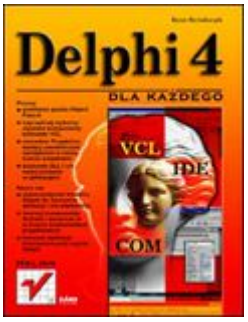

Delphi 4 dla każdego

Kent Reisdorph

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Delphi 4 dla każdego"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
50	Rysunek 1.4	Moja Tablica [0] AdresBazowy +16	Moja Tablica [0] AdresBazowy +0
51	Rys. 1.5	Tablica2D[0]AdresBazowy +16	Tablica2D[0]AdresBazowy +0
106	wiersz 20 od góry	var Pole1 : TMojCheckBox; Pole1 : TMojCheckBox; Pole1 : TMojCheckBox;	var Pole1 : TMojCheckBox; Pole2 : TMojCheckBox; Pole3 : TMojCheckBox;
244	wiersz 18	Z listy możliwych skrótów wybierz Ctrl+X.	Z listy możliwych skrótów wybierz Ctrl+A.
275	wiersz 22	Komponent EditMask ma wpływ	Komponent MaskEdit ma wpływ
293	wiersz 10	Należy nadać jej wartość True	Należy nadać jej wartość False
331	wiersz 34	public:	public
343	wiersz 9	101, Up	101, "Up"

390	wiersz 31	w tablicy 9.14,	w tabeli 9.4,
465	wiersz 3	(Tool Options)	(Tool Properties)
486	wiersz 14	OldStyle: TbrushStyle;	StaryStyl: TbrushStyle;
486	wiersz 32	Canvas.Font.Name:=‘Arial Bold’;	Canvas.Font.Name:=‘Arial CE’; Canvas.Font.Style:=[fsBold];
486	wiersz 32	OldStyle: TbrushStyle;	StaryStyl: TbrushStyle;
486	wiersz 42	Canvas.TextOut(20,20, ‘Przezroczyste tło’);	Canvas.TextOut(20,5, ‘Przezroczyste tło’);
486	wiersz 44	Canvas.TextOut(20,20, ‘Jednolite tło’);	Canvas.TextOut(20,30, ‘Jednolite tło’);
490	wiersz 19	S:= Jest to	S:= 'Jest to
490	wiersz 4	S:= Jest to	S:= 'Jest to
491	wiersz 13	WINNT245.BMP	WINNT256.BMP
491	wiersz 25	Bitmap.LoadFromFile(‘c:.bmp’);	Bitmap.LoadFromFile(‘c:winntwinnt256.bmp’);
527	wiersz 13	psTest lub psOwnerDrawn	psText lub psOwnerDraw
527	wiersz 16	PsOwnerDrawn	psOwnerDraw
529	wiersze 3,9,26	PsOwnerDrawn	psOwnerDraw
535	wiersz 21	Hint i ItemIndex	Hint i ImageIndex
547	wiersz 47	Obcięcie wyniku o trzy linie	Obcięcie wyniku o cztery linie

551	wiersz 19	for I:=0 to Interactions	for I:=0 to Iterations
552	wiersz 1	PaintBox.Curosr:=crCross;	PaintBox.Cursor:=crCross;
567	wiersz 9	MB_ICONHAND lub MB_OK.	MB_ICONHAND or MB_OK.
568	wiersze 15, 36	MB_ICONHAND lub MB_OK.	MB_ICONHAND or MB_OK.
579	wiersz 15	if not KeyGood	if KeyGood
617	wiersz 31	Tmultiply=class(TtypedComObject, Imultiply) FX : Integer;	Tmultiply=class(TtypedComObject, Imultiply) private FX : Integer;
656	wiersz 33	ReadOny	ReadOnly
668	wiersz 20	Na końcu kodu. który dodany został w punkcie trzecim, dodaj następującą linię kodu	Na końcu kodu, który dodany został w punkcie drugim, dodaj następującą linię
685	wiersz 14	alias DBDEMO.	alias DBDEMOS.
711	wiersz 30	(lub ciągu pól, oddzielonych przecinkami)	(lub ciągu pól, oddzielonych średnikami),
711	wiersz 32	, Room;Time,	, 'Room;Time,
716	wiersz 26	Nazwij tabelę AnimalTable	Nazwij tabelę AnimalsTable
721	wiersz 29	QRDBImate	QRDBImage
737	wiersz 37	dump.tx	dump.txt
738	wiersz 19	MojaDLLPrc(Reason:Integer);	MojaDLLProc(Reason:Integer);

739	wiersz 3	MojaDLLPrc(Reason:Integer);	MojaDLLProc(Reason:Integer);
745	wiersz 31	Delphimn.dll i Borlandmn.dll.	Delphimm.dll i Borlandmm.dll.
750	wiersz 28	ShowMDIChild;	ShowForm;
751	wiersz 16	TForm1.Button1.Click	TForm1.Button1Click
751	wiersz 2	TForm=class(TForm)	TForm1=class(TForm)
753	wiersz 10	Następnie obiektowi aplikacji przypisywany jest obiekt biblioteki DLL.	Następnie obiektowi Application biblioteki DLL przypisywany jest obiekt Application (MainApp), aplikacji wywołującej.
768	wiersz 27	property FlashRate : Integer;	property FlashRate : Integer
775	wiersz 2	FflashLimit	FFlashRate
781	wiersz 12	FlashBox.Chceked;	FlashBox.Checked;
862	wiersz 30	TNMNTP	TNMNNTP
862	wiersz 6	pliki projektów noszą rozszerzenie .dfm.	pliki formularzy noszą rozszerzenie .dfm.