

» Idź do

- Spis treści
- Przykładowy rozdział

» Katalog książek

- Katalog online
- Zamów drukowany katalog

» Twój koszyk

- Dodaj do koszyka

» Cennik i informacje

- Zamów informacje o nowościach
- Zamów cennik

» Czytelnia

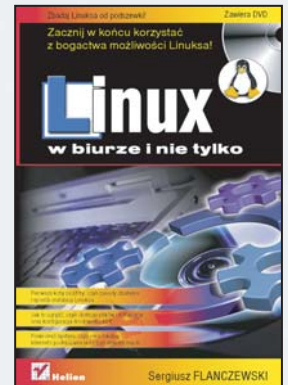
- Fragmenty książek online

» Kontakt

Helion SA
ul. Kościuszki 1c
44-100 Gliwice
tel. 032 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
© Helion 1991-2010

Linux w biurze i nie tylko

Autor: [Sergiusz Flanczewski](#)
ISBN: 978-83-246-1631-2
Format: 158×235, stron: 264



Zbadaj Linuksa od podszewki!

- Pierwsze koty za płoty, czyli zasady działania i sposób instalacji Linuksa
- Jak to ugryźć, czyli obsługa plików i katalogów oraz konfiguracja środowiska KDE
- Poskromić system, czyli sieci lokalne, Internet i podłączanie urządzeń zewnętrznych

Dyskusja o wyższości Linuksa nad Windowsem – i odwrotnie – przypomina tę o wyższości świąt Wielkanocy nad świętami Bożego Narodzenia, czyli zwyczajnie nie ma sensu. Jeśli jednak interesuje Cię sposób działania Linuksa albo masz w planach pracę na komputerze z tym właśnie systemem, ten poradnik z pewnością okaże się niezwykle potrzebny. Na pewno wiesz już, że ten system operacyjny jest odporniejszy na wirusy, bardziej elastyczny i tworzony przez całą społeczność użytkowników, gotowych w razie potrzeby pospieszyć z pomocą. Niewykluczone jednak, że przeraża Cię jego pozorne skomplikowanie i potrzebujesz rzetelnych informacji, by w końcu rozgryźć jego tajemnicę.

Książka „Linux w biurze i nie tylko” dostarczy Ci wszelkich wiadomości o tym właśnie systemie, a konkretnie o jednej z jego odmian: Kubuntu, czyli Ubuntu ze środowiskiem graficznym KDE 4. Dzięki niej dowiesz się, na czym polega istota działania Linuksa, jak zainstalować system (z dołączonej płyty CD), skonfigurować grafikę, wykonywać operacje na plikach i katalogach, korzystać z urządzeń zewnętrznych i sieci. Bez trudu opanujesz także obsługę systemu zarówno w trybie konsoli, jak i przy użyciu interfejsu graficznego. I zanim się obejrzyś, Linux stanie się niezastąpionym narzędziem w Twojej codziennej pracy.

- Informacje podstawowe, czyli Linux w pigułce
- Instalacja systemu i pierwsze uruchomienie Kubuntu
- Konfiguracja KDE – wskaźnik myszy, pulpit, plasmoidy
- Obsługa plików i katalogów – katalog domowy, Dolphin, Konqueror
- Sieć lokalna i połączenia komputerów o różnych systemach operacyjnych
- Internet – podłączanie, używane programy i ich konfiguracja
- Drukarki i skanery – instalacja i udostępnianie
- Narzędzia internetowe – przeglądarki, programy pocztowe, Adobe Flash Player

Zacznij w końcu korzystać z bogactwa możliwości Linuksa!

Spis treści

Wstęp	7
Rozdział 1. Informacje podstawowe, czyli Linux w pigułce	9
Struktura drzewa katalogów	15
Linux i jego dystrybucje	15
Rozdział 2. Instalacja systemu, czyli od czegoś trzeba zacząć	19
Uruchomienie systemu „na żywo”	19
Instalacja „właściwa” systemu	27
Pierwsze uruchomienie Kubuntu	32
Menu klasyczne	33
Zmiana ustawienia rozdzielczości ekranu	35
Rozdział 3. Konfiguracja KDE, czyli nie tylko upiększanie systemu	39
Ustawienia wskaźnika myszy	39
Menu panelu	41
Ustawienia panelu	42
Pulpit	44
Ustawienia wyglądu pulpitu	48
Tapeta — obraz	52
Tapeta — kolor	54
Motyw pulpitu	56
Plasmoidy	58
Włączenie sterownika sprzętowego karty graficznej NVIDIA	60
Efekty pulpitu	63
Wygaszacz ekranu	68
Ekran powitalny	75
Rozdział 4. Obsługa plików i katalogów, czyli „nasze manipulacje”	79
Korzystanie z folderu Katalog domowy	79
Wyszukiwanie plików lub folderów	80
Operacje na plikach lub katalogach użytkownika	83
Aby otworzyć plik lub folder	84
Aby skopiować lub przenieść plik lub folder	85
Aby przenieść plik lub folder za pomocą przeciągnięcia	86
Aby zapisać plik	87
Aby utworzyć folder, pusty plik tekstowy lub pusty plik HTML	87
Aby zaznaczyć wiele plików lub folderów	88
Aby usunąć plik lub folder	89

Aby w wyniku usuwania pliki były usuwane trwale	90
Aby wydrukować dokument	91
Aby zmienić nazwę pliku lub folderu	91
Aby otworzyć folder udostępniony na innym komputerze	92
Aby otworzyć folder udostępniony na serwerze FTP	92
Aby zmienić wygląd elementów w folderze	96
Aby zmienić właściwości pliku lub folderu	97
Konqueror	101
Menedżer plików MC	103
Instalacja MC za pomocą KPackageKit Software Management	104
Instalacja MC za pomocą konsoli	107
Uruchomienie MC	108
Rozdział 5. Sieć lokalna, czyli w jedności siła	109
Adres IP	109
Brama sieciowa	111
Protokół DHCP	111
Bezpośrednie połączenie komputerów	111
Grupa robocza — tworzenie lub modyfikacja — system Windows	117
Grupa robocza — tworzenie lub modyfikacja — system Kubuntu	121
Przeglądanie zasobów sieciowych przy bezpośrednim połączeniu dwóch komputerów	123
Lokalna sieć komputerowa — adresowanie ręczne	124
Dostęp do zasobów sieciowych za pomocą Samby	129
Udostępnianie w sieci zasobów komputera pracującego pod systemem Kubuntu	131
Realizacja procedury udostępnienia	133
Połączenie komputerów o różnych systemach operacyjnych typu „zdalny pulpit”	143
Połączenie komputera pracującego pod systemem Kubuntu do pulpitu komputera z systemem Windows XP Professional	143
Połączenie komputera pracującego pod systemem Windows Vista do pulpitu komputera z systemem Kubuntu	149
Lokalna sieć komputerowa — adresowanie automatyczne	155
Rozdział 6. Internet, czyli „niech moc będzie z nami”	159
Podłączenie komputera do istniejącego łącza internetowego	161
Aktualizacja KPackageKit Software Management	164
Instalacja Neostrady — LiveBox	166
Instalacja Neostrady — modem Sagem F@st 800	171
Program UbuDSL	171
Usuwanie aplikacji UbuDSL	180
Instalacja programu Wicd	182
Modyfikacja adresu IP w programie Wicd	185
Instalacja adaptera Wi-Fi LiveBox za pomocą programu Wicd	188
Połączenie w sieci globalnej do pulpitu komputera z systemem Kubuntu	192
Przekierowanie portów w modemie LiveBox	196
Rozdział 7. Drukarki i skanery, czyli to, co zawsze się przydaje	203
Instalacja drukarki stanowiskowej	205
Udostępnianie drukarek stanowiskowych w sieci	211
Instalacja w systemie Kubuntu drukarek pracujących pod systemem Windows	212
Udostępnienie drukarki dla komputerów pracujących pod systemem Windows	220
Instalacja skanera drukarki HP F2180	225

