



Tworzenie izometrycznych gier społecznościowych w HTML5, CSS3 i JavaScript

Mario Andres Pagella

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Tworzenie izometrycznych gier społecznościowych w HTML5, CSS3 i JavaScript"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

| Strona | Linia | Jest | Powinno |
|--------|---|------|---------|
| 9 | Akapit "Kodftp://ftp.helion.pl/przyklady/twoizo.ftp://ftp.helion.pl/przyklady/twoizo.przykładów" | | |