie, 117
ponowne wykonywanie, 46
przekazywanie jako argumentu, 121
przekierowywanie do bash, 123
przenoszenie w tło, 129, 133
przerywanie działania, 195
przesłanianie, 37
przywoływanie z historii, 47
rozwiązywanie problemów, 136
skraccanie, 37
sposoby uruchamiania, 114
uruchamianie sekwencji, 125
wbudowane powłoki, 19

- wciąganie, 44
- zawieszanie, 129
- polecenie, 19
 - alias, 37
 - at, 189
 - awk, 87, 93
 - bash, 121, 123
 - cat, 187, 199
 - cd, 60, 64, 67, 68
 - chmod, 200
 - cp, 189
 - curl, 174
 - cut, 22
 - date, 78, 156
 - diff, 91
 - dirs, 69, 72
 - emacs, 197
 - exec, 135
 - find, 81, 127, 154, 187
 - fold, 101
 - gpg, 163
 - grep, 24, 84, 140
 - head, 22
 - hxnormalize, 176
 - hxselect, 177
 - less, 185, 199
 - ls, 21, 198
 - make, 191
 - man, 101, 188, 201
 - mkdir, 199
 - mv, 143
 - nano, 197
 - paste, 90, 143
 - popd, 68, 70
 - printenv, 34
 - ps, 200
 - pushd, 68–71
 - rcedit, 62
 - rev, 93
 - rsync, 189
 - sed, 93, 98, 99
 - seq, 78
 - sort, 25, 90
 - tac, 89
 - tail, 86
 - tee, 142
 - touch, 186, 198
 - tr, 42, 92
 - uniq, 27
 - vimtutor, 197
 - wc, 20, 187
 - wget, 174
 - xargs, 125, 127
 - xclip, 180
 - yes, 82
- potok, 17
- powłoka, 11, 31, 32, 104
 - funkcje bash, 204–207
- procesy, 200
 - macierzyste, 105
 - podstawianie, 119
 - potomne, 105, 109
 - techniki sterowania, 128
 - wymiana, 135
- program, 19, 195, *Patrz także* polecenie
- przeglądarka
 - internetowa, 170
 - tekstowa lynx, 178
- przekierowywanie wyjścia, 38
- przełączanie okien i pulpitu, 171
- przybornik, 101
- przytaczanie, 40

R

- rekurencja, 187
- rodzic, 105
- rozwijanie nawiasu klamrowego, 79
- rurociąg, 18

S

- selekcja
 - wtórna, 179
 - X, 180
- składnia
 - wyrażeń regularnych, 85
 - z daszkiem, 56
- skrótów klawiaturowe, 55, 57, 171, 180
- skrypty powłoki, 190, 202
- SSH, 124
- stderr, 39
- stdin, 18, 38, 180
- stdout, 18, 38, 180
- sterowanie
 - procesami, 128
 - zadaniami, 130

stos, 69

 katalogów, 68

strumień danych, 18

suma kontrolna, 29

superużytkownik, 203

symbole

 &>, 39

 <, 38

 >, 38

 >>, 38

 2>, 39

 2>>, 39

system

 kontroli wersji, 192

 plików, 59, 196

szablon polecenia, 125

Ś

ścieżka

 bezwzględna, 66, 196

 wyszukiwania, 42, 43, 63

 względna, 65, 196

środowisko, 43

 konfigurowanie, 110

T

tekst

 generowanie, 77

 izolowanie, 77, 83

 łączenie, 77, 89

 przekształcanie, 77, 92

terminal, 170

testowanie, 142

U

udogodnienie, 19

uprawnienia dostępu, 200

V

Vim, 57

W

wejście, 18

 przekierowywanie, 38

wiersz poleceń, 54, 56

 przesuwanie kursora, 55

 sterowanie schowkiem, 179

 uruchamianie okien przeglądarki, 172

wyjście, 18

 błędu, 39

 przekierowywanie, 38

wrażenia, 33

 regularne, 85, 177, 178

wyszukiwanie, 42

 rozszerzenia, 140

wzorce, 32, 36

Z

zadanie, 130

 cron, 188

 wykonywanie łańcucha, 124

zmienna środowiskowa

 CDPATH, 63, 64, 147

 EDITOR, 107

 HOME, 34, 107

 PWD, 107

 tworzenie, 107

 USER, 34

zmiennie, 34, 36, 61

znak

 gwiazdka, 31

 nawias kwadratowy, 33

 pionowa kreska, 18

 ukośnik odwrotny, 41

 daszek, 55

 dolar, 35

 dwukropek, 42

 gwiazdka, 32

 kratka, 44, 164

 kropka, 197

 nowy wiersz, 42

 równość, 37

 ukośnik prawy, 99, 196, 202

 unikowy, 40, 41

zapytania, 33

PROGRAM PARTNERSKI

— GRUPY HELION —



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA
Helion 

Wiersz poleceń Linuksa: szybciej, inteligentniej, wydajniej!

Linux od dawna jest chętnie używanym systemem operacyjnym, na jego bazie powstało wiele dystrybucji odpowiadających zróżnicowanym potrzebom. Na pierwszy rzut oka może się wydawać, że większość zadań administracyjnych w Linuksie najwygodniej wykonywać za pomocą myszy. Wiersz poleceń jest o wiele trudniejszym interfejsem: na ekranie wyświetla się znak zachęty, a system oczekuje na wpisanie poprawnie zbudowanego polecenia. Taki sposób pracy jednak pozwala na uzyskanie dużo wyższej efektywności niż interfejs graficzny.

Tę książkę docenią administratorzy systemów, projektanci, inżynierowie aplikacji i entuzjaści Linuksa. Dzięki niej dowiesz się, jak tworzyć i uruchamiać złożone polecenia rozwiązujące rzeczywiste problemy, przetwarzające i pobierające informacje, a także automatyzujące zadania, które dotychczas trzeba było wykonywać ręcznie. Poznasz procesy zachodzące w komputerze po wykonaniu polecenia w wierszu poleceń i opanujesz kilkanaście różnych technik uruchamiania poleceń. Poszczególne zagadnienia zilustrowano przejrzystymi przykładami kodu. W książce znalazły się również bezcenne informacje o metodach uzyskiwania najwyższej skuteczności i efektywności działania. Nie zabrakło praktycznych wskazówek, instrukcji i trików ułatwiających takie zadania jak zarządzanie hasłami, łatwe nawigowanie po systemie plików czy przetwarzanie danych internetowych bez odrywania rąk od klawiatury.

Najciekawsze zagadnienia:

- polecenia, dzięki którym szybciej wykonasz czasochłonne zadania
- łatwa nawigacja po systemie plików Linuksa
- budowa zaawansowanych poleceń z prostszych elementów
- przekształcanie plików tekstowych
- analiza danych w plikach tekstowych
- korzystanie z funkcji zwykle aktywowanych za pomocą myszy

Daniel Barrett od ponad 30 lat zajmuje się Linuksem i powiązаныmi technologiami, jest autorem licznych książek na ten temat. Obecnie pracuje w firmie Google. W przeszłości był inżynierem oprogramowania, administratorem systemu, wykładowcą uniwersyteckim, projektantem witryn internetowych, wokalistą i humorystą.

Helion
helion.pl
HELION SA
ul. Kościuszki 1c
44-100 Gliwice
tel. 32 230 98 63
helion@helion.pl

KOD KORZYŚCI
Sięgnij po więcej! ▶



ISBN 978-83-283-9627-2



Cena: 59,00 zł