



# Thinking in Java. Edycja polska. Wydanie IV

**Bruce Eckel**

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Thinking in Java. Edycja polska. Wydanie IV"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
21	13	terść	treść
23	10	<a href="http://www.mindview.org">www.mindview.org</a>	<a href="http://www.mindviewinc.com">www.mindviewinc.com</a>
32	3 od dołu	za pośrednictwem wutryny <a href="http://www.MindView.net">www.MindView.net</a>	za pośrednictwem witryny <a href="http://www.MindView.net">www.MindView.net</a>
91	8	Zmodyfikuj ćwiczenie 3.	Zmodyfikuj ćwiczenie 4.
96	12 od dołu liczyłem tylko te pisane normalną czcionką	...a jej dwa egzemplarze(n1 oraz n2) są tworzone wewnątrz...	...a jej dwa egzemplarze(t1 oraz t2) są tworzone wewnątrz...
126	2	logiczne	relacji
130	siódmy wiersz od dołu	<code>isLowerChar()</code>	<code>isLowerCase()</code>
139	4	<code>print ("continue (zewnętrzna)");</code>	<code>print ("continue");</code>
243	7	<code>tune(flute);</code>	<code>Music.tune(flute);</code>

248	27	Dodaj nową podklasę typu Shape	Wyprowadź nową podklasę z typu Shape
258	4 od góry	zależy	zależny
303	12, 14 i 15 od dołu.	dest()	destination()
371	14.	abstrakcyjnych	abstrakcyjnych
371	9. i 10. - obie od dołu	Prostokąty o liniach kropkowanych [...] Strzałki z liniami kropkowanymi	Prostokąty o liniach przerywanych [...] Strzałki z liniami przerywanymi
410	21	... konstrukcja jest zawsze udana...	... konstrukcja jest zawsze udana...
743	24 od góry	typu boolean zwracana przez accept().	typu boolean zwracana przez accept().
773	15	out.println("Ahoj, tam");	out.println("Hello, world");
778	6	uwagę, że FileChennel...	uwagę, że FileChannel...
921	przedostatni	zakleszczenia	zagłódzenia
978	3 od dołu	wszystkie te zadania muszą się zakończyć	wszystkie te zadania muszą się zakończyć

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
<b>55</b>	<b>2 od dołu</b>	<b>sposów</b>	<b>sposób</b>
<b>176</b>	<b>35</b>	<b>3</b>	<b>new Integer(3);</b>
<b>237</b>	<b>27</b>	<b>kasy</b>	<b>klasy</b>
<b>263</b>	<b>2 od dołu</b>	<b>podstawić do a referencję</b>	<b>podstawić do actor referencję</b>
<b>266</b>	<b>18</b>	<b>identyfkatja</b>	<b>identyfikacja</b>

298	11 od dołu	odwołuje się do referencji objects	odwołuje się do referencji items
298	11 od dołu	odwołuje się do referencji objects	odwołuje się do referencji items
298	14 zwykłego tekstu	Następnie produkowany jest (z użyciem <code>getSelector()</code> )	Następnie produkowany jest (z użyciem <code>selector()</code> )
298	16 od dołu	z użyciem <code>getSelector()</code>	z użyciem <code>selector()</code>
345	1-3	W przykładzie wynikowa tablica jest przeglądana, a dla każdego elementu wywoływana jest metoda <code>id()</code> klasy <code>Pet</code> .	W przykładzie dla jednego elementu tablicy wywoływana jest metoda <code>id()</code> klasy <code>Pet</code> .
351	9 od dołu	Pchły ma pies Mój	pchły ma pies Mój
359	4 od dołu	przy braku elementów: <code>poll()</code> zwraca wtedy <code>false</code>	przy braku elementów: <code>poll()</code> zwraca wtedy <code>null</code>
359	7 od dołu	jeśli kolejka jest pusta, <code>peek()</code> zwraca wartość <code>false</code>	jeśli kolejka jest pusta, <code>peek()</code> zwraca <code>null</code>
366	3 zwykłego tekstu &#040;nie kodu ani wyniku działania programu&#041;	że klasa <code>IterableClass</code> faktycznie	że klasa <code>IterableClass</code> faktycznie
410	21	oiekty	obiekty
415	3	trudny od analizy	trudny do analizy