



# USB. Praktyczne programowanie z Windows API w C++

Andrzej Daniluk

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"USB. Praktyczne programowanie z Windows API w C++"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
85	pierwszy od dołu	Jana Axelsona <a href="http://en.wikipedia.org/wiki/Jan_Axelson">http://en.wikipedia.org/wiki/Jan_Axelson</a>	Janet Axelson

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
13	22 od dołu	(rysunki 1.9 i 1.10)	(rysunki 1.10 i 1.11)