



Algorytmy, struktury danych i techniki programowania. Wydanie III

Piotr Wróblewski

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Algorytmy, struktury danych i techniki programowania. Wydanie III"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
21	22	Pomysł Jacquarda był dopasowany do możliwości ówczesnych możliwości technicznych, ale warto...	Pomysł Jacquarda był dopasowany do ówczesnych możliwości technicznych, ale warto...
31	abc	<code>const n=10;</code>	<code>const int n = 10;</code>
35	18.	<code>return x;</code>	<code>return 1;</code>
52	20	<code>if(b==0)</code>	<code>if(b%a==0)</code>
61	6	<code>while (j</code>	<code>while (j</code>
74	2 od dołu	-1 w równaniu	w indeksie dolnym powinno być n-1
128	12 od dołu	<code>#include</code>	<code>#include</code>
204	46	<code>for(i=M-1,j=M-1; j>0; i--,j--)</code>	<code>for(i=M-1,j=M-1; j>=0; i--,j--)</code>
226	3, we wzorze	$P(i = 1, j + P(i, j - 1))$	$P(i - 1, j + P(i, j - 1))$

247	28	Wierzchołek 2	Wierzchołek 1
-----	----	---------------	---------------

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
262	6 od dołu	Wielkość przedziału h jest we wzorze w mianowniku	Wielkość przedziału h powinna być we wzorze w liczniku