Rozdział 8. Podstawowe narzędzia internetowe, czyli coś dla nas i dla firmy	233
Przeglądarki WWW	233
Konqueror	233
Instalacja przeglądarki Firefox	237
Programy pocztowe	240
Konfiguracja programu KMail	240
Ustawienie portów poczty elektronicznej w programie KMail	243
Instalacja i konfiguracja programu Thunderbird	246
Ustawienie portów poczty elektronicznej w programie Thunderbird	252
Instalacja wtyczki Adobe Flash Player	255
Skorowidz	259

Rozdział 2.

Instalacja systemu, czyli od czegoś trzeba zacząć

Załączona do książki płyta DVD pozwala na instalację systemu operacyjnego Kubuntu 9.04 wraz z środowiskiem graficznym KDE 4. Uruchomienie systemu można przeprowadzić na dwa sposoby. Pierwszy z nich to uruchomienie z załączonej płyty, wtedy system będzie działał tylko do chwili wyłączenia komputera. Drugi, tradycyjny sposób to wykonanie pełnej instalacji systemu na dysku twardym i ponowne uruchomienie komputera.



Uwaga

System operacyjny uruchomiony w trybie LIVE (na „żywo”) jest „pełnosprawnym” systemem operacyjnym, którego obszar (zakres) działania ograniczony jest tylko wielkością pamięci operacyjnej komputera, na którym ma pracować. Mówiąc prościej, ilość oraz szybkość działania programów użytkowych pracujących pod nadzorem systemu zależy od wielkości pamięci operacyjnej zainstalowanej w danym komputerze.

Uruchomienie systemu „na żywo”

Aby uruchomić system operacyjny Kubuntu znajdujący się na załączonej do książki płycie DVD, musisz wykonać następujące kroki.

1. Włóż płytę do napędu DVD, po czym zrestartuj komputer.



Uwaga

Aby płyta LiveCD uruchomiła się prawidłowo, muszą być odpowiednio ustawione parametry BIOS-a Twojego komputera. Jeżeli po restarcie komputera zostanie uruchomiony dotychczasowy system, zrestartuj ponownie komputer, po czym wejdź do ustawień BIOS-a, a następnie w ustawieniach zaawansowanych (*Advanced BIOS Features*) w sekcji *First Boot Device* ustaw jako pierwsze urządzenie startowe Twój napęd DVD.



Uwaga

Aby wejść do ustawień BIOS-a, zaraz po włączeniu komputera naciśnij kilkakrotnie klawisz *DEL* lub inny klawisz (w zależności od sprzętu) powodujący edycję parametrów BIOS-a w Twoim komputerze. Informacja, który klawisz powoduje edycję BIOS-a, jest najczęściej wyświetlona w dolnej części monitora.

- Po wyświetleniu *ekranu startowego* w postaci pokazanej na rysunku 2.1 naciśnij klawisz *F2*, po czym w menu *Language* podświetl (wybierz) język *Polski*.

Rysunek 2.1.
Rozpoczęcie procedury uruchomienia systemu Kubuntu



- Po wybraniu języka naciśnij klawisz *Enter*, powodując tym samym przejście do drugiego ekranu instalacji (rysunek 2.2).

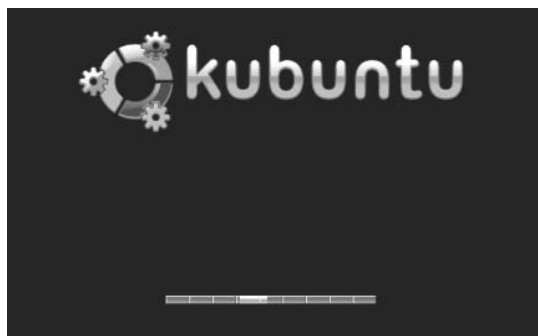
Rysunek 2.2.
Drugi ekran instalacji systemu Kubuntu



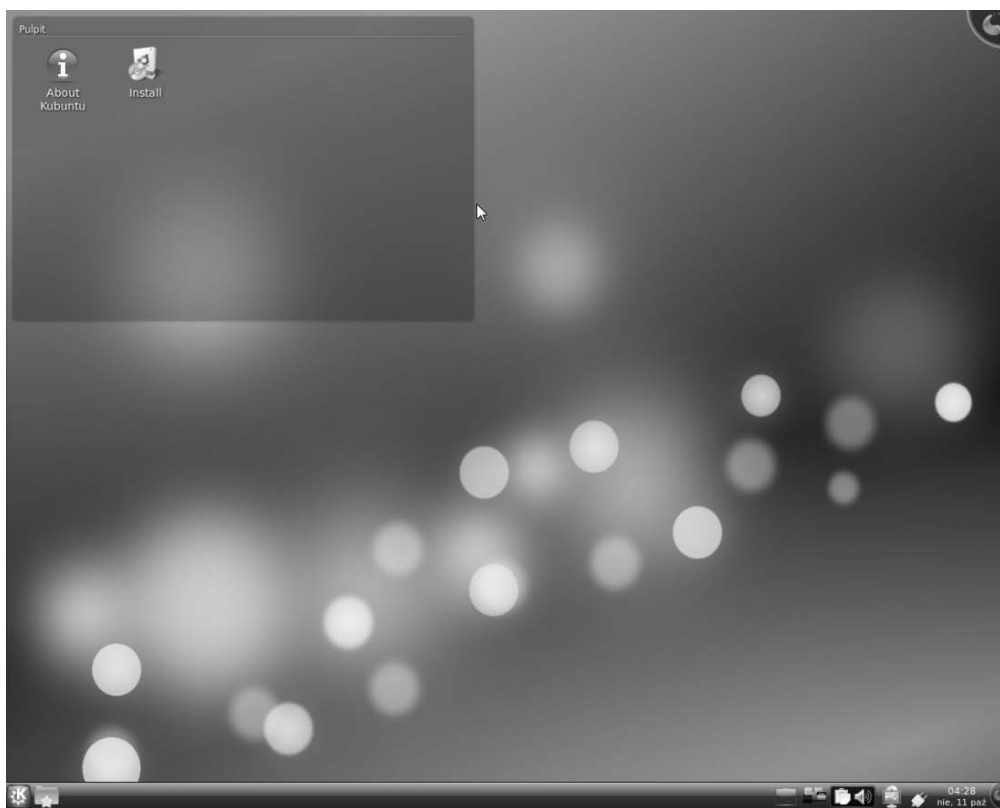
- Ponieważ uruchamiasz system „na żywo”, wybierz opcję (podświetl) *Wypróbowanie Kubuntu bez wprowadzania zmian w komputerze*, a następnie naciśnij klawisz *Enter*.
- Działanie wykonane w punkcie 4. spowoduje uruchomienie procedury wczytania „całego” systemu do pamięci operacyjnej komputera. W czasie wczytywania systemu na ekranie monitora możesz obserwować ruchomy pasek instalatora, który świadczy o pracy komputera (rysunek 2.3).

