

Roblox Lua w 24 godziny. Tworzenie gier dla początkujących

Roblox Corporation

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Roblox Lua w 24 godziny. Tworzenie gier dla początkujących"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
33	w kodzie, trzy wystąpienia (błąd powielony)	local message -	local message =
45	w kodzie	fals	false
46	w kodzie, ostatnia linijka punktu 1.	brickPart.Touched::Connect(onTouch)	brickPart.Touched:Connect(onTouch)