

Thinking in Java. Edycja polska. Wydanie IV

Bruce Eckel

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Thinking in Java. Edycja polska. Wydanie IV"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
21	13	terść	treść
23	10	www.mindview.org	www.mindviewinc.com
32	3 od dołu	za pośrednictwem wutryny www.MindView.net	za pośrednictwem witryny www.MindView.net
91	8	Zmodyfikuj ćwiczenie 3.	Zmodyfikuj ćwiczenie 4.
96	12 od dołu liczyłem tylko te pisane normalną czcionką	...a jej dwa egzemplarze(n1 oraz n2) są tworzone wewnątrz...	...a jej dwa egzemplarze(t1 oraz t2) są tworzone wewnątrz...
126	2	logiczne	relacji
130	siódmy wiersz od dołu	isLowerChar()	isLowerCase()
139	4	print ("continue (zewnętrzna)");	print ("continue");
243	7	tune(flute);	Music.tune(flute);

248	27	Dodaj nową podklasę typu Shape	Wyprowadź nową podklasę z typu Shape
258	4 od gory	zależy	zależny
303	12, 14 i 15 od dołu.	dest()	destination()
371	14.	abstrakcyjych	abstrakcyjnych
371	9. i 10. - obie od dołu	Prostokąty o liniach kropkowanych [...] Strzałki z liniami kropkowanymi	Prostokąty o liniach przerywanych [...] Strzałki z liniami przerywanymi
410	21	... konstrukcja jet zawsze udana...	... konstrukcja jest zawsze udana...
743	24 od gory	typu bolean zwracana przez accept().	typu boolean zwracana przez accept().
773	15	out.println("Ahoj, tam");	out.println("Hello, world");
778	6	uwagę, że FileChennel...	uwagę, że FileChannel...
921	przedostatni	zakleszczenia	zagłodzenia
978	3 od dołu	wszystkie te zadania muszę się zakończyć	wszystkie te zadania muszą się zakończyć

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
55	**2 od dołu**	**sposów**	**sposób**
176	**35**	**3**	**new Integer(3);**
237	**27**	**kasy**	**klasy**
263	**2 od dołu**	**podstawić do a referencję**	**podstawić do actor referencję**
266	**18**	**identyfkatja**	**identyfikacja**

298	11 od dołu	odwołuje się do referencji objects	odwołuje się do referencji items
298	11 od dołu	odwołuje się do referencji objects	odwołuje się do referencji items
298	14 zwykłego tekstu	Następnie produkowany jest (z użyciem getSelector())	Następnie produkowany jest (z użyciem selector())
298	16 od dołu	z użyciem getSelector()	z użyciem selector()
345	1-3	W przykładzie wynikowa tablica jest przeglądana, a dla każdego elementu wywoływana jest metoda id() klasy Pet.	W przykładzie dla jednego elementu tablicy wywoływana jest metoda id() klasy Pet.
351	9 od dołu	Pchły ma pies Mój	pchły ma pies Mój
359	4 od dołu	przy braku elementów: poll() zwraca wtedy false	przy braku elementów: poll() zwraca wtedy null
359	7 od dołu	jeśli kolejka jest pusta, peek() zwraca wartość false	jeśli kolejka jest pusta, peek() zwraca null
366	3 zwykłego teksu (nie kodu ani wyniku działania programu)	że klasa ItterableClass faktycznie	że klasa IterableClass faktycznie
410	21	oiekty	obiekty
415	3	trudny od analizy	trudny do analizy