Rysunek 2.3.

Wygląd ekranu monitora podczas instalacji systemu w pamięci operacyjnej komputera



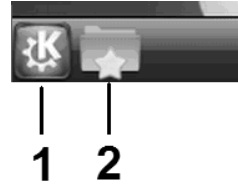
Po wczytaniu systemu operacyjnego ekran monitora przybierze postać pokazaną na rysunku 2.4; uzyskasz wtedy dostęp do podstawowych narzędzi.



Rysunek 2.4. Wygląd ekranu monitora po uruchomieniu systemu

W dolnej części ekranu widać *Panel*, w którym po lewej stronie znajdują się dwie ikony. Pierwsza z nich (rysunek 2.5, oznaczenie 2) to ikona *Quick Access* (szybki dostęp) pozwalająca na otwarcie zasobów katalogu domowego. Klikając ikonę szybkiego dostępu, aktywujesz listę elementów (pliki, foldery) dostępnych w Twoim katalogu domowym (rysunek 2.6).

Rysunek 2.5.
Ikony zlokalizowanie
w lewej części panelu

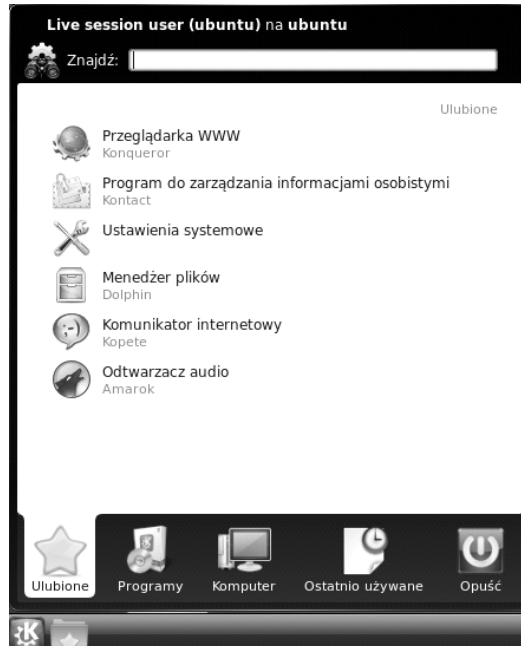


Rysunek 2.6.
Lista wyboru
po kliknięciu ikony
szybkiego dostępu



Druga ikona (rysunek 2.5, oznaczenie 1) umożliwia dostęp do głównego menu systemu — *KickOff*. Menu systemu jest podzielone na pięć kategorii. Pierwszą kategorię — nazwaną *Ulubione* (rysunek 2.7) — stanowią programy (a dokładniej zasoby systemu), z których (według twórców menu) będziesz korzystać najczęściej, a zatem będą to Twoje ulubione programy.

Rysunek 2.7.
Kategoria *Ulubione*



Domyślnie w tej kategorii znajdują się następujące opcje:

- ♦ Przeglądarka stron WWW (również menedżer plików) — *Konqueror*,
- ♦ Program do zarządzania informacjami osobistymi — *Kontakt*,
- ♦ Ustawienia systemowe,
- ♦ Menedżer plików — *Dolphin*,
- ♦ Komunikator internetowy — *Kopete*,
- ♦ Odtwarzacz plików audio — *Amarok*.



Uwaga

Aby do kategorii Ulubione dodać określony zasób systemu (program, miejsce, plik lub katalog), należy wykonać następujące czynności.

- ♦ Wybierz w menu głównym systemu jedną z kategorii, na przykład *Komputer*.
- ♦ Kliknij prawym przyciskiem myszy określoną pozycję menu (rysunek 2.8).
- ♦ Wybierz z menu podręcznego polecenie *Dodaj do Ulubionych*.

Rysunek 2.8.

Procedura dodania zasobu do kategorii *Ulubione*



Drugą kategorię w menu głównym systemu stanowią *Programy*. Menu to (rysunek 2.9) podzielone jest tematycznie (domyślnie) na siedem sekcji: *Biuro*, *Grafika*, *Internet*, *Multimedia*, *Narzędzia*, *System* i *Ustawienia*. Przejście do zasobów (programów) zgrupowanych w określonej sekcji odbywa przez kliknięcie jej nazwy. Aby wyjść z określonej grupy programów, należy kliknąć przycisk oznaczony symbolem 1 na rysunku 2.10.

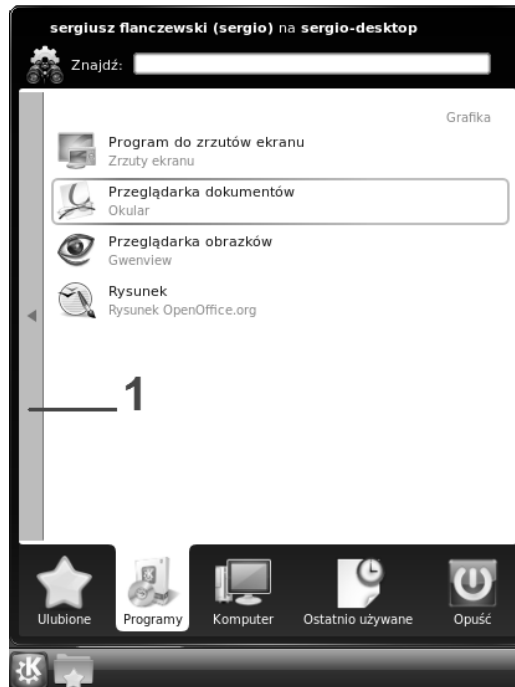
Trzecią kategorię w menu systemu stanowi grupa nazwana — *Komputer*. Wewnątrz tej kategorii (rysunek 2.11) zobaczymy polecenia pogrupowane według trzech typów zasobów stanowiących:

- ♦ Programy,
- ♦ Miejsca,
- ♦ Nośniki wymienne.

