

Projektowanie gier. Podstawy. Wydanie II

Ernest Adams

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Projektowanie gier. Podstawy. Wydanie II"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
30	punkt Strona internetowa książki		Pod adresem ftp://ftp.helion.pl/przyklady/prgpo2.zip umieszczono dodatkowe materiały anglojęzyczne. Zawartość katalogu stanowi odpowiednik plików, które Wydawca oryginału powinien był zamieścić na stronie www.peachpit.com/fgd2
65	14	projektowanie	projektowane