



# Python. Od podstaw

Zespół autorów

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## "Python. Od podstaw"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Jest
10		XSTL	XSLT
18	20	(...) w których rozwiązanie ogólnie nie sprawdza się najlepiej.	(...) w których rozwiązanie ogólnie sprawdza się najlepiej.
24	8	<a href="ftp://ftp.helion.pl/przyklady/pythpo.zip">ftp://ftp.helion.pl/przyklady/pythpo.zip</a>	<a href="ftp://ftp.helion.pl/przyklady/pythpo.zip">ftp://ftp.helion.pl/przyklady/pythpo.zip</a>
33	19	umieszcza się specjalną sekwencję, którą Python zamienia	umieszcza się specjalną sekwencję, którą Python zamienia
33	25	<pre>&gt;&gt;&gt; Jan T. %s" % ("Kowalski")</pre>	<pre>&gt;&gt;&gt; "Jan T. %s" % ("Kowalski")</pre>
33	25	<pre>&gt;&gt;&gt; Jan T. %s" % ("Kowalski")</pre>	<pre>&gt;&gt;&gt; "Jan T. %s" % ("Kowalski")</pre>
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydowania
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydowania
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydowania
39	10	Eksperti na co dzień spotykający się obliczeniami	Eksperti na co dzień spotykający się obliczeniami

42	10	- przykład: %d" % 10	- przykład: "%
49	12, 13	[...]system ósemkowy[...]	[...]system szesnastkowy
49	17	od 0 do 20	od 0 do
61	7	[...]True i Flashe[...]	[...]True i Fa
61	7	Flashe	False
64	31	... należy użyć metody extend. Metoda ta jest dostępna dla list i krotek.	... należy użyć extend. Metoda dostępna tylko Argumente metody może lub krotki
70	1 od dołu &#040;listing&#041;	>>> wednesday_breakfat_sold = {"ciasta":10, "rogaliki":4, "bagietki":32, >>> "omlety":12, "jajka z wędliną":13}	>>> wednesday_bre = {"ciasta" "rogaliki" "bagietki": >>> "omlet "jajka z wędlin
70	pierwsza ramka	>>> 1 = 1 True >>> 1 = 2 False	>>> 1 == True >>> 1 == False
70	Środkowy listing	>>> a[0:len("Jabłka")- 1] == c[0:len("Jabłka")- 1]	>>> a[0:len("J 1] == c[0:len("J 1] True
72	3	jest większa od (<) lub mniejsza od (>)	jest większa od mniejsza od
77	pierwsza ramka linia 6	elif milk_price > 2.00	elif milk_price
83	3	(...) nie występuje klucz "orange_juice", więc (...)	(...) nie wyst klucz "sok ow więc (...)

85	14-15	[...]Utwórz zmienną zawierającą ciąg znaków nazwy potrawy[...]	[...]Utwórz zmienną zawierającą ciąg znaków nazwy produktu (lodówki)[...]
85	22	Zmodyfikuj ćwiczenie 3.[...]	Zmodyfikuj ćwiczenie 4.[...]
85	ostatnia linijka	[...]z ćwiczenia 3[...]	[...]z ćwiczenia 4[...]
92	18	[...] gdy skorzystamy z nazwy winnym miejscu, [...]	[...] gdy skorzystamy z nazwy w innym miejscu, [...]
97	12	Definicja funkcji make_omlet	Definicja funkcji make_omlet
100	pierwsza ramka, w.13	elif omelet_Name == "grecki":	elif omelet_Name == "grecki":
103	2	Skoro już wiemy [...]	Skoro już wiemy [...]
103	2	Skoro już wiemy, czym są funkcje	Skoro już wiemy, czym są funkcje
113	2	klasę wewnętrzną o nazwie __add_multi,	metodę wewnętrzną o nazwie __add_multi,
126	3	append	append
126	Pierwsza linia zaraz pod pierwszą ramką na stronie.	Zmienna syst.path [...]	Zmienna syst.path [...]
130	22	pamiętaj o dwóch znakach ukośnika przed i po słowie init	pamiętaj o dwóch znakach ukośnika przed i po słowie init
132	8	Używa się (na początku) i pisze (to już nieci później)	Używa się (na początku) i pisze (to już nieci później)
132	9	[...] (to już nieci później) [...]	[...] (to już nieci później) [...]