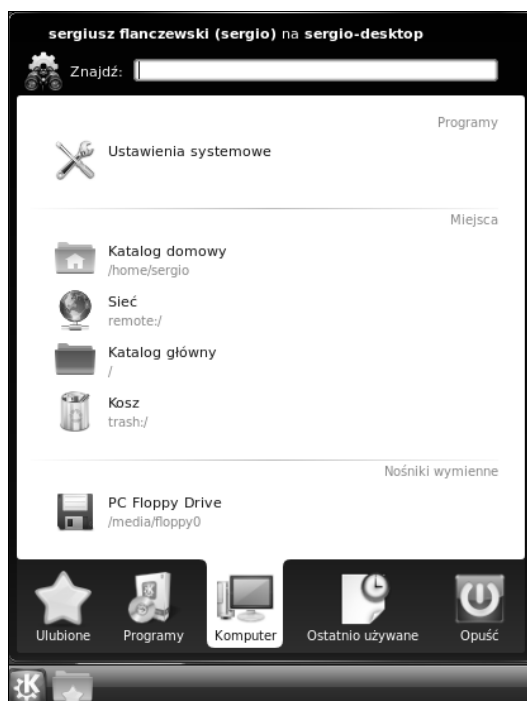
Rysunek 2.9.
Kategoria Programy
 — wybór grupy
Grafika



Rysunek 2.10.
Kategoria Programy
 — wyjście z grupy
Grafika

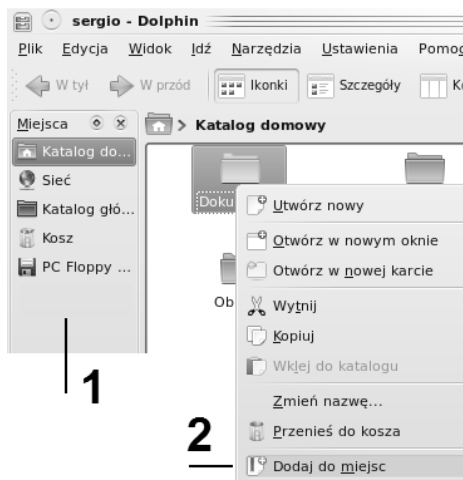


Rysunek 2.11.
Kategoria Komputer



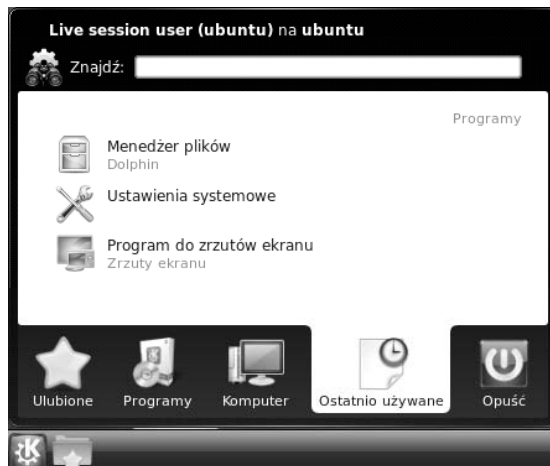
Ilość pozycji występujących w określonym typie zasobów jest zmienna i zależy od aktualnie (lub potencjalnie) używanych zasobów. Przykładowo po podłączeniu urządzenia typu pamięć USB grupa *Nośniki wymienne* zostanie „powiększona” o ikonę i opis odpowiedni dla tego urządzenia USB. Grupa *Miejsca* ulegnie zmianie, jeśli w programie zarządzającym plikami lub katalogami (na przykład w menedżerze *Dolphin*) do panelu *Miejsca* (rysunek 2.12, oznaczenie 1) zostanie dodany określony katalog (rysunek 2.12, oznaczenie 2).

Rysunek 2.12.
Procedura dodania do panelu Miejsca katalogu Dokumenty za pomocą menu podręcznego



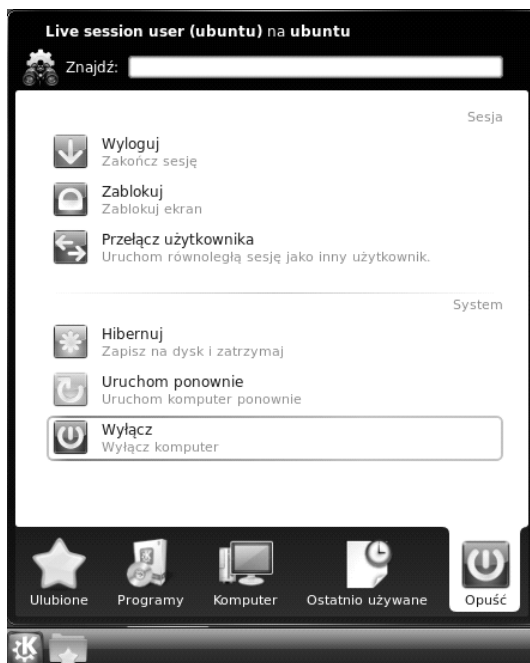
Czwartą kategorią w menu głównym systemu jest kategoria *Ostatnio używane* (rysunek 2.13). Jak sama nazwa wskazuje, umieszczane są tutaj zapisy dotyczące nazw ostatnio używanych programów oraz dokumentów. Kategoria ta podlega dynamicznym zmianom, co — oczywiście — jest wprost proporcjonalne do „aktywności komputerowej”.

Rysunek 2.13.
Kategoria
Ostatnio używane



Piątą i ostatnią kategorią menu typu *KickOff* jest kategoria *Opuć* (rysunek 2.14). W niej znajdują się polecenia związane z *Sesją* oraz z *Systemem*, a dokładniej z ich stanem pracy. To właśnie przy użyciu poleceń zgrupowanych w tej kategorii możemy „prawidłowo” wyłączyć lub uruchomić ponownie komputer, a także zakończyć bieżącą sesję lub przełączyć użytkownika (zalogować się do systemu jako inny użytkownik).

Rysunek 2.14.
Kategoria Opuć



Kliknięcie opcji *Wyłącz* w menu typu *KickOff* spowoduje aktywację okna dialogowego pokazanego na rysunku 2.15, w którym, oprócz przycisku potwierdzającego procedurę wyłączenia komputera, zostanie wyświetlony przycisk *Anuluj*, pozwalający na odwołanie tejże procedury. Gdy nie klikniesz żadnego z przycisków, komputer zostanie wyłączony po 30 sekundach; upływ czasu sygnalizowany jest komunikatem wyświetlonym w górnej części ekranu. Osoby wyczulone na składnię języka polskiego informujemy, że tekst komunikatu pokazany na rysunku 2.15 jest tekstem „oryginalnym”, wyświetlonym w oknie wyłączenia komputera.

