



Programowanie w języku C. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie II

Marek Tłuczek

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Programowanie w języku C. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie II"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

| Strona | Linia | Jest | Powinno |
|--------|--------------|--|--|
| 57 | Ćw. 3.7 9 | <code>printf("Kod ASCII: %d /t Znak: %c\n",</code> | <code>printf("Kod ASCII: %d \t Znak: %c\n",</code> |
| 64 | ćw. 3.14 | | <code>#include <string.h></code> |

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

| Strona | Linia | Jest | Powinno |
|--------|-------|------|---------|
|--------|-------|------|---------|

| | | | |
|----|-------------|---|--|
| 24 | 5 | <p>Jak widać, w wierszu 26 trzeba było użyć wielu nawiasów, aby poszczególne warunki były sprawdzane w odpowiedniej kolejności.</p> <p>Operator iloczynu (&&) ma większy priorytet od operatora sumy (), dlatego działanie iloczynu dwóch wyrażeń oddzielone zostało za pomocą dodatkowych nawiasów.</p> | <p>Jak widać, w wierszu 26 użyto wielu nawiasów.</p> <p>Co prawda operator iloczynu (&&) ma większy priorytet, czy inaczej pisząc "mocniejsze wiązanie" od operatora sumy (), ale warto je zastosować ze względu na przejrzystość kodu.</p> |
| 25 | 1 | operatory logiczne i relacje | operatory logiczne i relacyjne |
| 29 | 7 | musi być | może być |
| 40 | listing 2.9 | #include <stdio.h> | #include <stdio.h> #include <stdlib.h> |
| 44 | 8 od końca | pętli while...do | pętli do...while |
| 52 | 1 od końca | wskaźnikiem do tej tablicy | wskaźnikiem do pierwszego elementu tej tablicy |

| | | | |
|----|--------------|--|---|
| 61 | 4 od końca | nieznaną Ci na razie funkcję - sizeof(). Służy ona | nieznany Ci na razie operator - sizeof(). Służy on |
| 64 | listing 3.14 | #include <stdio.h> | #include <stdio.h> #include <string.h> |
| 72 | 6,7 | NULL | NUL |
| 82 | 9 | W języku C istnieje pięć standardowych (zdefiniowanych) strumieni wejścia-wyjścia: stdin, stdout, stderr, stdprn i stdaux. | W języku C istnieją trzy standardowe (zdefiniowane) strumienie wejścia-wyjścia: stdin, stdout i stderr. |