137	23	literę r, więc ścieżkę można również zapisać w następujący sposób: s"C:\Windows\Temp"	literę r, więc można również zapisać w następujący sposób: r"C:\Windows\Temp"
137	ostatni	(...) w następujący sposób: s"C:\Windows\Temp".	(...) w następujący sposób: r"C:\Windows\Temp".
147	2	Gdy funkcja znajdzie poddolder, wywołuje (...)	Gdy funkcja znajdzie podfolder, wywołuje (...)
148	7	ahutil.move	shutil.move
150	11 od dołu strony	>>> shutil.rmtree("C:\zdjęcia")	>>> shutil.rmtree("C:\zdjęcia")
151	ostatnia linia strony	ps.remove(path)	os.remove(path)
160	2 od dołu	By uzyskać kod, który wyświetla jedynie wartości dodatnie listy, można posłużyć...	By uzyskać kod, który wyświetla jedynie wartości parzyste listy, można posłużyć...
164	Ostatni wiersz pierwszej ramki	print "%(imię)s, %(aparatus), %(zespół)s, %(wysokość)2.2f, %(waga)2.2f" % person	print "%(imię)s, %(aparatus), %(zespół)s, %(wzrost)2.2f, %(waga)2.2f" % person
186	1	Wykonywanie pozostałych zadań związanych z modułami	Wykonywanie pozostałych zadań związanych z modułami
211	4 pozycja w ramce	os.pathsplit(ścieżka)	os.path.split(ścieżka)
262	10 od dołu	def __init__(self): self.window = gtk.glade.XML('gladedwaprzyckigui.glade', 'window1')	def __init__(self): self.window = gtk.glade.XML('gladedwaprzyckigui.glade', 'window1') self.window.get_widget('button1')

274	Pierwszy wiersz pod środkową ramką.	Gdy przyjrzeć się rysunkowi 13.8 (zrzut ekranu aplikacji CANVAS)	Gdy przyjrzeć się rysunkowi 13.8 (zrzut ekranu aplikacji CANVAS)
276	Wiersz nad pierwszą od dołu ramką.	Zauważ, że zamiast CallRenderText zostaje użyty CallRenderPixbuf, by stworzyć ładne ikonki.	Zauważ, że zamiast CallRenderText zostaje użyty CallRenderPixbuf, by stworzyć ładne ikonki.
283	1 wiersz w ramce	abydbm	anydbm
290	Druga ramka od góry.	INSERT FROM pracownik[...]	INSERT FROM pracownik[...]
311		XSTL	XSLT
328		XSTL	XSLT
663	6	Aplikację	Aplikację
663	7 od dołu	popraniu	pobraniu
665	środek strony	Wartość w systemie dziesiętnym	Wartość w systemie dziesiętnym

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
<b>70</b>	<b>1</b>	<b>1 = 1</b>	<b>1 == 1</b>
<b>70</b>	<b>3</b>	<b>1 = 2</b>	<b>1 == 2</b>
<b>81</b>	<b>11</b>	<b>... if food[0:5] == "zgniłe":</b>	<b>... if food[0:6] == "zgniłe":</b>
<b>122</b>	<b>ćwiczenie 2 wiersz pierwszy</b>	<b>Utwórz klasę w metodzie</b>	<b>Utwórz metodę w klasie</b>

626

Odpowiedź  
do  
ćwiczenia  
2 - kod  
źródłowy

```
def
quick_cook(self,
fridge, kind =
"cheese", quantity
= 1):
"""
quick_cook(fridge,
kind ="serowy",
quick = 1) -
wukonuje
wszystkie
wymagane
kroki, ale nie
wyświetla
wszystkich
kroków
mieszania.
"""

self.set_kind(kind)
self.get_ingredients(fridge)
self.mix(False)\
self.make()
```

```
def
quick_cook(self,
fridge, kind =
"serowy",
quantity = 1):
"""
quick_cook(fridge,
kind ="serowy",
quick = 1) -
wukonuje
wszystkie
wymagane
kroki, ale nie
wyświetla
wszystkich
kroków mieszania.
"""

while quantity >
0: #zadanie
należy wykonać w
pętli tyle razy ile
potrzebujemy
omletów
self.set_kind(kind)
self.get_ingredients(fridge)
self.mix(False)\
self.make()
quantity =
quantity - 1 #
odlicza ile
omletów już
wykonaliśmy
```