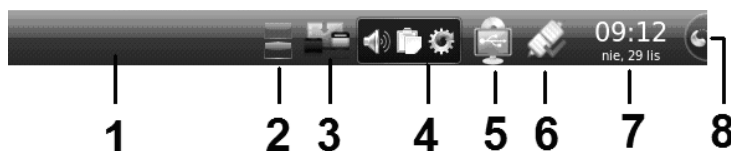
Rysunek 2.15.
Okno wyłączenia komputera



Po prawej stronie panelu (rysunek 2.16) znajdują się następujące ikony:

1. Menedżer zadań — pokazuje aktualnie uruchomione aplikacje okienkowe i umożliwia przełączanie się między nimi,
2. Ikony dostępnych (aktualnie aktywnych) pulpityw,
3. Tablica,
4. Tacka systemowa, popularnie zwana „trayem”,
5. Informacja o nowych urządzeniach — ikona, która po kliknięciu pokazuje listę podłączonych do komputera urządzeń pamięci masowej (takich jak napędy optyczne, pamięci flash i inne),
6. Ikona połączenia sieciowego,
7. Zegar z kalendarzem,
8. Przycisk aktywacji procedury modyfikacji panelu.

Rysunek 2.16.
Ikony zlokalizowane po prawej stronie panelu

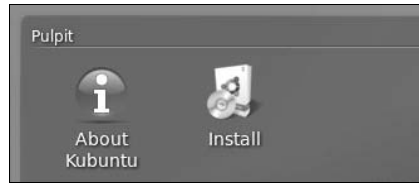


Instalacja „właściwa” systemu

Instalację systemu operacyjnego Kubuntu możemy przeprowadzić, a dokładniej rozpocząć, na dwa sposoby.

Oto pierwszy. Po uruchomieniu systemu w trybie *Live* trzeba kliknąć ikonę *Install*, znajdującą się w górnym rogu ekranu monitora (rysunek 2.17).

Rysunek 2.17.
Lokalizacja ikony
Install



Drugi sposób jest „bardziej bezpośredni” i polega na wybraniu opcji *Instalacja Kubuntu*, wyświetlonej na drugim ekranie instalacji systemu (rysunek 2.18, oznaczenie 1).

Rysunek 2.18.
Opcja Instalacja
Kubuntu



Bez względu na sposób uruchomienia procesu instalacji systemu, w dalszej części musisz wykonać następujące kroki.

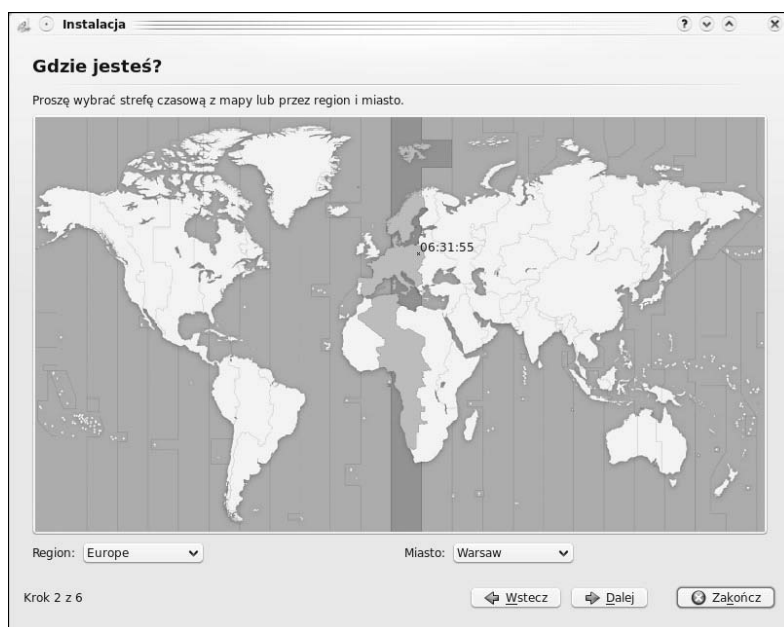
1. Po aktywacji pierwszego okna dialogowego o nazwie *Instalacja* na liście znajdującej się w lewej części okna kliknij opcję *Polski*, a następnie naciśnij przycisk *Dalej* (rysunek 2.19).

Rysunek 2.19.
Okno 1. kroku
instalacji systemu
Kubuntu



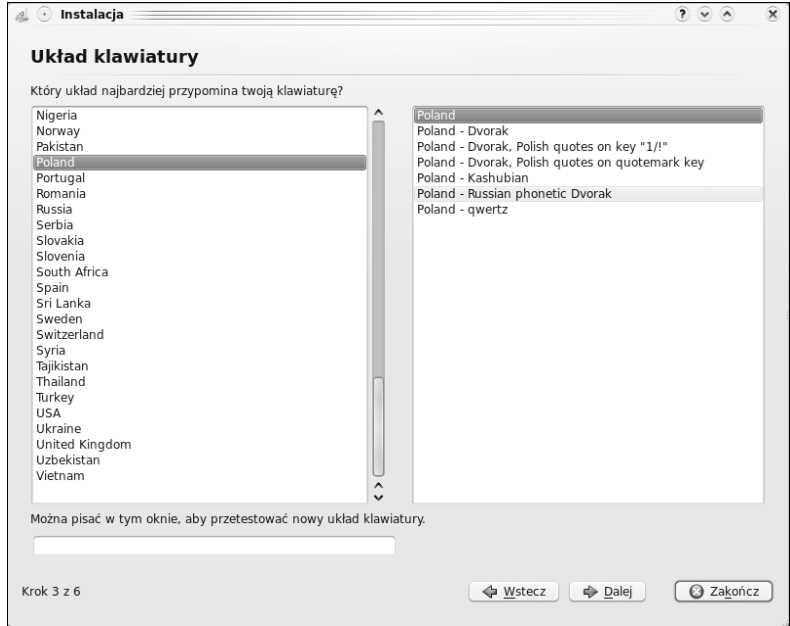
2. Po przejściu do drugiego okna instalatora wybierz (pozostaw) strefę czasową. Domyślne ustawienia to *Region: Europa* oraz *Miasto: Warszawa*, które należy zaakceptować, klikając przycisk *Dalej* (rysunek 2.20).

