



Analiza i projektowanie obiektowe. Rusz głową!

Brett D. McLaughlin, Gary Pollice, David West

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Analiza i projektowanie obiektowe. Rusz głową!"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
122	cała strona		Strona 122
362	cała strona		Strona 362
364	cała strona		Strona 364

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
219	cała strona	"operacja" wskazuje na "Odpowiednik zmiennej składowej klasy" "atrybut" wskazuje na "To termin języka UML, który zazwyczaj reprezentuje metodę zdefiniowaną w jednej z klas"	odwrotnie: "operacja" wskazuje na "To termin języka UML, który zazwyczaj reprezentuje metodę zdefiniowaną w jednej z klas" "atrybut" wskazuje na "Odpowiednik zmiennej składowej klasy"

229	<p style="text-align: center;">Kwadrat &quot;InstrumentSpec&quot;;</p>	<p style="text-align: center;">Nazwa klasy abstrakcyjnej InstrumentSpec zapisana czcionką zwykłą</p>	<p style="text-align: center;">Nazwa klasy abstrakcyjnej InstrumentSpec powinna być zapisana kursywą</p>
277	<p style="text-align: center;">x</p>	<p style="text-align: center;">public Object _____ (String _____)</p>	<p style="text-align: center;">public _____ getProperty (String _____)</p>
596	<p style="text-align: center;">14</p>	<p style="text-align: center;">public void setSpeed (int speed) { this.speed = speed; }</p>	<p style="text-align: center;">public void setSpeed (int speed) { this.speed = speed2; }</p>