



# Sztuka testowania oprogramowania

Glenford J. Myers, Corey Sandler, Tom  
Badgett, Todd M. Thomas

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Sztuka testowania oprogramowania"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
105	24, komentarz do rysunku	Jeoe□li	Jeśli
132	3 od dołu	sca	sca-
145	21, 22	Pod wieloma względnymi testowanie wstępujące stanowi odwrotno□ść testowania wstępującego...	Pod wieloma względnymi testowanie wstępujące stanowi odwrotno□ść testowania zstępującego...
158	3	DIMESNSION	DIMENSION
181	15	związanych kodowaniem	związanych z kodowaniem
190	przypis	z integrowanego	zintegrowanego
195	4	Nie jest	Nie ma
217	1	dla nie go	dla niego

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
--------	-------	------	---------

<b>53</b>	<b>1</b>	<b>if((a==2 &amp;&amp; (b==2)    (c==3))</b>	<b>if((a==2) &amp;&amp; (b==2)    (c==3))</b>
<b>60</b>	<b>36</b> <b>&amp;#040;ostatni&amp;#041;</b>	<b>wy god-</b>	<b>wygod-</b>
<b>124</b>	<b>ostatni wiersz tabeli, kolumna dla wartości TRU</b>	<b>Żaden z działów o najwyższej stawce nie zatrudnia ani jednego pracownika.</b>	<b>Przynajmniej jeden dział o najwyższej stawce nie zatrudnia ani jednego pracownika.</b>