Rysunek 2.20.
Okno 2. kroku instalacji systemu Kubuntu

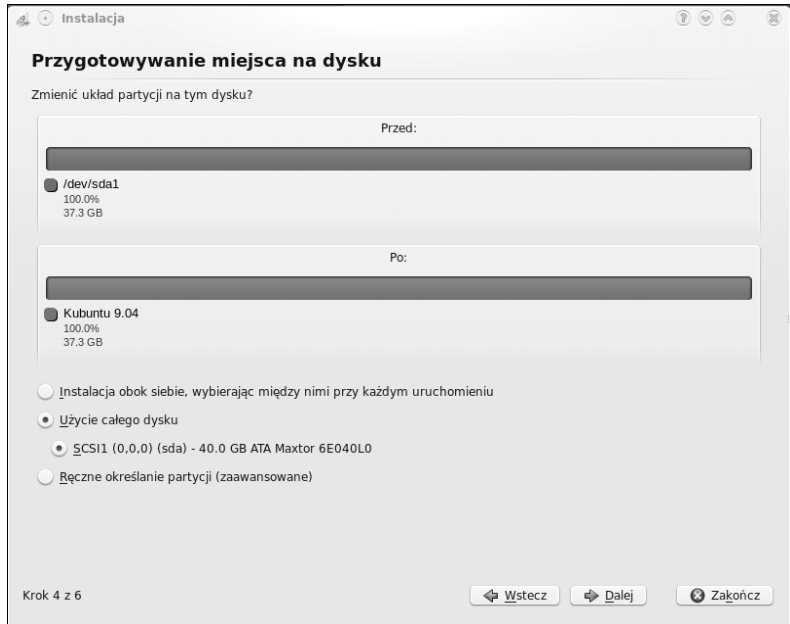


3. W trzecim oknie instalatora wybierz układ klawiatury — *Poland*. Wybrany układ możesz przetestować, wpisując polskie znaki diakrytyczne (na przykład: *ńąłęś*) w polu tekstowym zlokalizowanym w lewym dolnym rogu okna dialogowego. Jeżeli wszystkie wyświetlą się poprawnie, kliknij przycisk *Dalej* (rysunek 2.21).
4. W czwartym oknie instalatora możesz dokonać podziału dysku na partycje. Ponieważ w przykładowej instalacji przyjęto założenie, że dysk jest czysty i nie zawiera żadnego (zainstalowanego) systemu, została wybrana opcja *Użycie całego dysku* (rysunek 2.22). Po dokonaniu takiego wyboru kliknij przycisk *Dalej*.
5. W piątym kroku instalacji (rysunek 2.23) określ swoje dane. Należy podać imię i nazwisko (opcjonalnie), nazwę użytkownika oraz hasło. Po wpisaniu imienia i nazwiska instalator zaproponuje nazwę użytkownika oraz nazwę komputera. Możesz je dowolnie zmienić, przy czym nazwa użytkownika oraz nazwa komputera nie mogą zawierać spacji. Po wpisaniu wszystkich niezbędnych informacji kliknij przycisk *Dalej*.

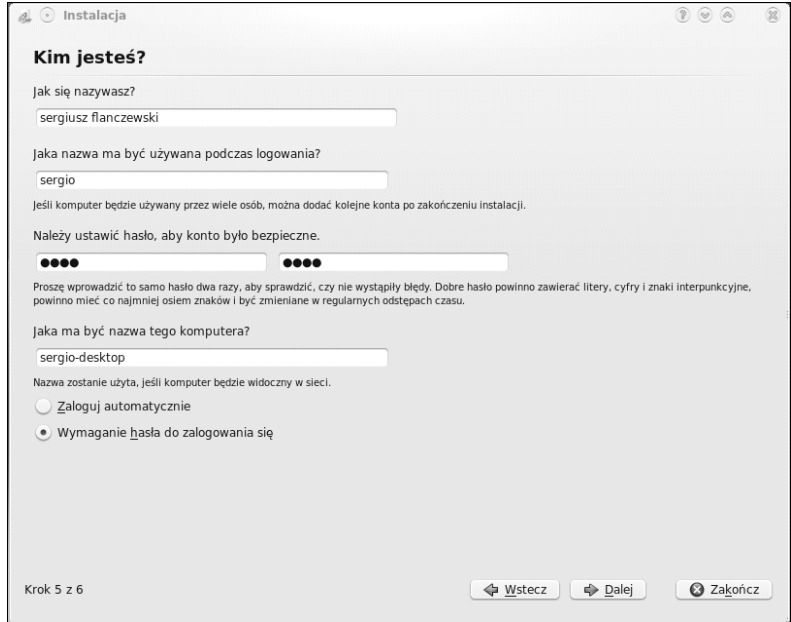
Rysunek 2.21.
Okno 3. kroku
instalacji systemu
Kubuntu



Rysunek 2.22.
Okno 4. kroku
instalacji systemu
Kubuntu

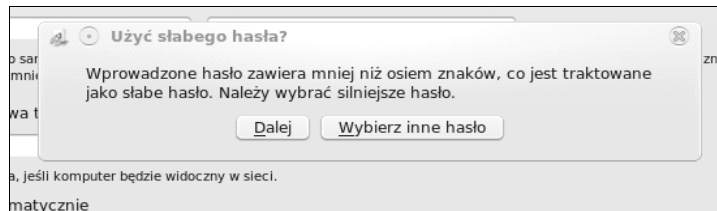


Rysunek 2.23.
Okno 5. kroku
instalacji systemu
Kubuntu



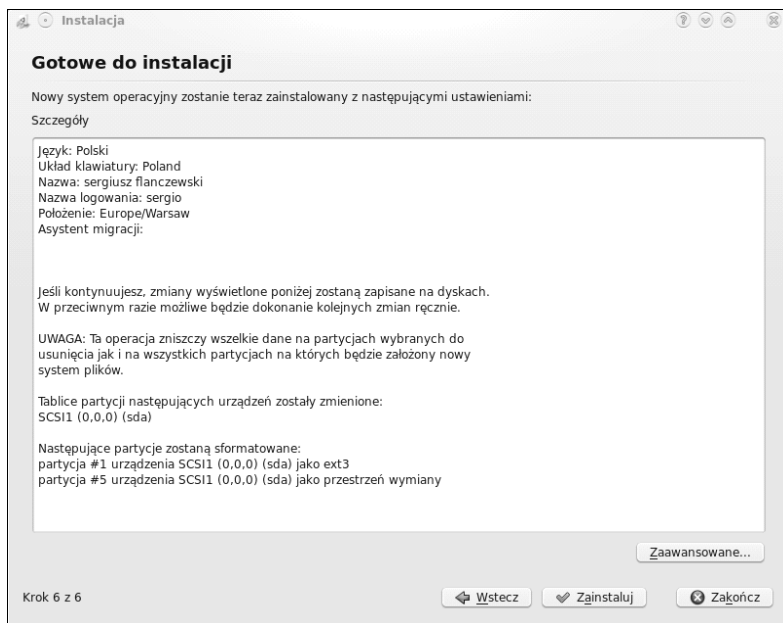
6. Gdy hasło nie składa się z co najmniej 8 znaków, zostanie wyświetlony komunikat, taki jak na rysunku 2.24, (w tym przykładzie hasło brzmi kubu). Jeśli nie chcesz zmienić hasła, mimo wyświetlonego ostrzeżenia, kliknij w oknie komunikatu przycisk *Dalej*.

Rysunek 2.24.
Okno komunikatu
o sile wybranego
hasła

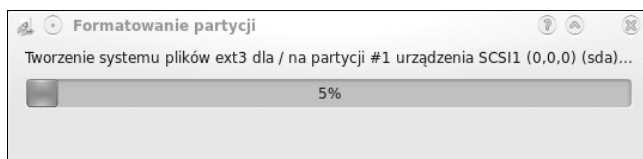


7. W ostatnim kroku instalatora zostaną wyświetlone wszystkie informacje, które podałeś w kolejnych krokach instalacji (rysunek 2.25). Jeżeli chcesz zmodyfikować któryś z podanych parametrów, musisz cofnąć się do okna z określoną informacją, klikając w tym celu przycisk *Wstecz*. Jeśli zgadzasz się z wyświetlonym zapisem, kliknij przycisk *Zainstaluj*.
8. Od tej chwili program instalacji systemu rozpocznie w pełni automatyczną pracę, wyświetlając komunikaty o stanie zaawansowania prac, na przykład komunikat pokazany na rysunku 2.26. W tym czasie instalacja nie wymaga ingerencji użytkownika.
9. Po zakończonej instalacji system poprosi o zrestartowanie komputera (rysunek 2.27), a następnie o wyjęcie płyty CD z napędu.

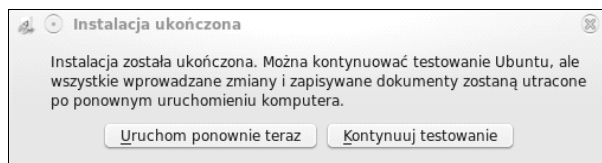
Rysunek 2.25.
Okno 6. kroku
instalacji systemu
Kubuntu



Rysunek 2.26.
Przykładowy komunikat
wyświetlony
w czasie instalacji
systemu



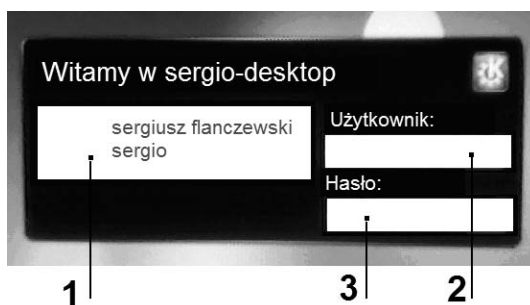
Rysunek 2.27.
Komunikat
o ukończeniu
instalacji systemu



Pierwsze uruchomienie Kubuntu

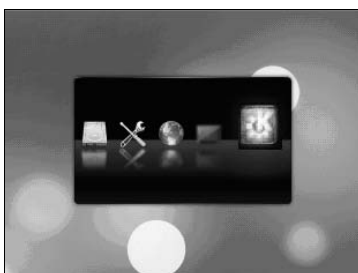
Po włączeniu komputera nastąpi standardowe wyświetlenie informacji — w postaci tekstowej — dotyczących początkowo (jak zwykle) komputera, a następnie (również w postaci tekstu) pojawią się informacje o uruchamianym systemie Kubuntu. Dopiero po zobaczeniu obrazu, takiego jak na rysunku 2.28, możemy przystąpić do pracy z systemem. W polu tekstowym oznaczonym symbolem 1 zostały wyświetlone dwie informacje: nazwisko (jeżeli zostało ono wprowadzone w 5. kroku instalacji) oraz *nazwa logowania*. Nazwa logowania to nic innego jak nazwa użytkownika, którą musimy wpisać w polu oznaczonym symbolem 2 (wprowadzenia nazwy użytkownika można również dokonać za pomocą kliknięcia pola oznaczonego symbolem 1). W polu nr 3 należy wpisać hasło, które wybraliśmy w czasie instalacji systemu (w naszym przypadku hasło brzmi *kubu*). Po uzupełnieniu pól tekstowych naciskamy klawisz *Enter*.

Rysunek 2.28.
Okno logowania
do systemu Kubuntu



Po zalogowaniu do systemu przywita Cię „ekran powitalny” wyświetlany podczas wczytywania KDE (rysunek 2.29).

Rysunek 2.29.
Standardowy ekran
powitalny systemu
Kubuntu



Uwaga

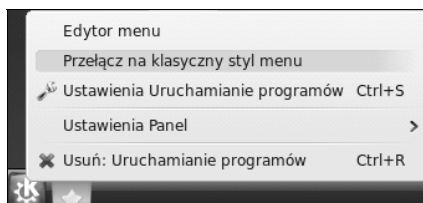
Więcej informacji o sposobie modyfikacji ekranu powitalnego znajduje się w rozdziale 3. książki.

Menu klasyczne

Jak wspomniano wcześniej, po wczytaniu systemu operacyjnego i kliknięciu przycisku menu systemu (ikona z literą *K* na tle koła zębatego) na ekranie monitora zostanie wyświetlone menu w stylu *KickOff*. Wygląd tego menu możesz zmienić (nadać mu „postać klasyczną”).

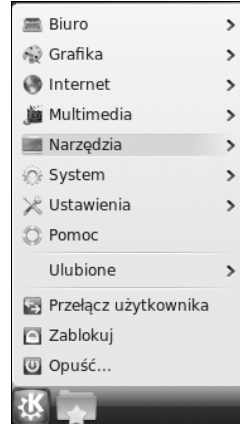
1. Kliknij prawym przyciskiem myszy przycisk z literą *K*.
2. Wybierz w menu podręcznym polecenie *Przełącz na klasyczny styl menu* (rysunek 2.30).

Rysunek 2.30.
Menu podręczne
— polecenie *Przełącz*
na klasyczny styl menu



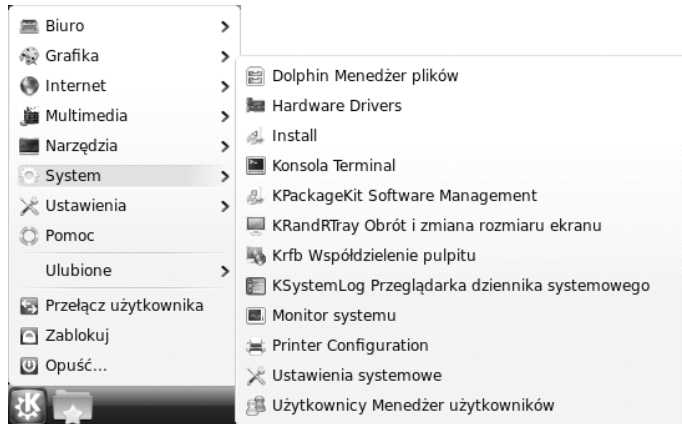
3. Kliknij ponownie myszą (lewym przyciskiem) przycisk z literą *K*, a menu systemu zostanie wyświetlone w postaci klasycznej, pokazanej na rysunku 2.31.

Rysunek 2.31.
Menu systemu
wyświetlone
w postaci klasycznej



4. Naprowadź wskaźnik myszy na określoną pozycję, powodując tym samym wyświetlenie wszystkich dostępnych w niej poleceń (rysunek 2.32).

Rysunek 2.32.
Rozwinięte menu
klasyczne



Uwaga

W menu klasycznym istnieje pewna różnica dotycząca położenia poleceń związanych z sesją oraz zamknięciem systemu. Polecenia *Przełącz użytkownika* i *Zablokuj* (sesję) są dostępne bezpośrednio z menu głównego (rysunek 2.32). Polecenia związane z zakończeniem pracy komputera (rysunek 2.33) są dostępne dopiero po wybraniu pozycji *Opuść* w menu głównym systemu.

Rysunek 2.33.
Okno zakończenia
pracy z komputerem
— przy aktywnej
klasycznej postaci
menu systemu



Zmiana ustawienia rozdzielczości ekranu

Może się zdarzyć, że po instalacji systemu trzeba będzie zmienić rozdzielczość ekranu. Oto postępowanie w tym przypadku.

1. Wykonaj jedną z czynności.

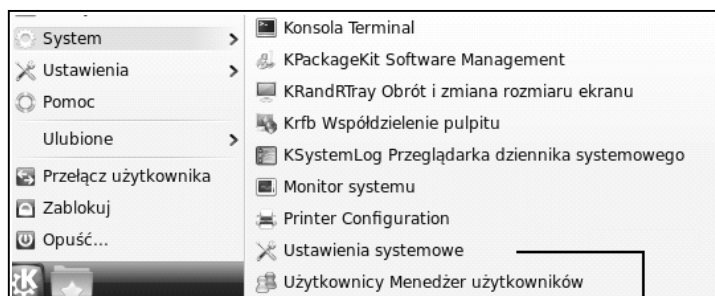
- ♦ Gdy Twoje menu posiada styl *KickOff*, z grupy *Ulubione* wybierz polecenie *Ustawienia systemowe* (rysunek 2.34).

Rysunek 2.34.
Menu w stylu *KickOff*
— grupa *Ulubione*



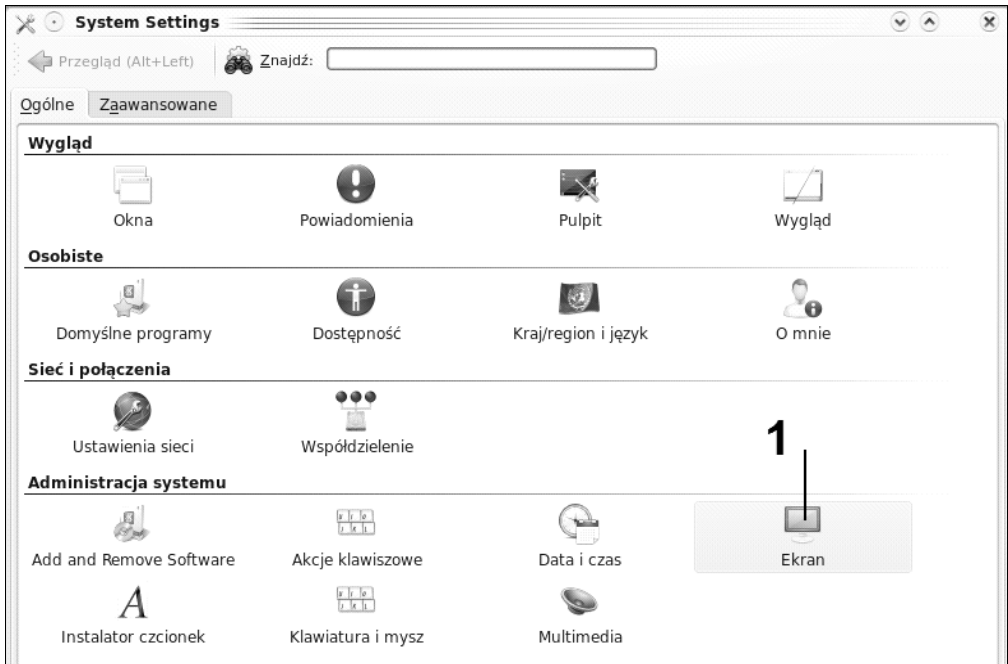
- ♦ Gdy Twoje menu posiada styl *klasyczny*, wybierz polecenia *System/Ustawienia systemowe* (rysunek 2.35, oznaczenie 1).

Rysunek 2.35.
Menu w stylu
klasycznym
— polecenia
System/Ustawienia
systemowe



1

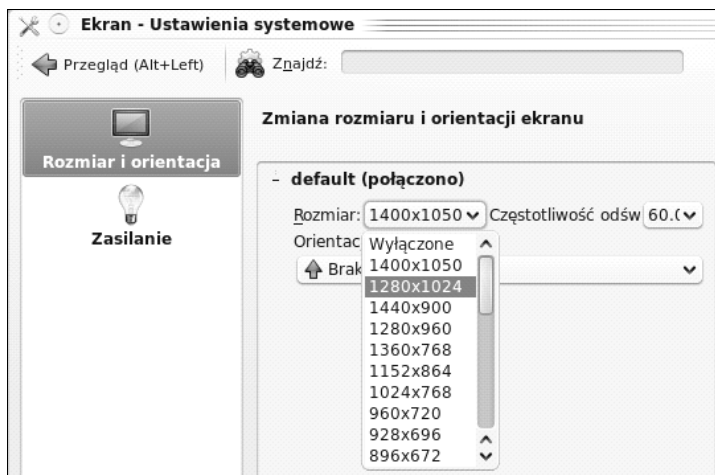
2. Po wykonaniu jednej z czynności określonych w punkcie 1. zostanie wyświetlone okno dialogowe *System Settings*, w którym w sekcji *Administracja systemu* kliknij ikonę *Ekran* (rysunek 2.36, oznaczenie 1).



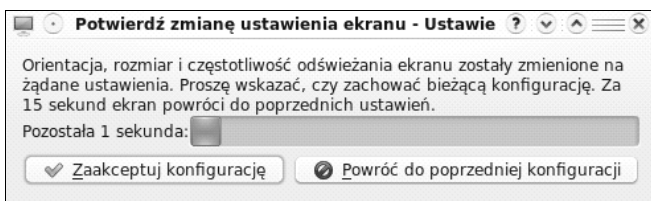
Rysunek 2.36. Okno dialogowe *System Settings*

3. Działanie wykonane w punkcie 2. spowoduje aktywację okna dialogowego *Ekran — Ustawienia systemowe* (rysunek 2.37).
4. Na liście znajdującej się z lewej strony okna wybierz (kliknij) pozycję *Rozmiar i orientacja*.
5. W części *Zmiana rozmiaru i orientacji* za pomocą przycisków opisanych znakiem strzałki do dołu dokonaj odpowiednich dla Twojego monitora ustawień (dostępne opcje zostaną wyświetlone na określonych listach rozwijanych).
6. Kliknij przycisk *Zastosuj* znajdujący się w dolnym prawym rogu okna dialogowego.
7. Po wyświetleniu okna komunikatu, w którym proszony jesteś o potwierdzenie dokonanych zmian, kliknij przycisk *Zaakceptuj konfigurację* (rysunek 2.38).
8. W przypadku wyświetlenia okna *Hasło — KdeSudo* wpisz hasło wybrane podczas instalacji systemu, a następnie naciśnij przycisk *OK* (rysunek 2.39).

Rysunek 2.37.
Okno dialogowe
Ekran — Ustawienia
systemowe



Rysunek 2.38.
Okno komunikatu
potwierdzenia
dokonanych zmian



Rysunek 2.39.
Okno dialogowe
Hasło — KdeSudo

